

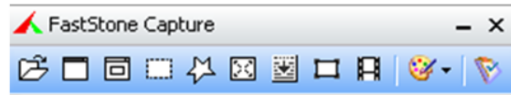
Урок 14. Захоплення відео, створення відеофрагментів

Вивчення нового матеріалу

Слайд № 1

Сьогодні ми познайомимося з програмою **FastStone Capture**.

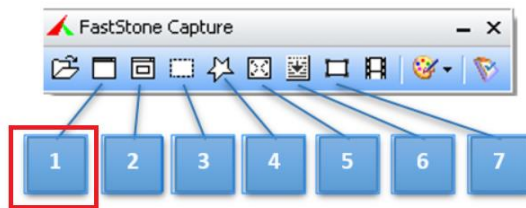
Вона є потужним інструментом для захоплення, редагування та анотування відео.



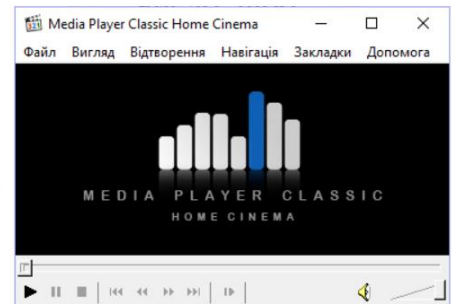
Слайд № 2

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.



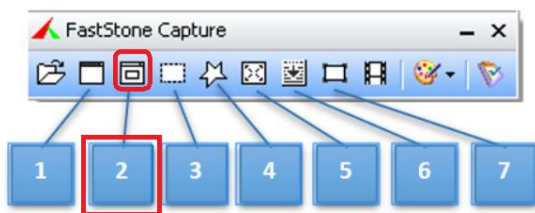
1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області



Слайд № 3

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.



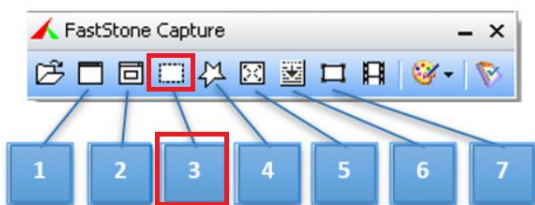
1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області



Слайд № 4

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.



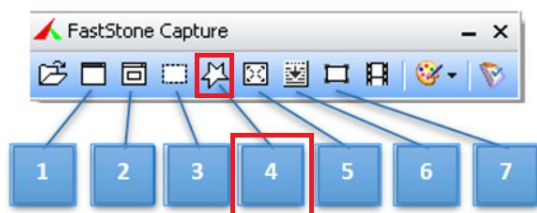
1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області



Слайд № 5

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.



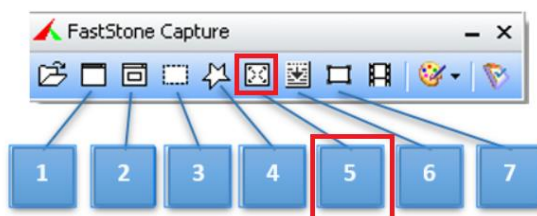
1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області



Слайд № 6

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.



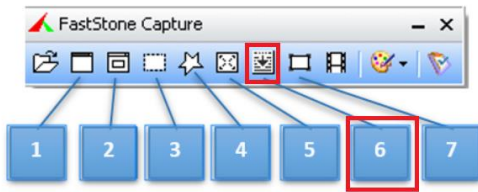
1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області



Слайд № 7

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.



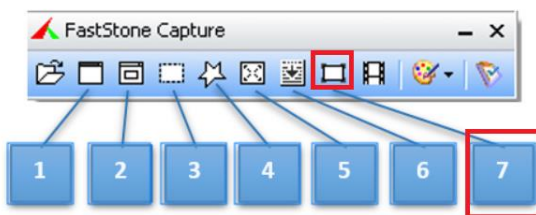
1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області

Давні єгиптяни вірили в життя після смерті. Для померлих фараонів вони будували гробниці-піраміди і клали туди все, що могло знадобитися в іншому житті – одяг, меблі, прикраси й особисті речі. Найбільші оолицювання і для поховальних камер доставляли здалеку. По воді величезні кам'яні блоки везли на баржах. На березі їх перекладали на санчата, що ковзали по мокрій землі. Щоб витягти ці блоки на стометрову висоту, робили земляні насипи.

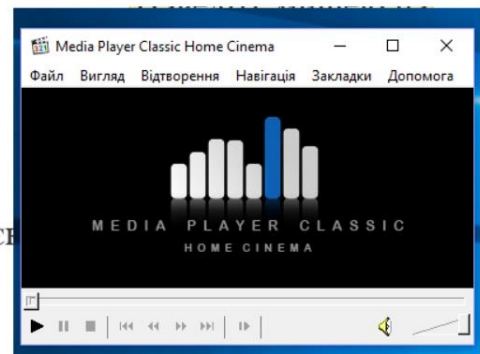
Слайд № 8

Однією із можливостей програми є створення скріншотів різних областей екрану та подальше їх редагування.

Інструменти програми FastStone Capture дають можливість вибрати різні варіанти створення скріншотів.

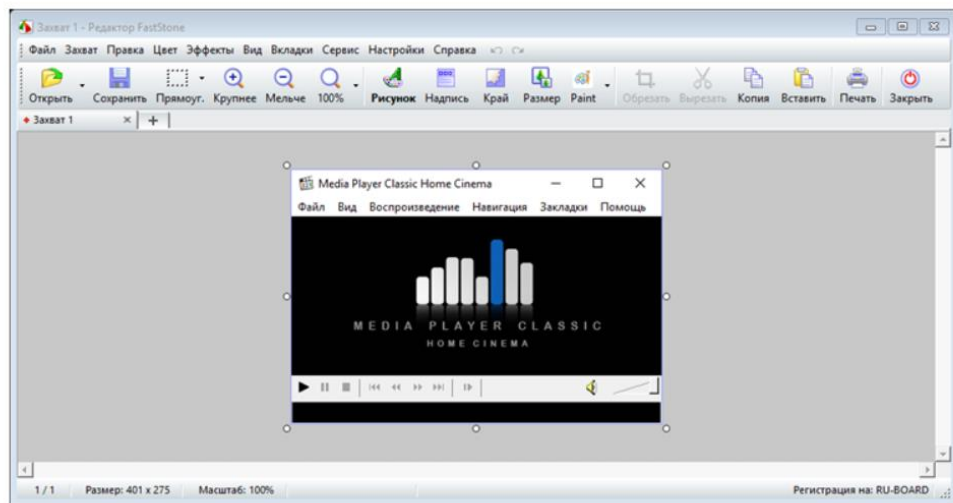


1. Захоплення активного вікна
2. Захоплення вибраного вікна або об'єкта
3. Захоплення прямокутної області
4. Захоплення довільної області
5. Захоплення усього екрана
6. Захоплення вікна з прокручуванням
7. Захоплення фіксованої області



Слайд № 9

Після створення скріншоту відкривається вікно, що дає змогу відредагувати зображення та зберегти його

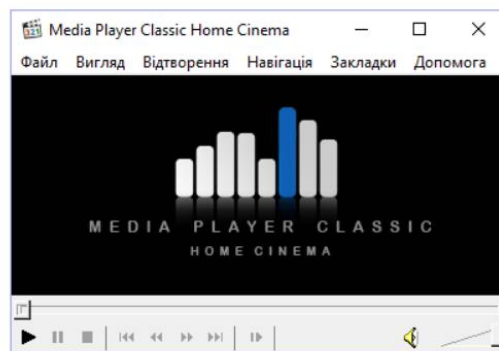


Інтерфейс графічного редактора є досить зрозумілим і не вимагає додаткових пояснень.

Слайд № 10

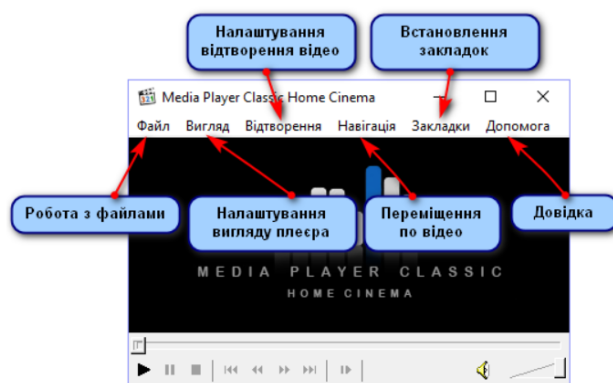
Раніше ви навчалися за електронними уроками, а тепер створите маленький урок самі.

І це буде урок, що навчає користуватися медіа-плеєром MPlayer Classic.



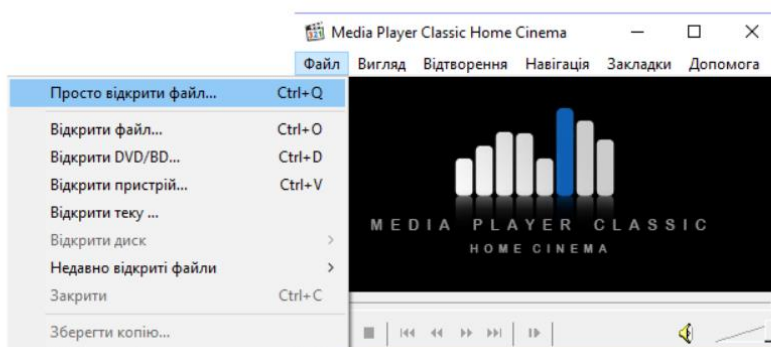
Вправа 1 у FastStone

1. Завантажте з папки уроку та інсталюйте програму **FastStone** (якщо на комп'ютері її ще немає).
2. Відкрийте програму **FastStone**.
3. Відкрийте програму **MPlayer Classic**.
4. У програмі **FastStone** зробіть скріншот вікна програми **MPlayer Classic**.
5. Скориставшись зразком, створіть рамки зі стрілочками, що пояснюють призначення пунктів меню програми.

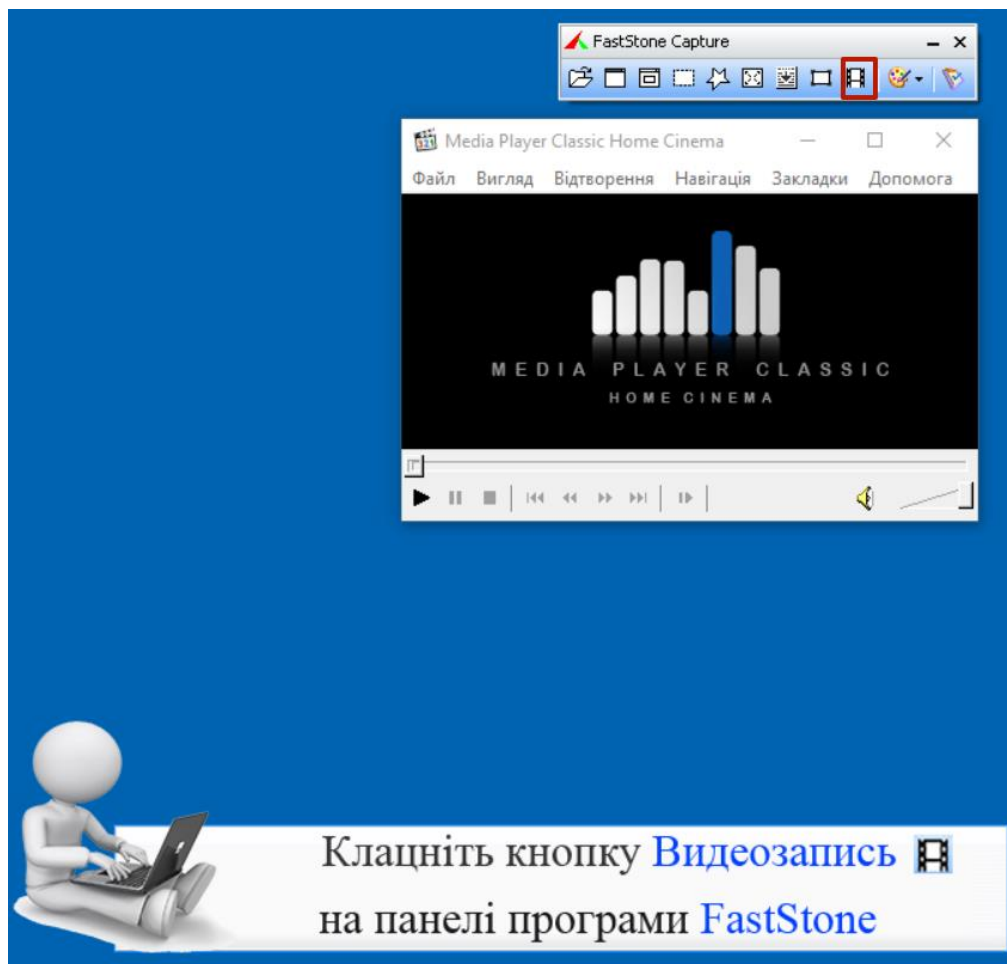


Ще однією можливістю програми **FastStone** є захоплення відео – перетворення на відеоряд дій, що відбуваються на екрані.

Для прикладу створимо відео відкриття файлу в програмі **MPlayer Classic**



Слайд № 12



FastStone Capture

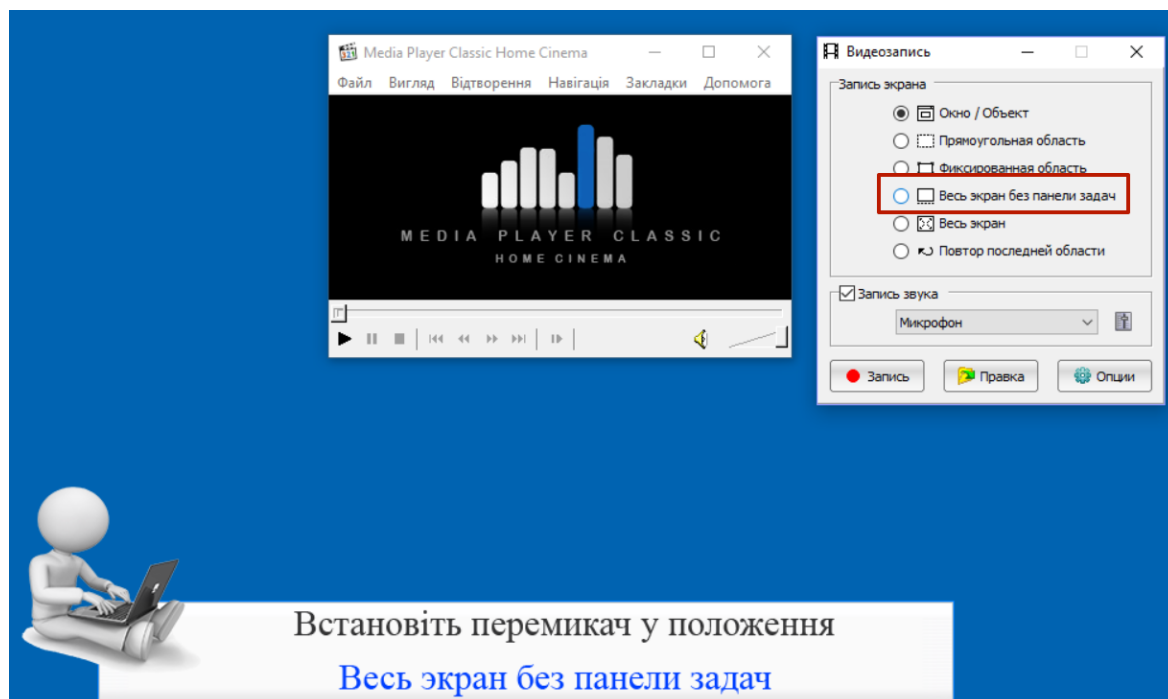
Media Player Classic Home Cinema

Файл Видгляд Відтворення Навігація Закладки Допомога

MEDIA PLAYER CLASSIC HOME CINEMA

Клацніть кнопку **Відеозапис** на панелі програми **FastStone**

Слайд № 13



Media Player Classic Home Cinema

Файл Видгляд Відтворення Навігація Закладки Допомога

MEDIA PLAYER CLASSIC HOME CINEMA

Відеозапис

Запис екрана

- ☒ Окно / Объект
- ☐ Прямоугольная область
- ☐ Фиксированная область
- ☒ Весь экран без панели задач
- ☐ Весь экран
- ☐ Повтор последней области

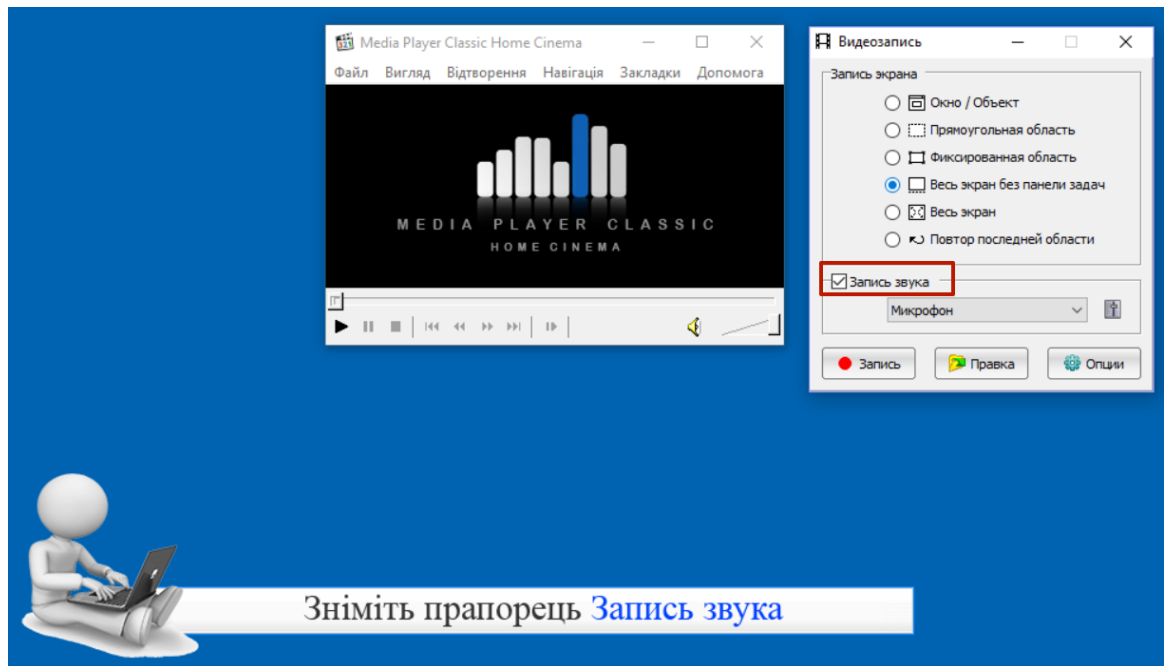
☒ Запись звука

Микрофон

Запись Правка Опции

Встановіть перемикач у положення **Весь екран без панели задач**

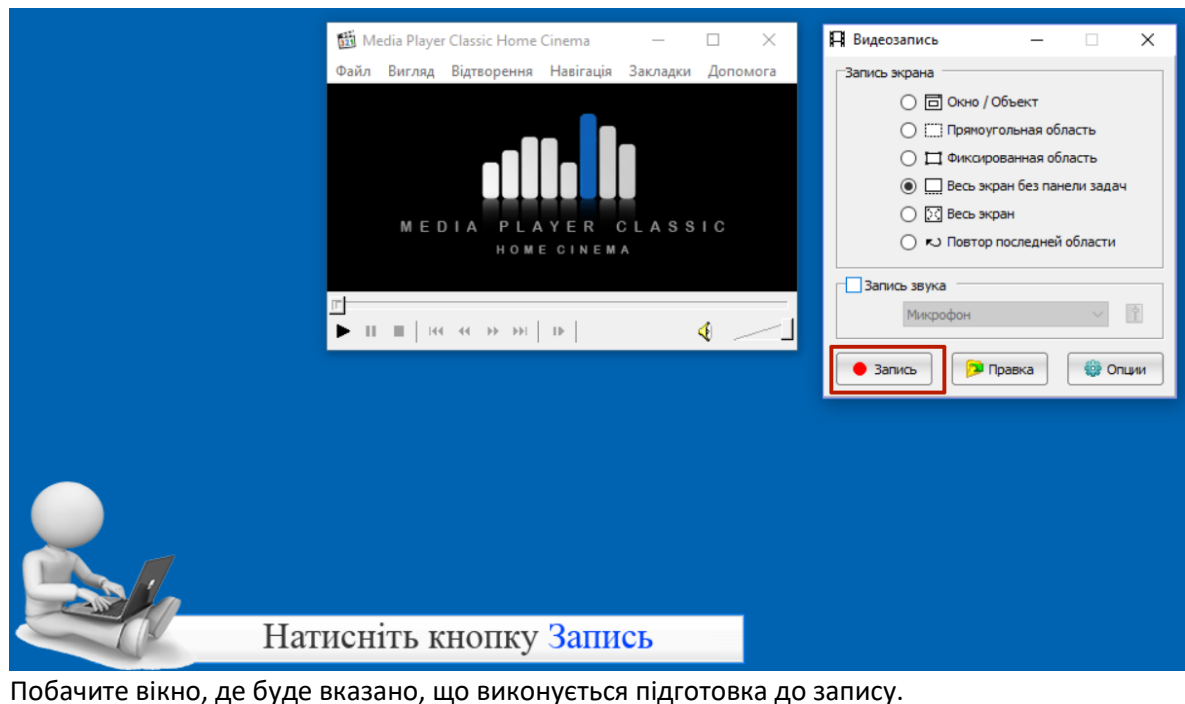
Слайд № 14



The screenshot shows the Media Player Classic Home Cinema window and the Video Recorder settings window. The Video Recorder window has the 'Record audio' checkbox checked and highlighted with a red box. The 'Record screen' section has several radio button options, with 'Record screen without taskbar' selected. The 'Record audio' section has a dropdown menu set to 'Microphone'. At the bottom of the Video Recorder window, there are three buttons: 'Record' (highlighted with a red box), 'Edit', and 'Options'.

Зніміть прапорець **Запис звуку**

Слайд № 15

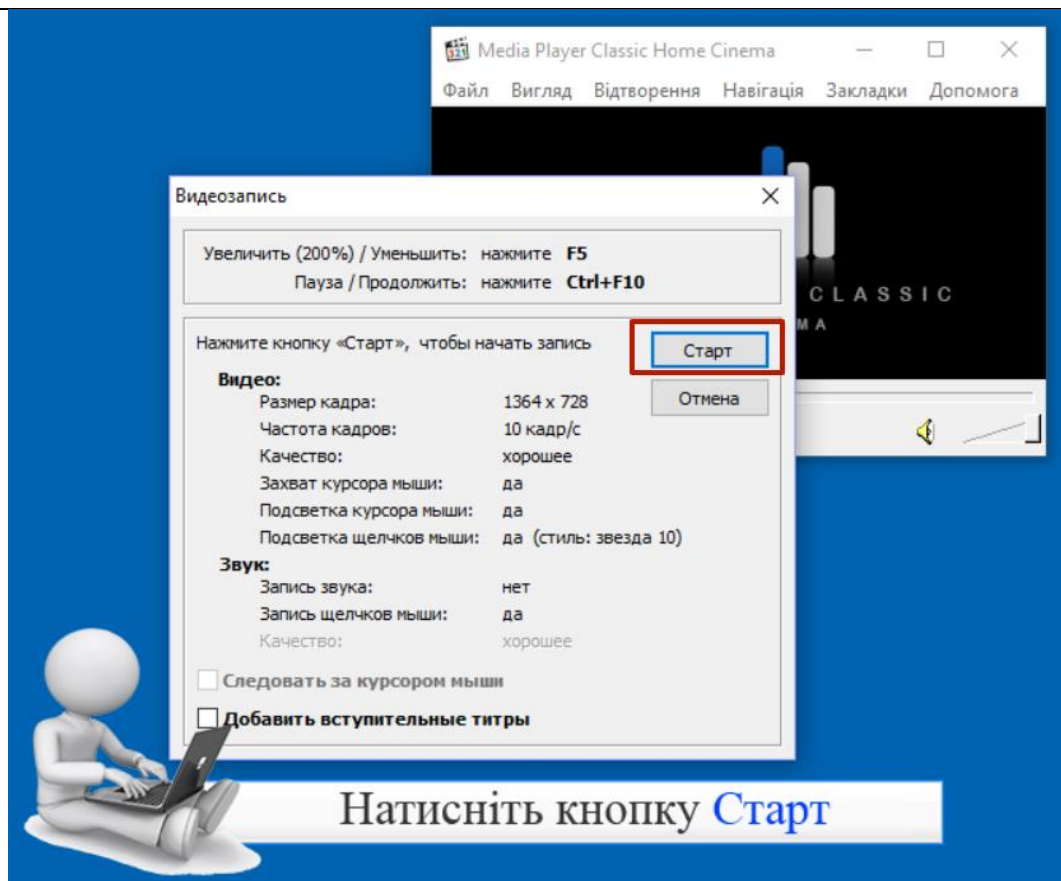


The screenshot shows the Media Player Classic Home Cinema window and the Video Recorder settings window. The 'Record audio' checkbox is now unchecked. The 'Record screen' section remains the same. The 'Record audio' section has a dropdown menu set to 'Microphone'. At the bottom of the Video Recorder window, the 'Record' button (highlighted with a red box) now has a red dot next to it, indicating that recording is in progress. The 'Edit' and 'Options' buttons are also visible.

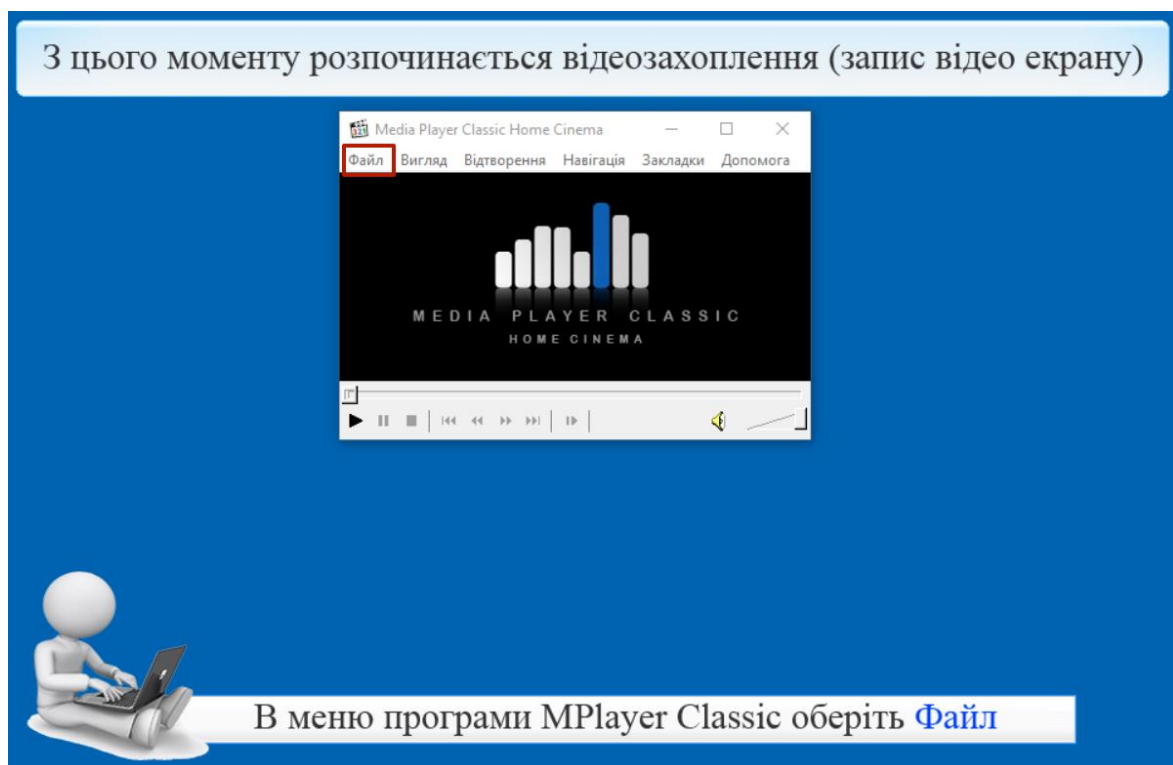
Натисніть кнопку **Запис**

Побачите вікно, де буде вказано, що виконується підготовка до запису.

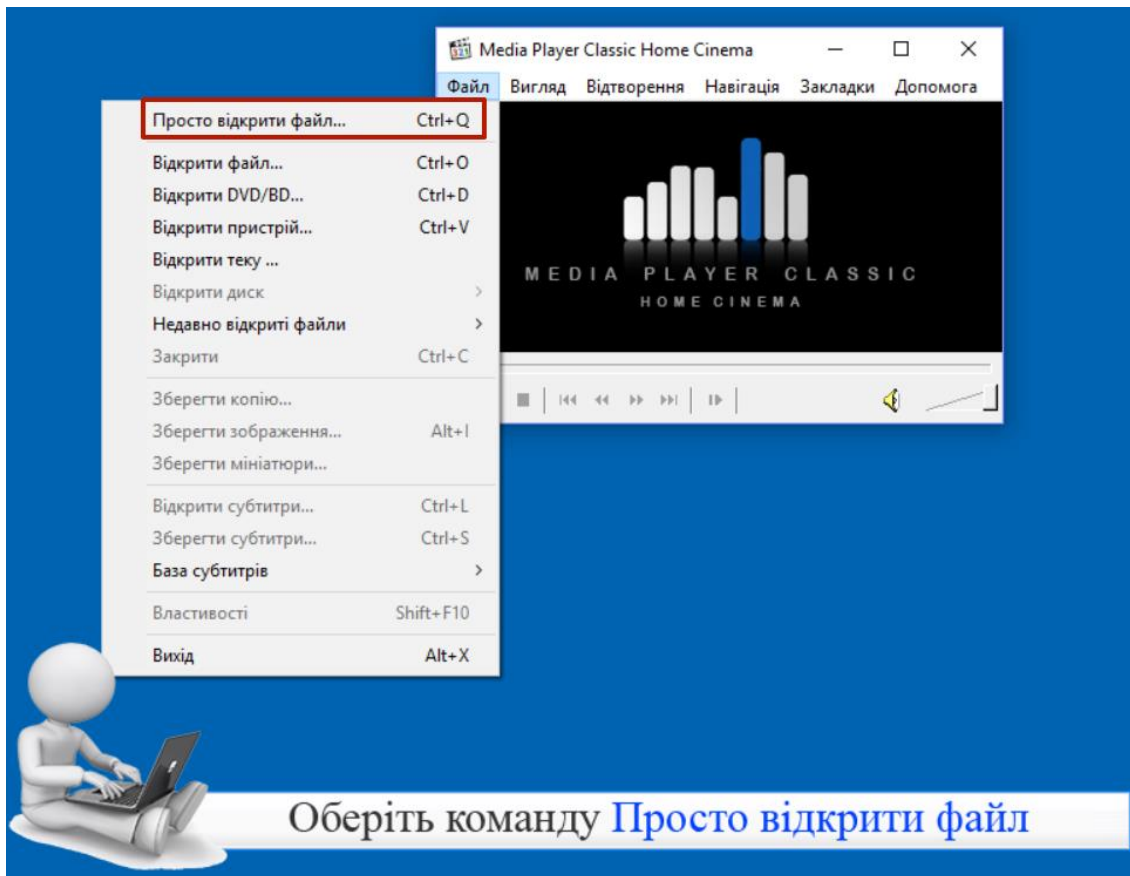
Слайд № 16



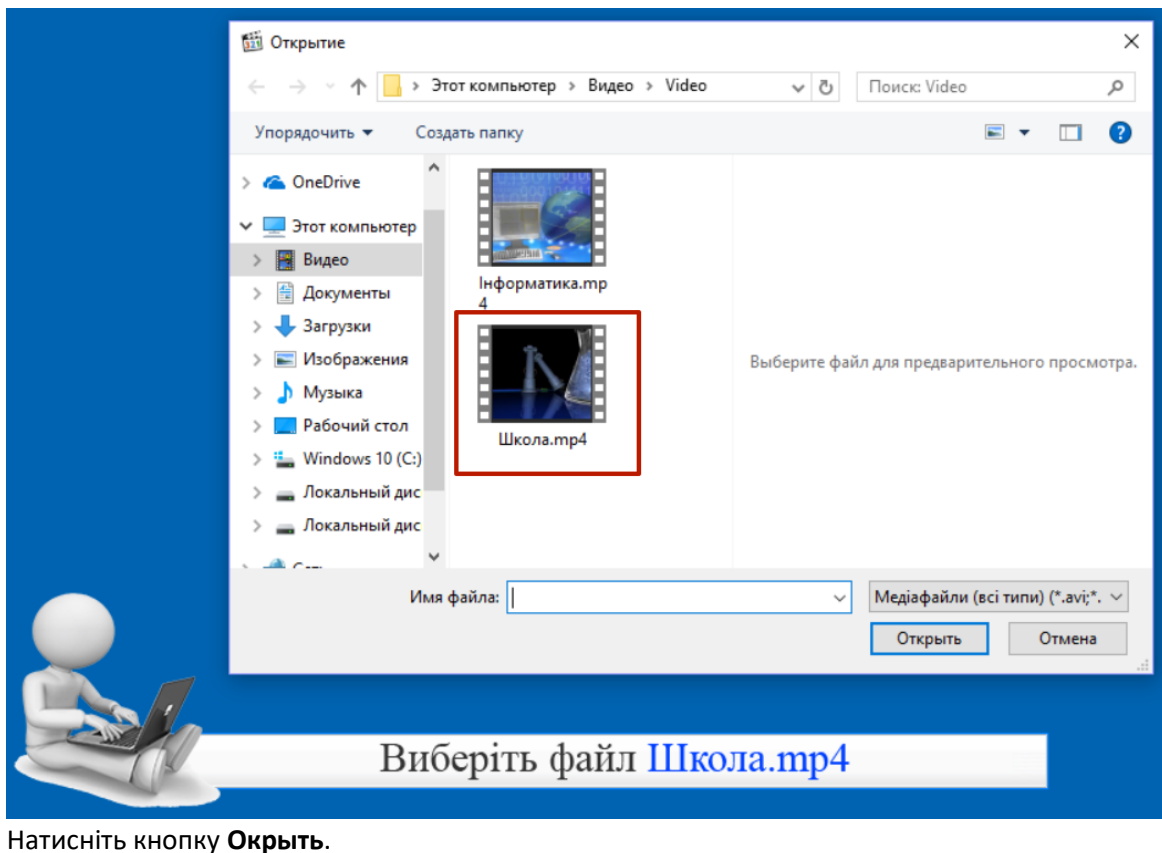
Слайд № 17



Слайд № 18

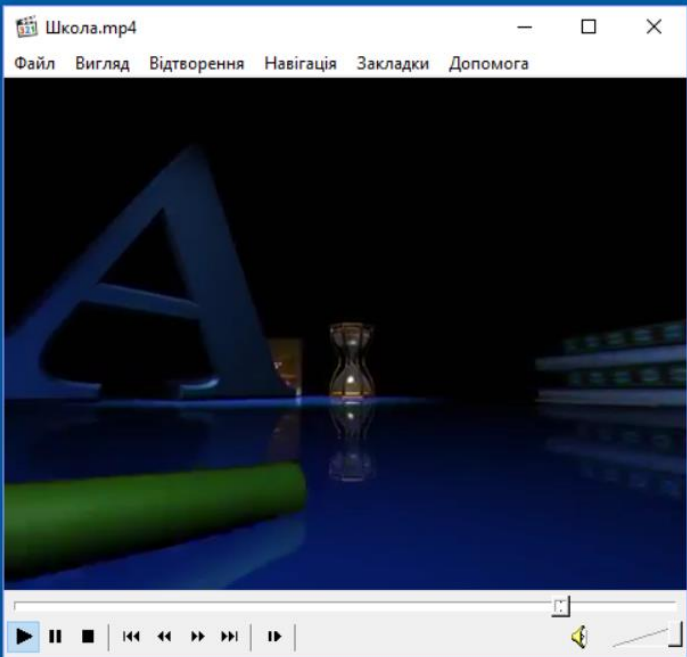


Слайд № 19



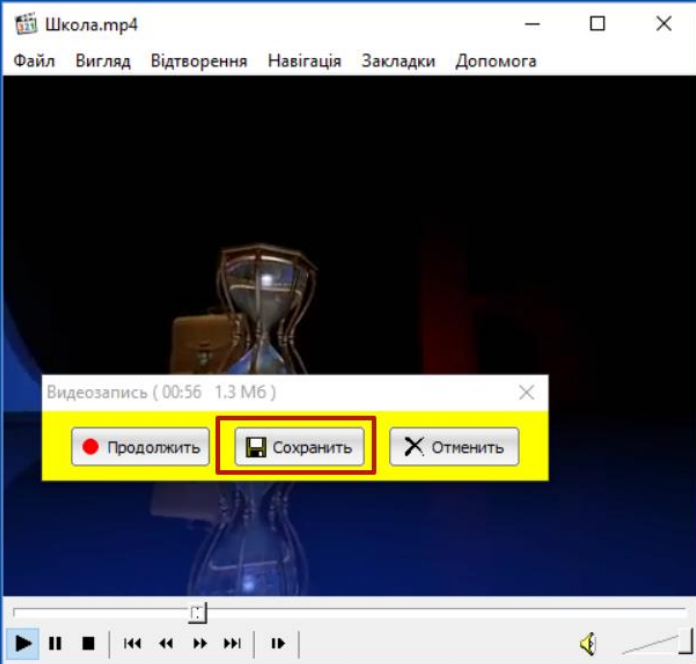
Натисніть кнопку **Открыть**.

Слайд № 20



Натисніть **Ctrl+F10** для зупинки відеозахоплення

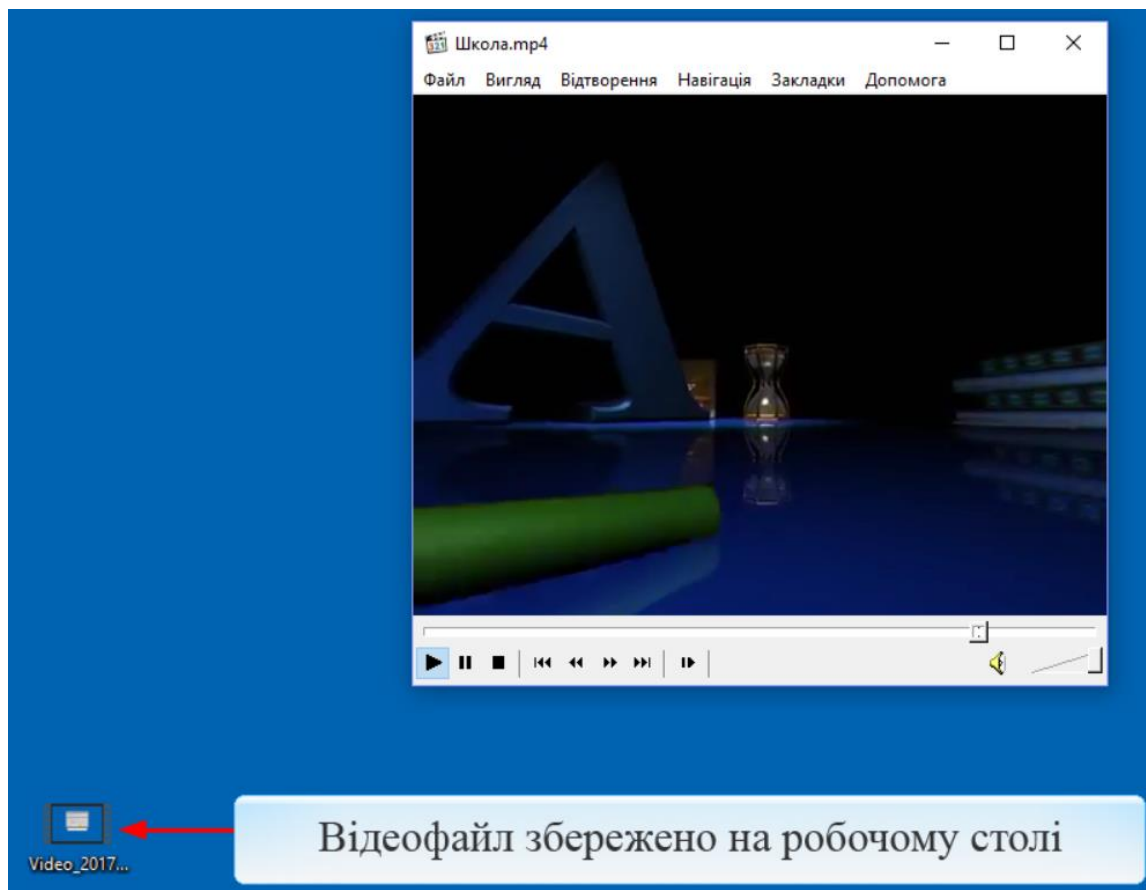
Слайд № 21



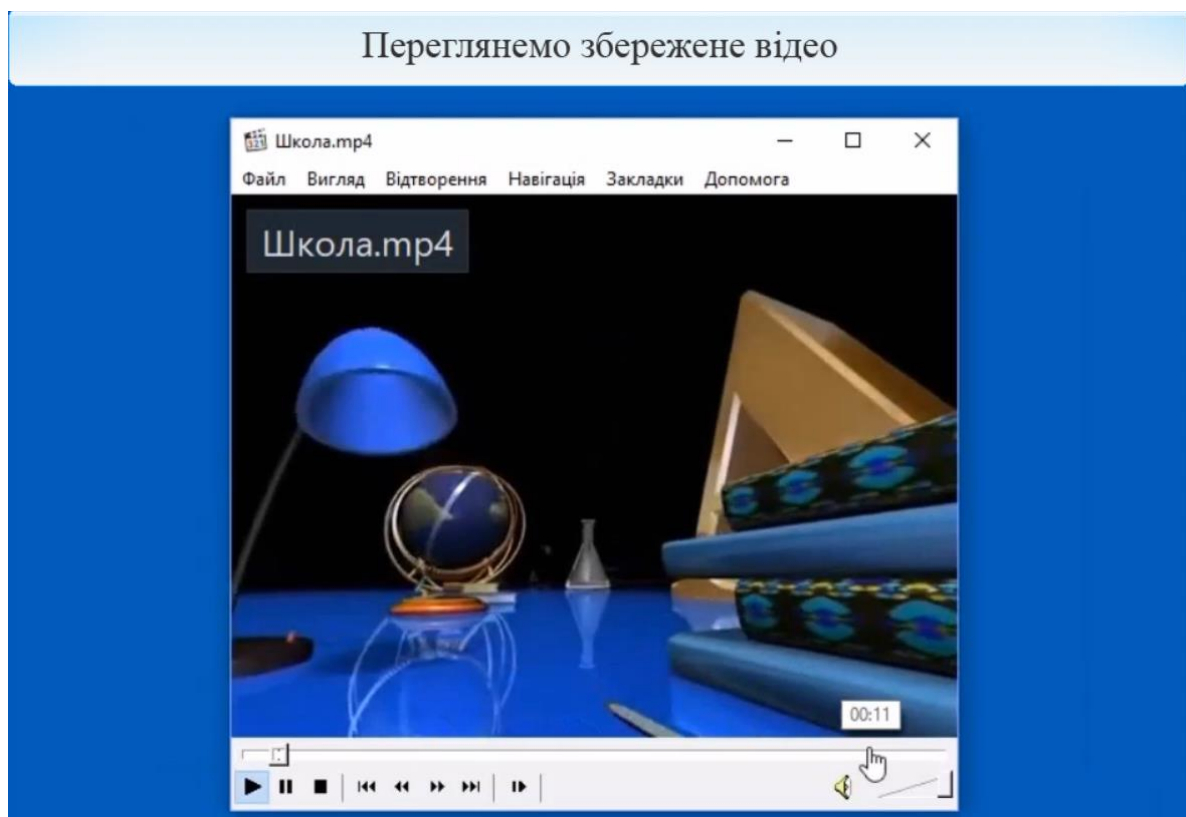
Натисніть кнопку **Сохранить**

Вкажіть місце збереження та за потреби ім'я файлу.
Натисніть ще раз кнопку **Сохранить**.

Слайд № 22

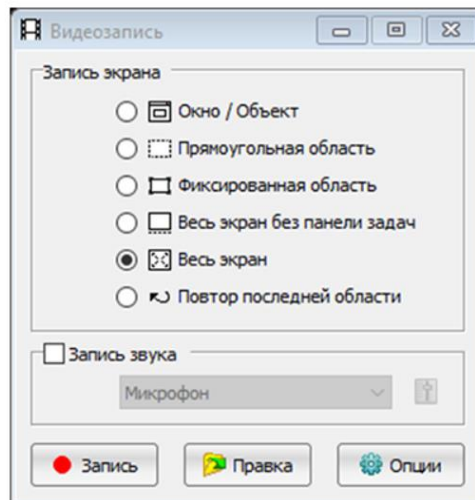


Слайд № 23



Отже, відеозахоплення виконують за допомогою інструменту 

Як і у випадку захоплення зображення, можна вибрати область відеозахоплення:



Після чого виконується власне відеозапис

Вправа

Вправа № 2

Вправа 2 у FastStone

1. Відкрийте програму [MPlayer Classic](#).
2. Створіть відео відкриття файлу в програмі [MPlayer Classic](#).
3. Збережіть відеофрагмент та перегляньте записаний відеоролик за допомогою відеоплеєра.

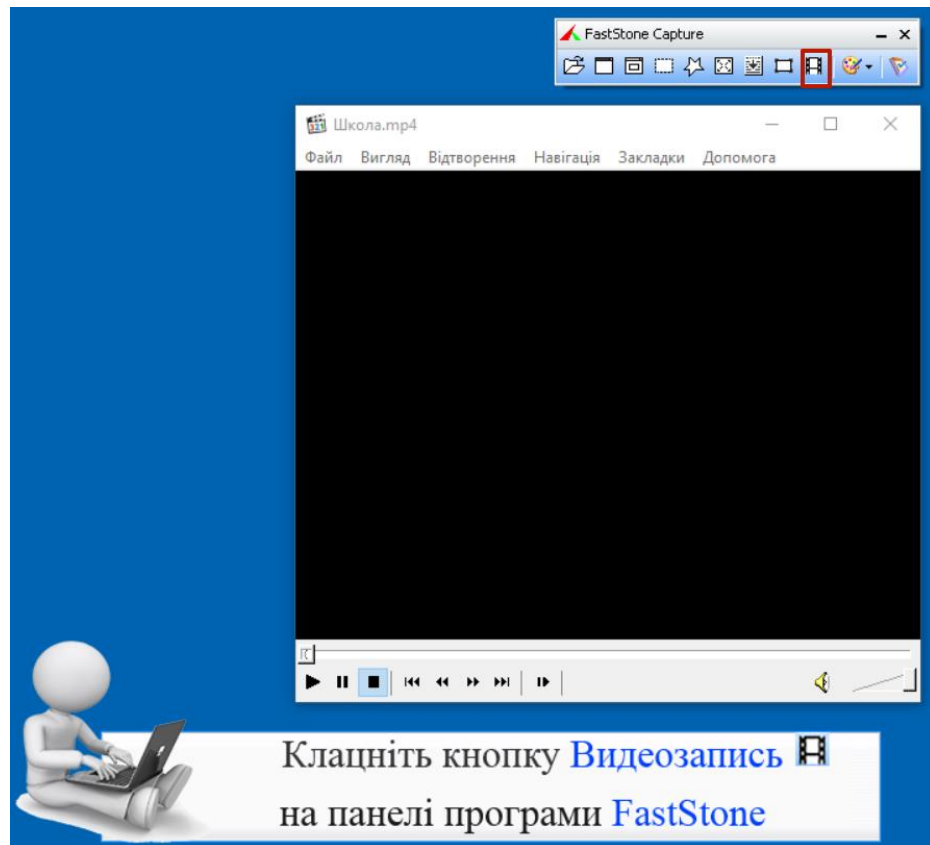
Вивчення нового матеріалу

Слайд № 25

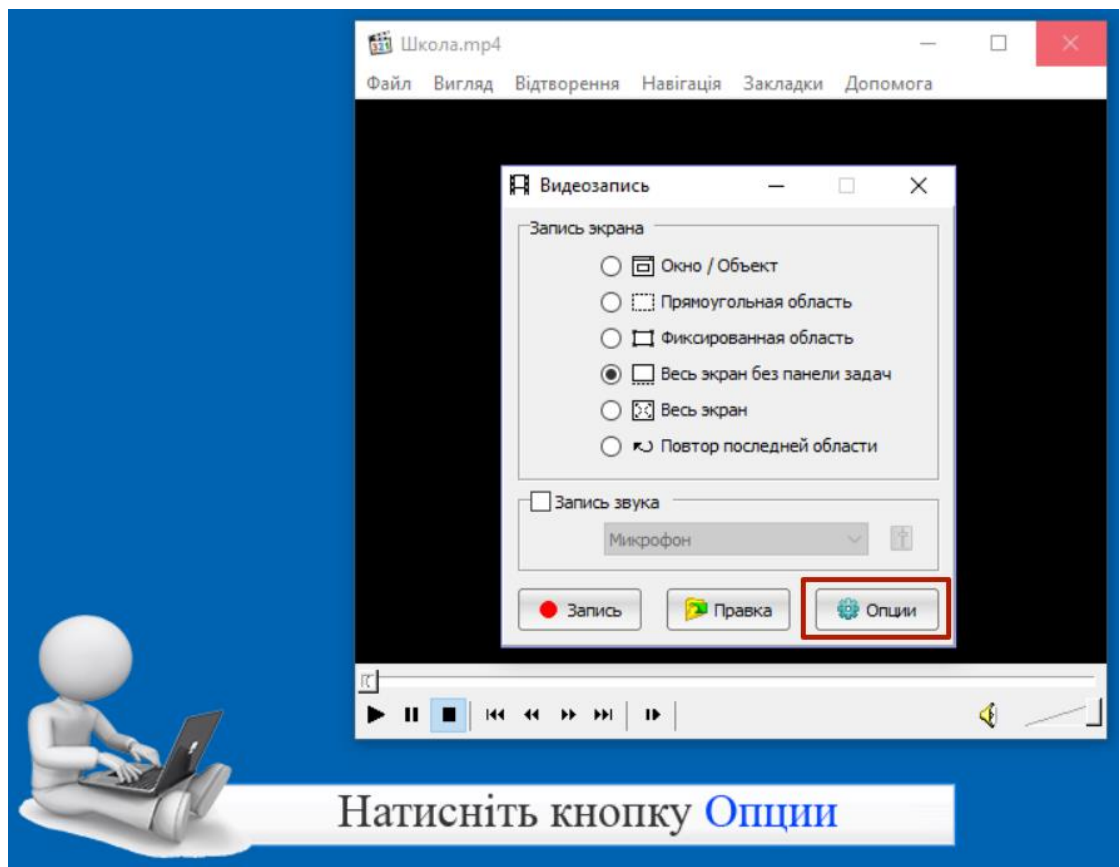
Під час запису відеофрагменту можна також встановити додаткові налаштування.

Розглянемо, як це зробити, записавши відео відтворення файлу з паузою та перемоткою.

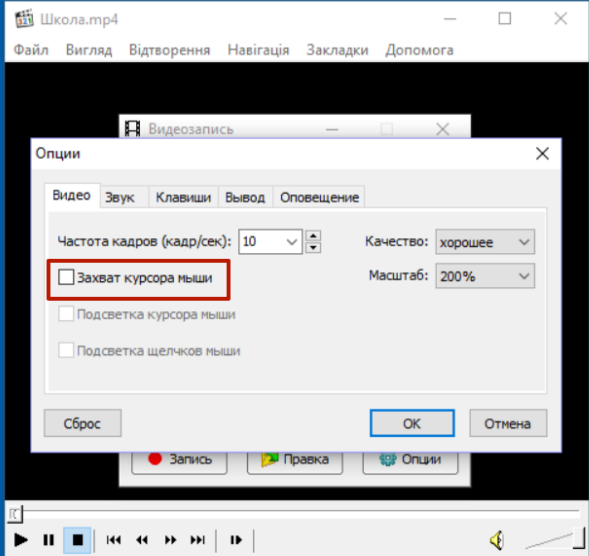
Слайд № 26



Слайд № 27



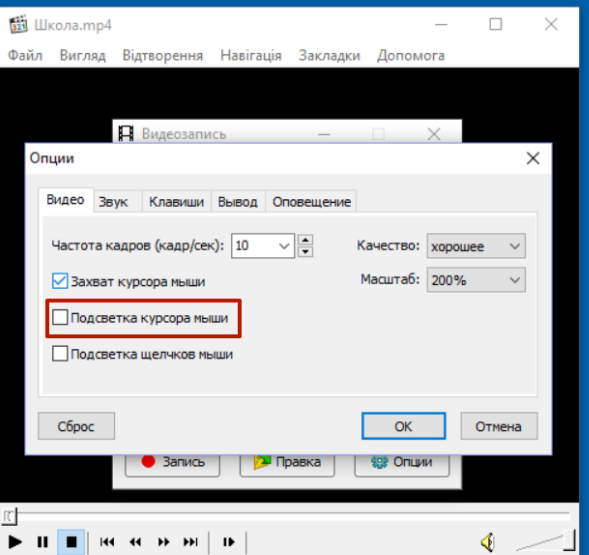
Слайд № 28



Встановлення опції
Захват курсора мыши
дає змогу під час
відеозахоплення
відображати курсор

Встановіть прапорець **Захват курсора мыши**

Слайд № 29



Встановлення опції
Подсветка курсора мыши
підсвічує курсор
жовтим
напівпрозорим колом

Встановіть прапорець
Подсветка курсора мыши

Слайд № 30

Школа.mp4

Файл Видгляд Відтворення Навігація Закладки Допомога

Видео

Частота кадров (кадр/сек): 10 Качество: хорошее Масштаб: 200%

☒ Захват курсора мыши

☒ Подсветка курсора мыши

☐ Подсветка щелчков мыши

Сброс OK Отмена

Встановлення опції Подсветка щелчков мыши позначає клацання мишею колом або зіркою

Встановіть прапорець Подсветка щелчков мыши

Слайд № 31

Школа.mp4

Файл Видгляд Відтворення Навігація Закладки Допомога

Видео

Частота кадров (кадр/сек): 10 Качество: хорошее Масштаб: 200%

☒ Захват курсора мыши

☒ Подсветка курсора мыши

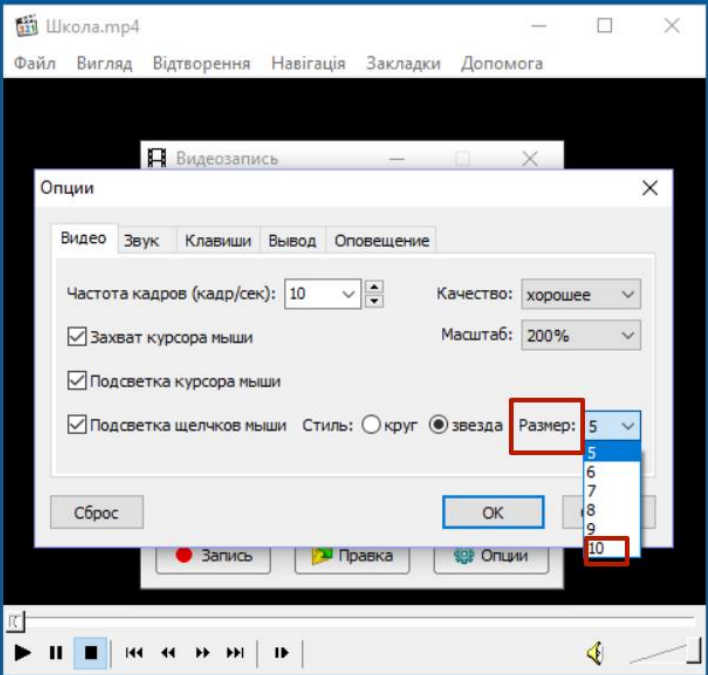
☒ Подсветка щелчков мыши Стиль: ☒ круг ☐ звезда Размер: 5

Сброс OK Отмена

Встановіть перемикач на опції звезда

Слайд № 32

Відкрийте список **Размер**.



Опции

Видео Звук Клавиши Вывод Оповещение

Частота кадров (кадр/сек): 10 Качество: хорошее

☒ Захват курсора мыши Масштаб: 200%

☒ Подсветка курсора мыши

☒ Подсветка щелчков мыши Стил: ☐ круг ☒ звезда Размер: 5

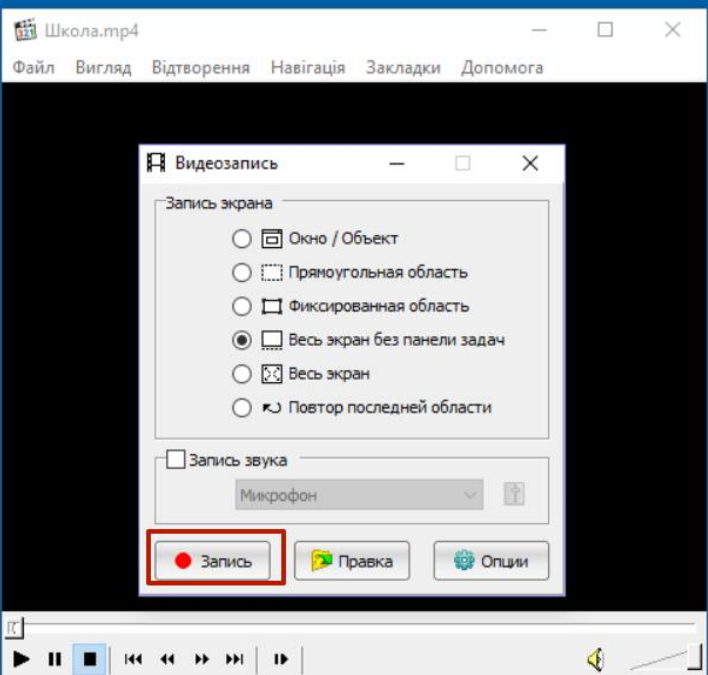
Сброс OK

Запись Правка Опции

Оберіть значення 10

Натисніть кнопку **ОК**.

Слайд № 33



Школа.mр4

Файл Видяд Відтворення Навігація Закладки Допомога

Видеозапись

Запись экрана

☐ Окно / Объект

☐ Прямоугольная область

☐ Фиксированная область

☒ Весь экран без панели задач

☐ Весь экран

☐ Повтор последней области

☐ Запись звука

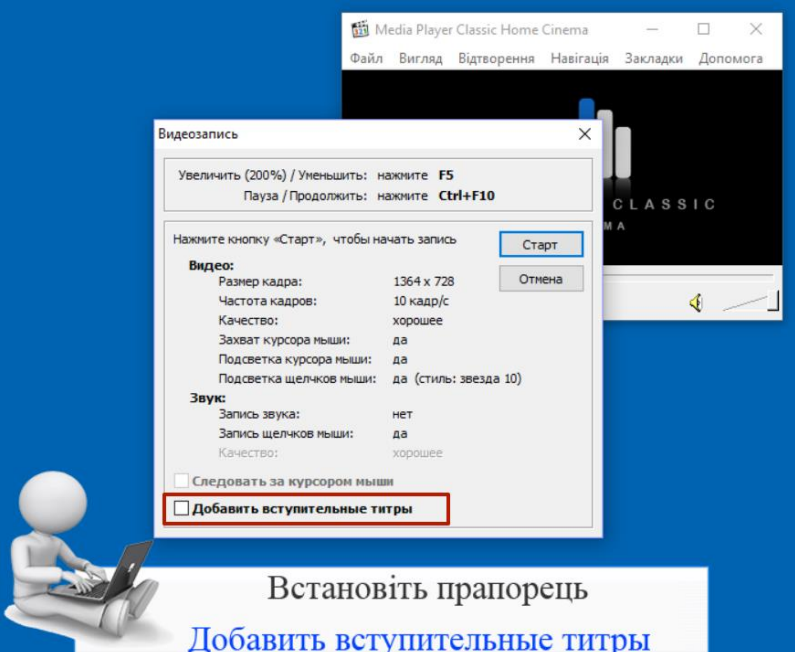
Микрофон

Запись Правка Опции

Натисніть кнопку **Запись**

Виконується підготовка до запису.

Слайд № 34



Media Player Classic Home Cinema

Файл Видял Відтворення Навігація Закладки Допомога

Видеозапись

Увеличить (200%) / Уменьшить: нажмите F5
Пауза / Продолжить: нажмите Ctrl+F10

Нажмите кнопку «Старт», чтобы начать запись

Старт Отмена

Видео:

Размер кадра: 1364 x 728
Частота кадров: 10 кадр/с
Качество: хорошее
Захват курсора мыши: да
Подсветка курсора мыши: да
Подсветка щелчков мыши: да (стиль: звезда 10)

Звук:

Запись звука: нет
Запись щелчков мыши: да
Качество: хорошее

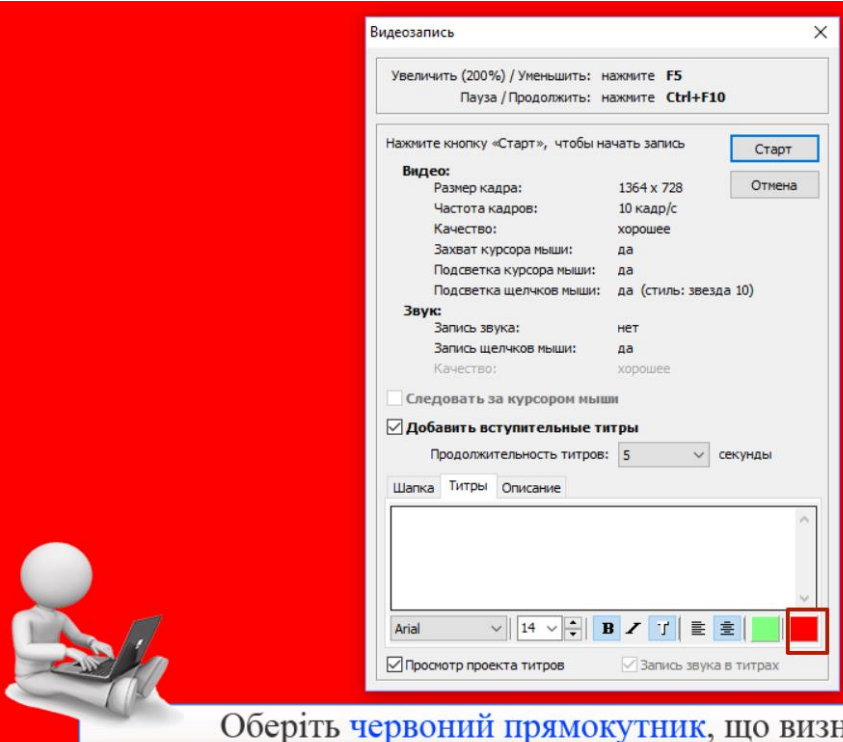
☐ Следовать за курсором мыши

☐ **Добавить вступительные титры**

Встановіть прапорець
Добавить вступительные титры

Титри – це написи, які використовуються у відео.
У нашому ролику в титрах зазначимо назву відео.

Слайд № 35



Видеозапись

Увеличить (200%) / Уменьшить: нажмите F5
Пауза / Продолжить: нажмите Ctrl+F10

Нажмите кнопку «Старт», чтобы начать запись

Старт Отмена

Видео:

Размер кадра: 1364 x 728
Частота кадров: 10 кадр/с
Качество: хорошее
Захват курсора мыши: да
Подсветка курсора мыши: да
Подсветка щелчков мыши: да (стиль: звезда 10)

Звук:

Запись звука: нет
Запись щелчков мыши: да
Качество: хорошее

☐ Следовать за курсором мыши

☒ **Добавить вступительные титры**
Продолжительность титров: 5 секунды

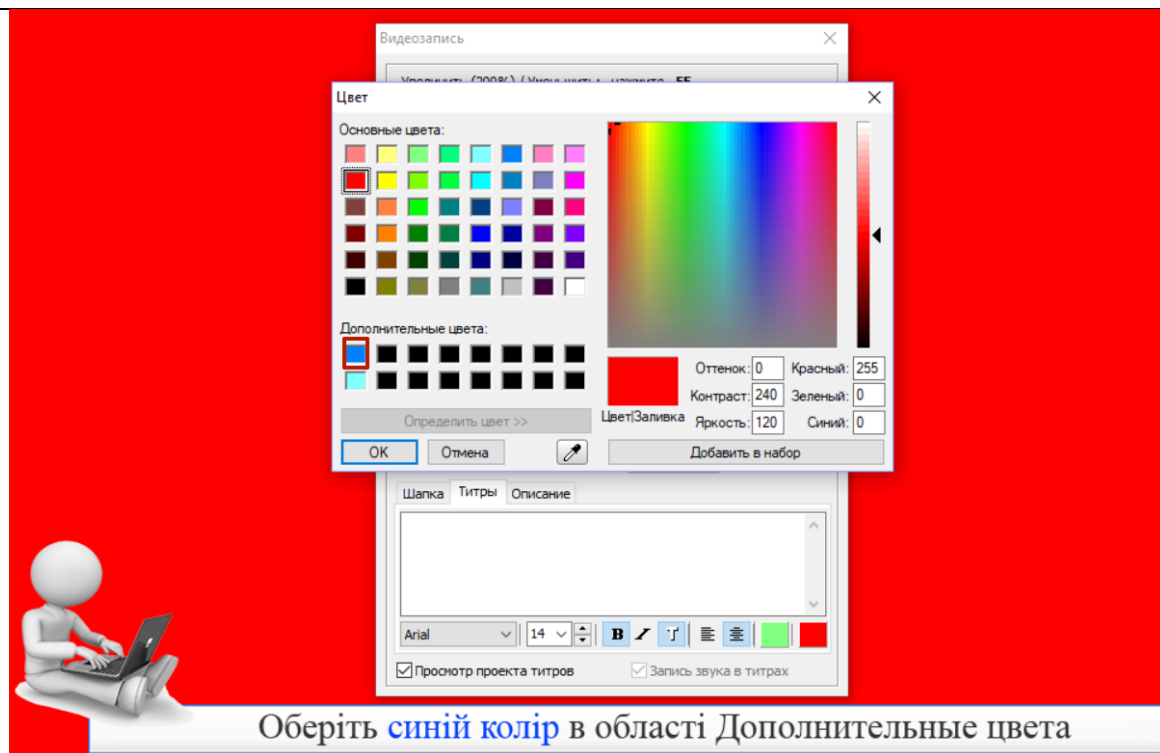
Шапка Титры Описание

Аrial 14 B I U

☒ Просмотр проекта титров ☒ Запись звука в титрах

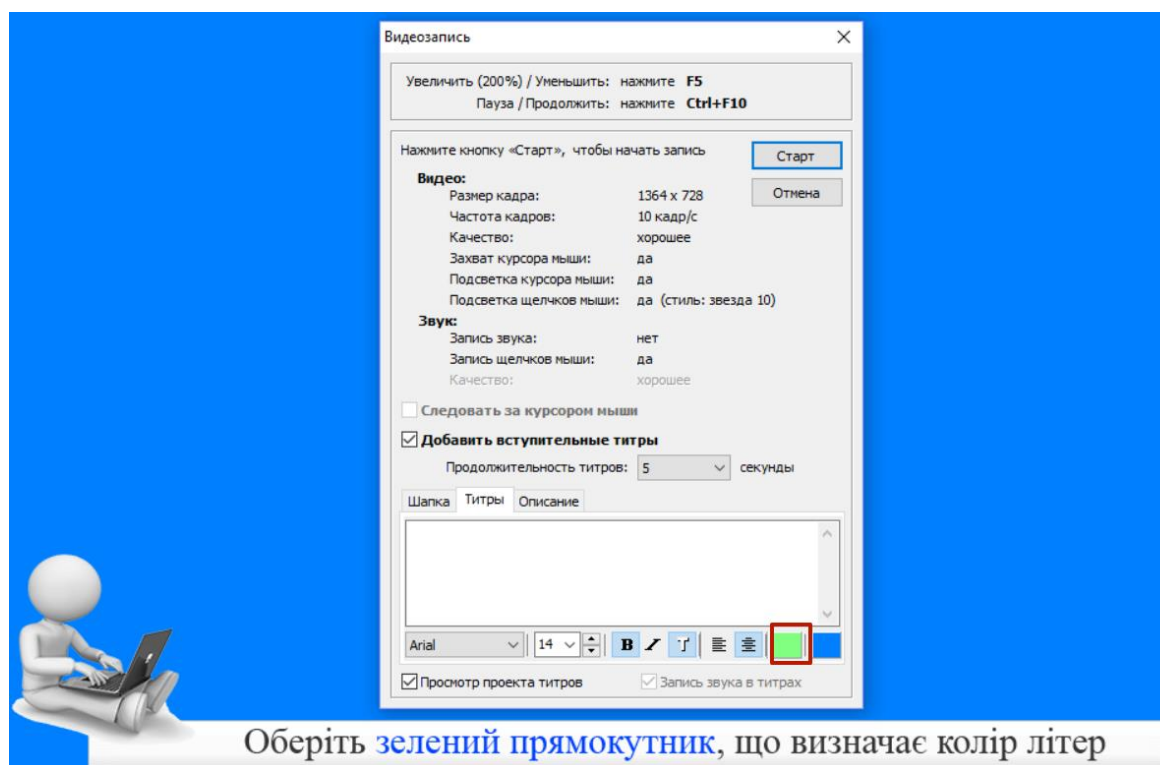
Оберіть червоний прямокутник, що визначає колір фону

Слайд № 36

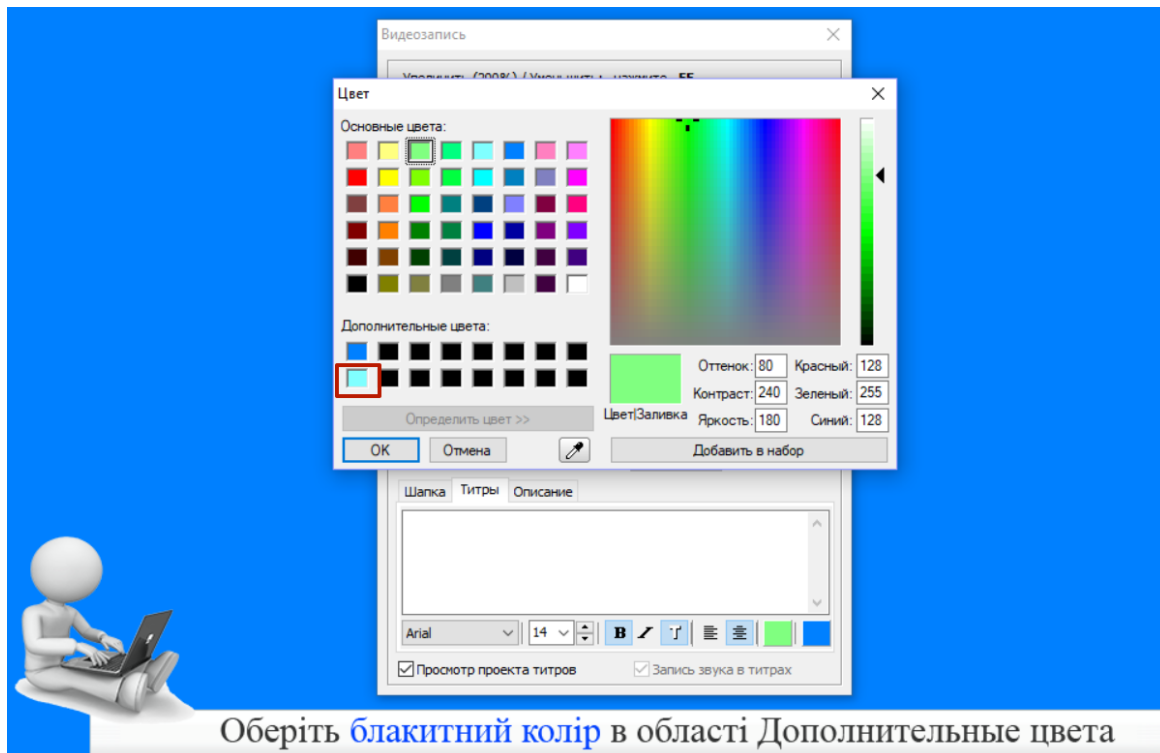


Натисніть кнопку ОК.

Слайд № 37

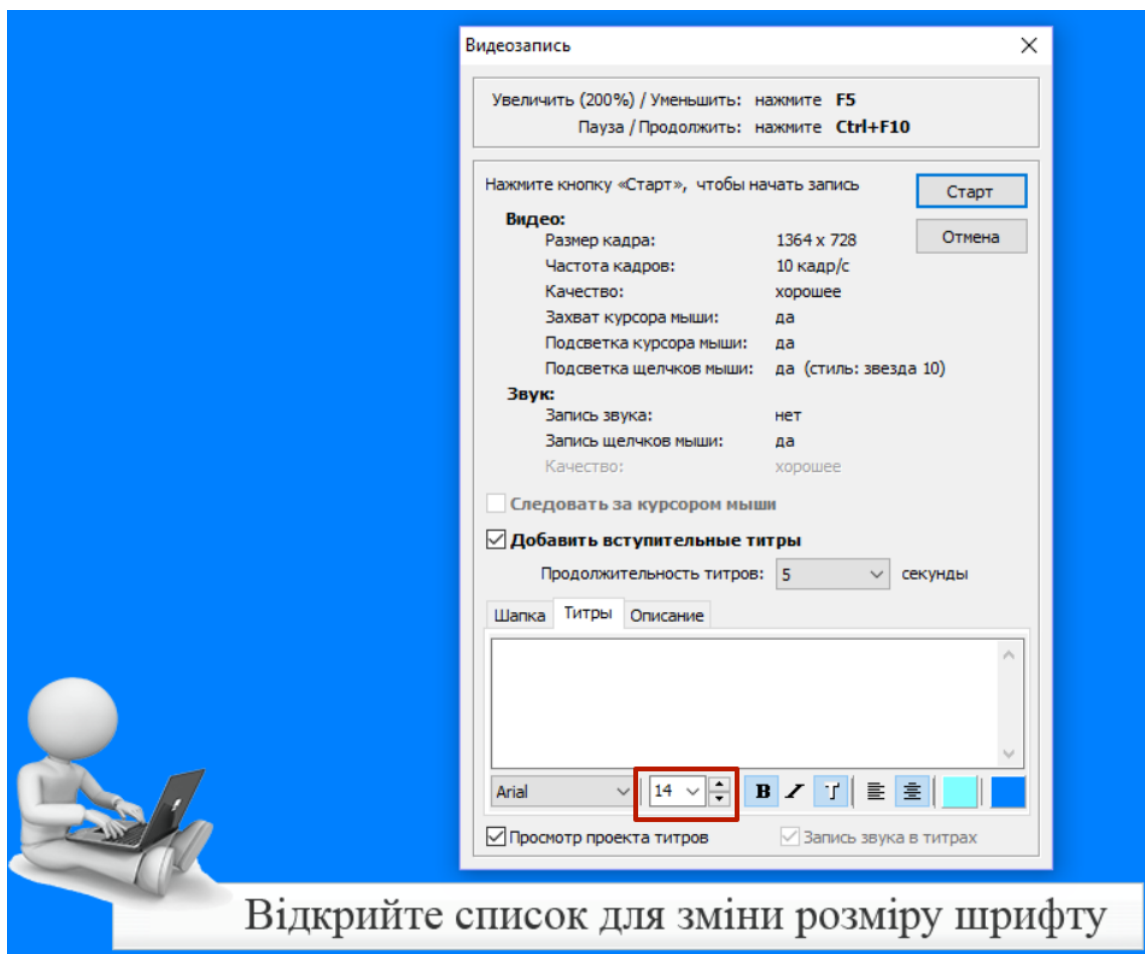


Слайд № 38



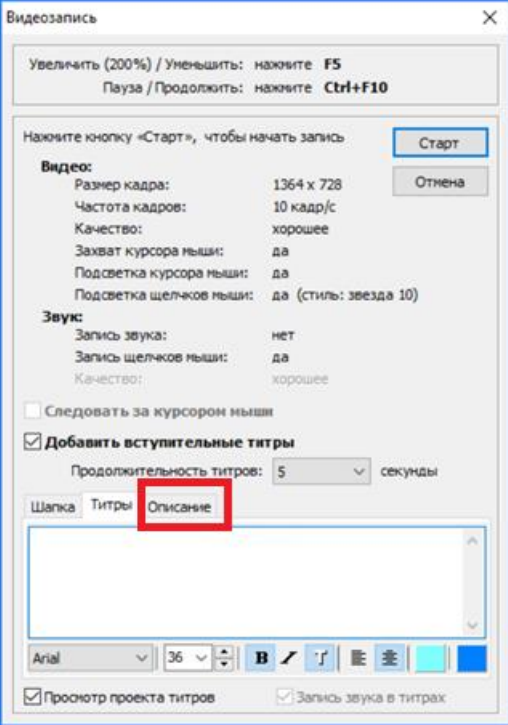
Натисніть кнопку ОК.

Слайд № 39



Оберіть значення 36.

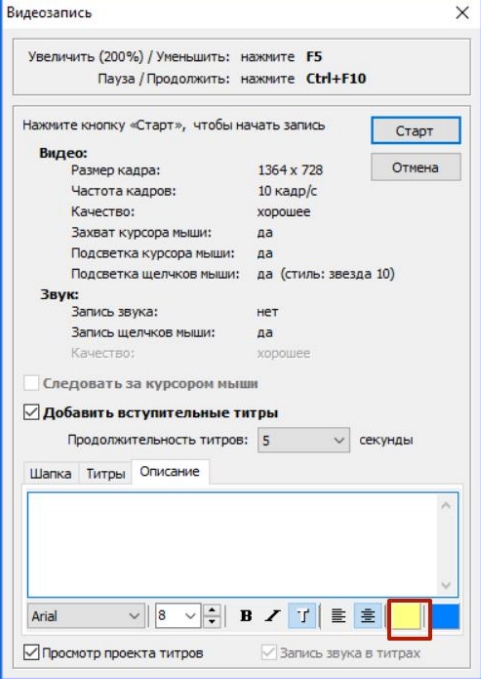
Слайд № 40



Введіть текст **MPlayer Classic** та натисніть **Enter**

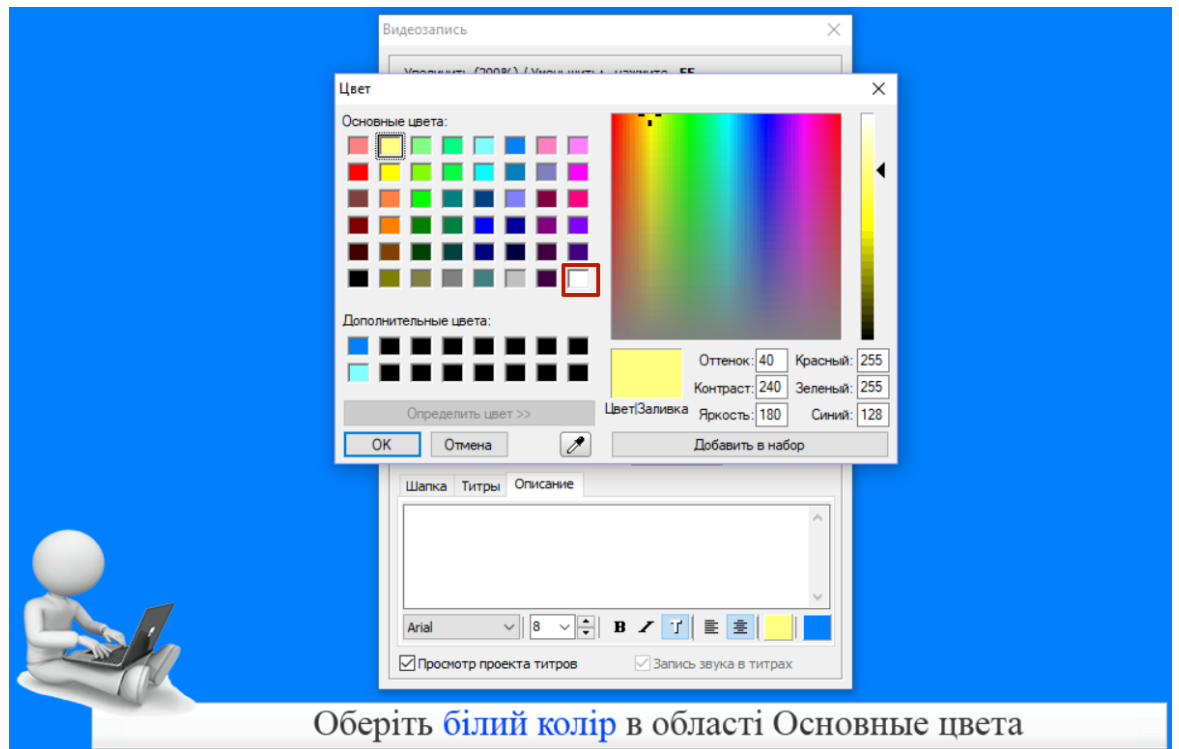
Перейдіть на вкладку Описание.

Слайд № 41



Оберіть **жовтий прямокутник**, що визначає колір літер

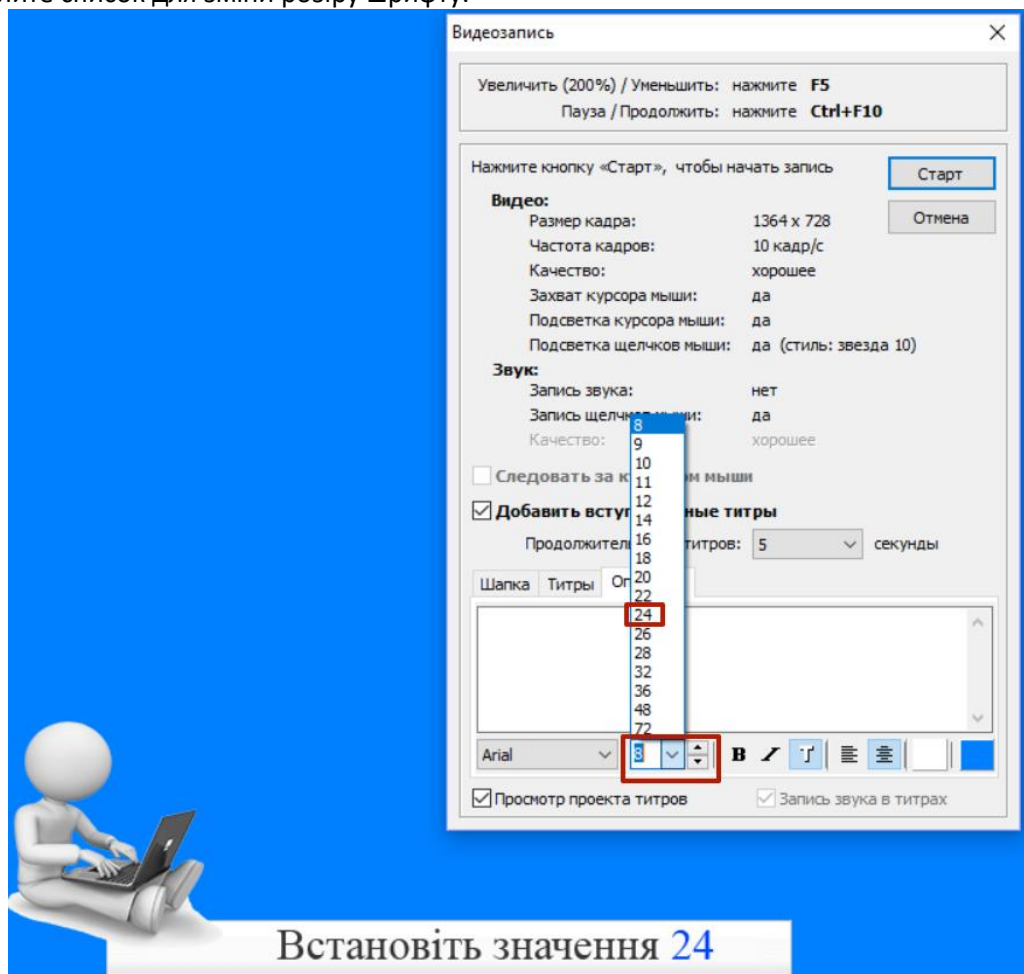
Слайд № 42



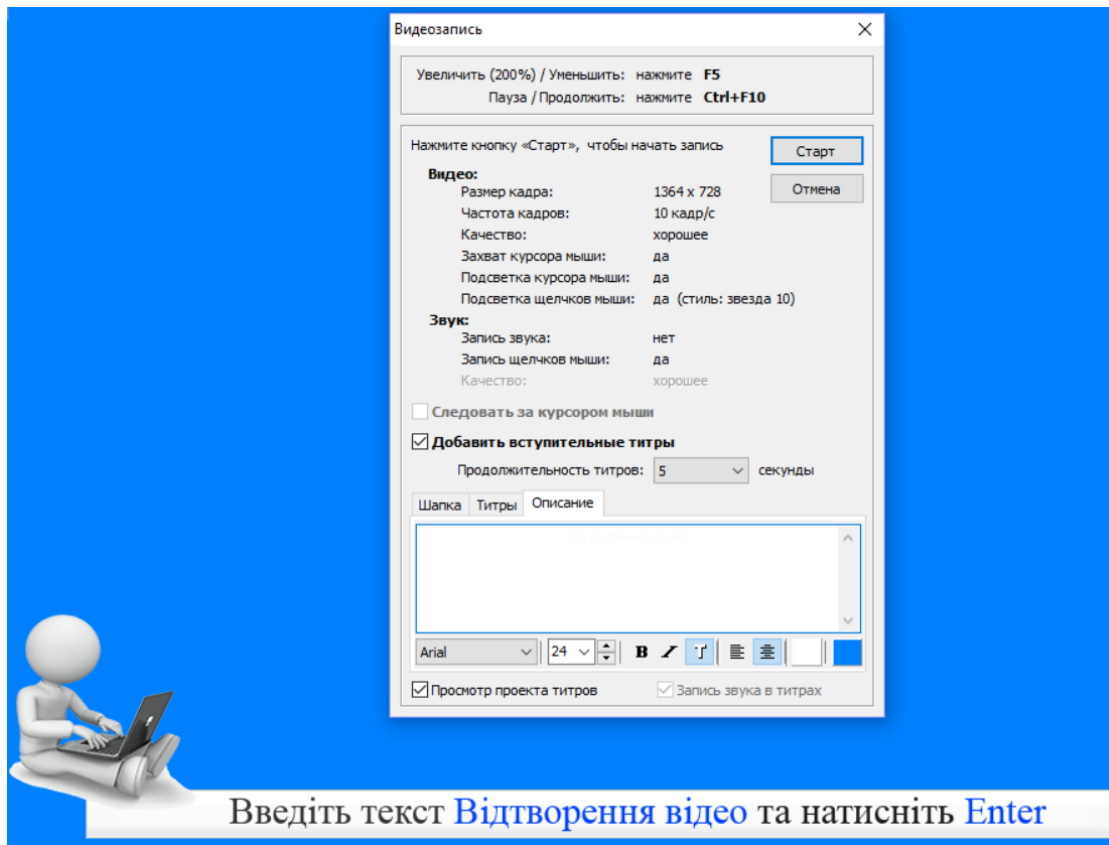
Натисніть кнопку ОК.

Слайд № 43

Відкрийте список для зміни розіру шрифту.

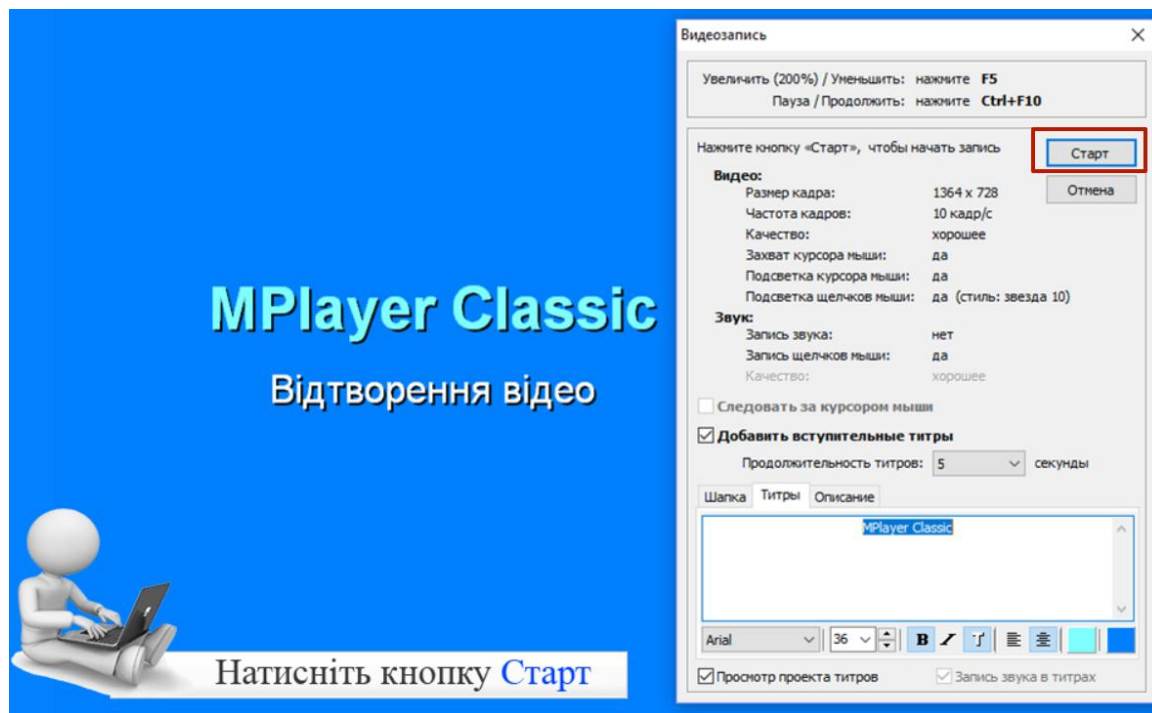


Слайд № 44



Введіть текст **Відтворення відео** та натисніть **Enter**

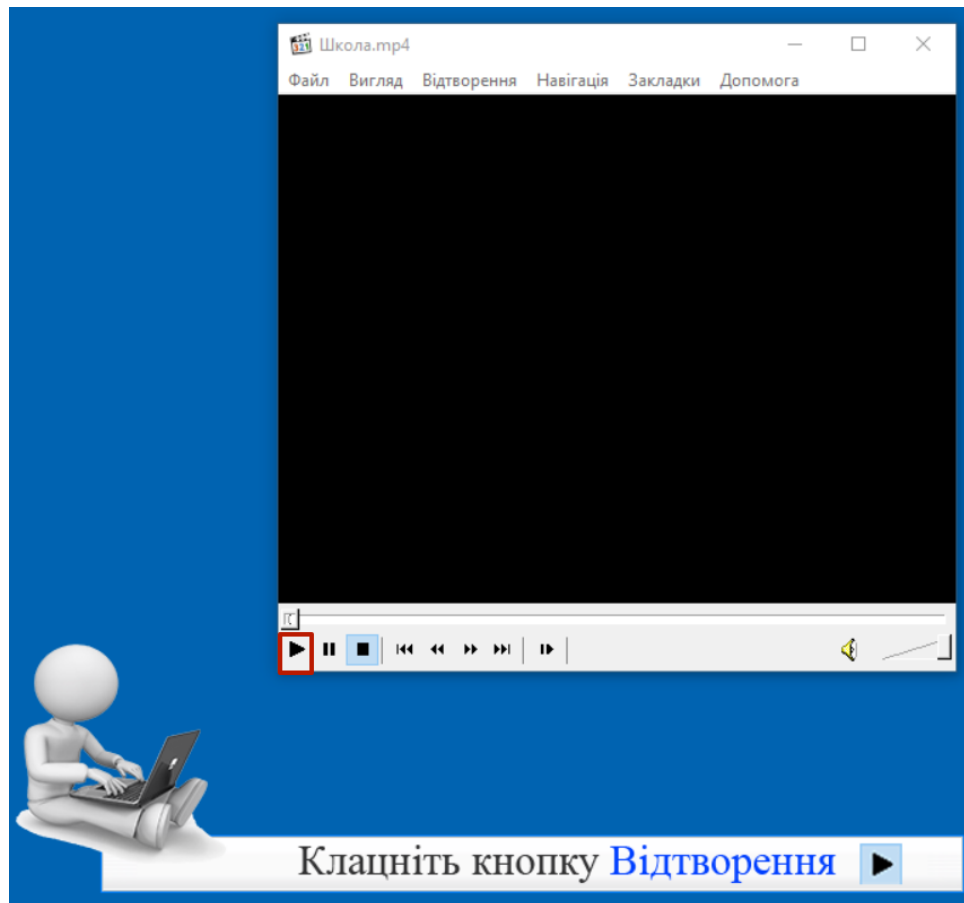
Слайд № 45



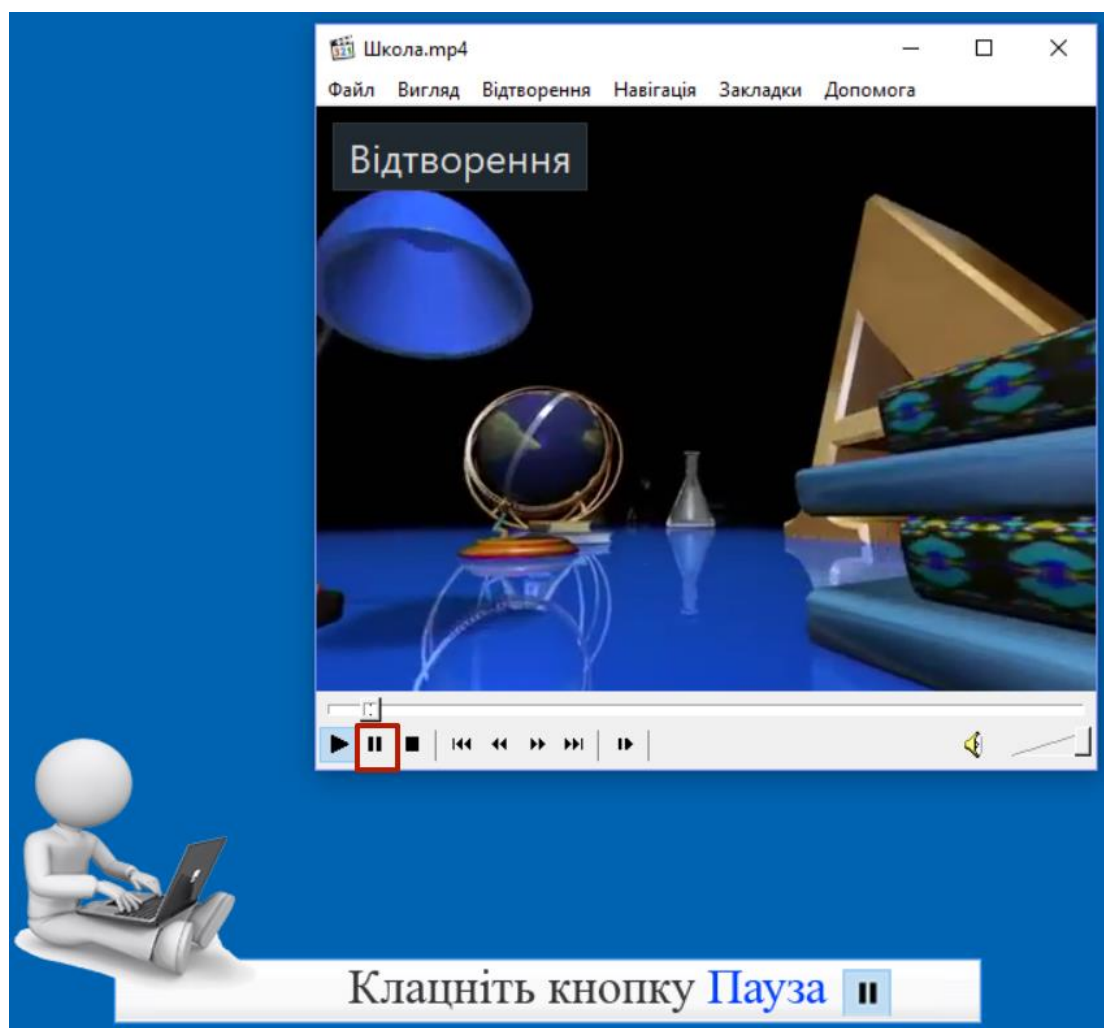
MPlayer Classic
Відтворення відео

Натисніть кнопку **Старт**

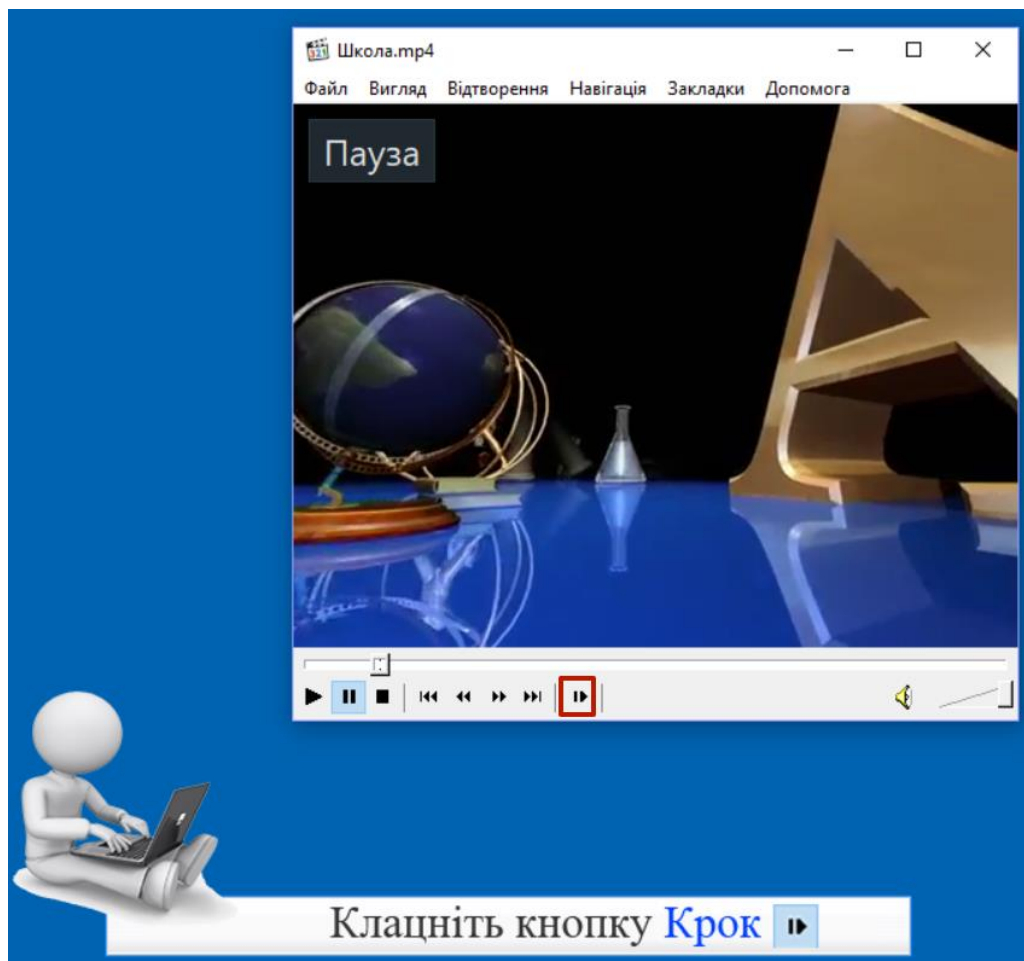
Слайд № 46



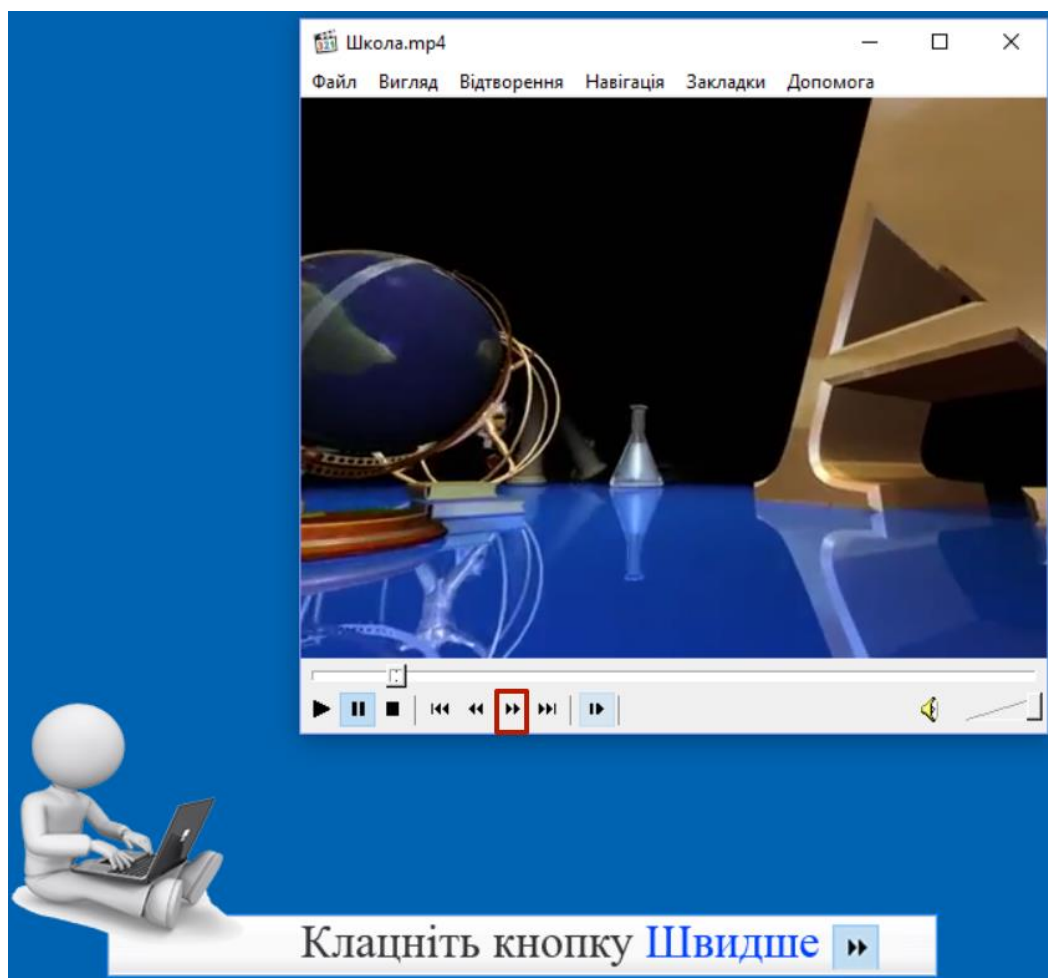
Слайд № 47



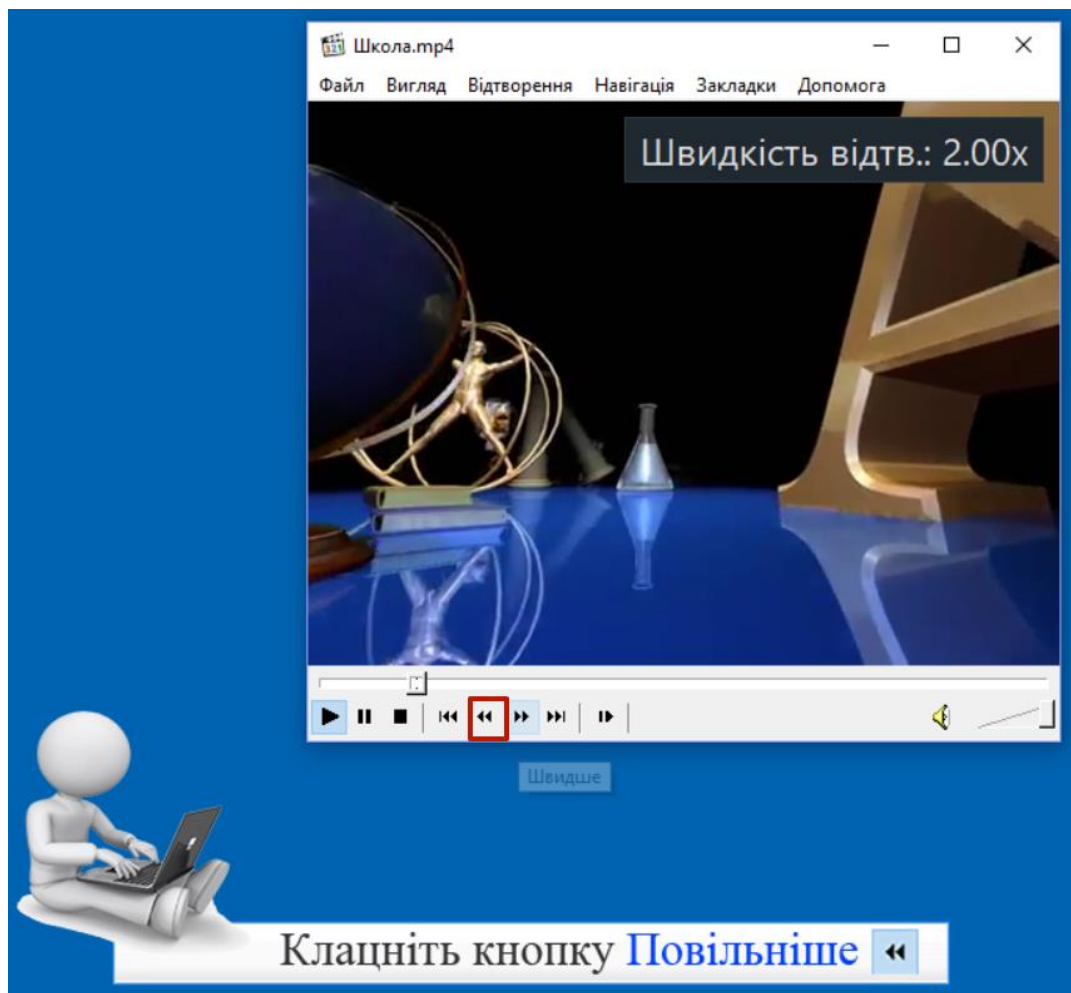
Слайд № 48



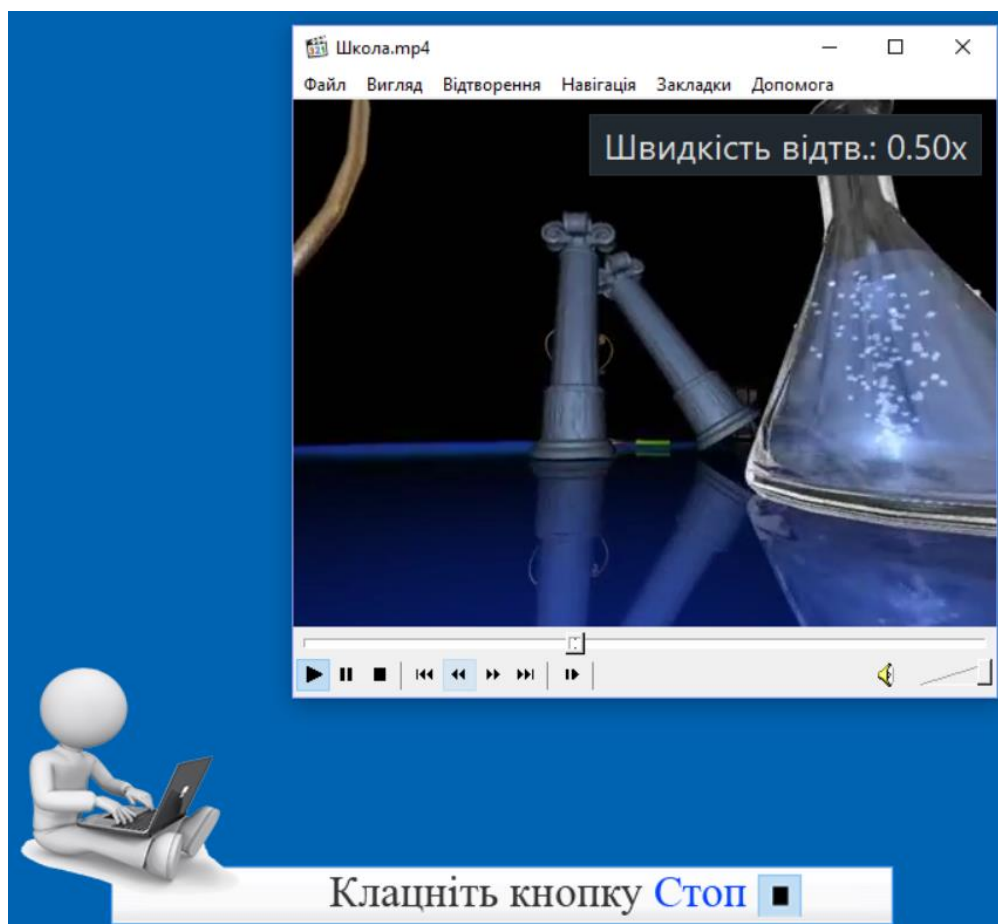
Слайд № 49



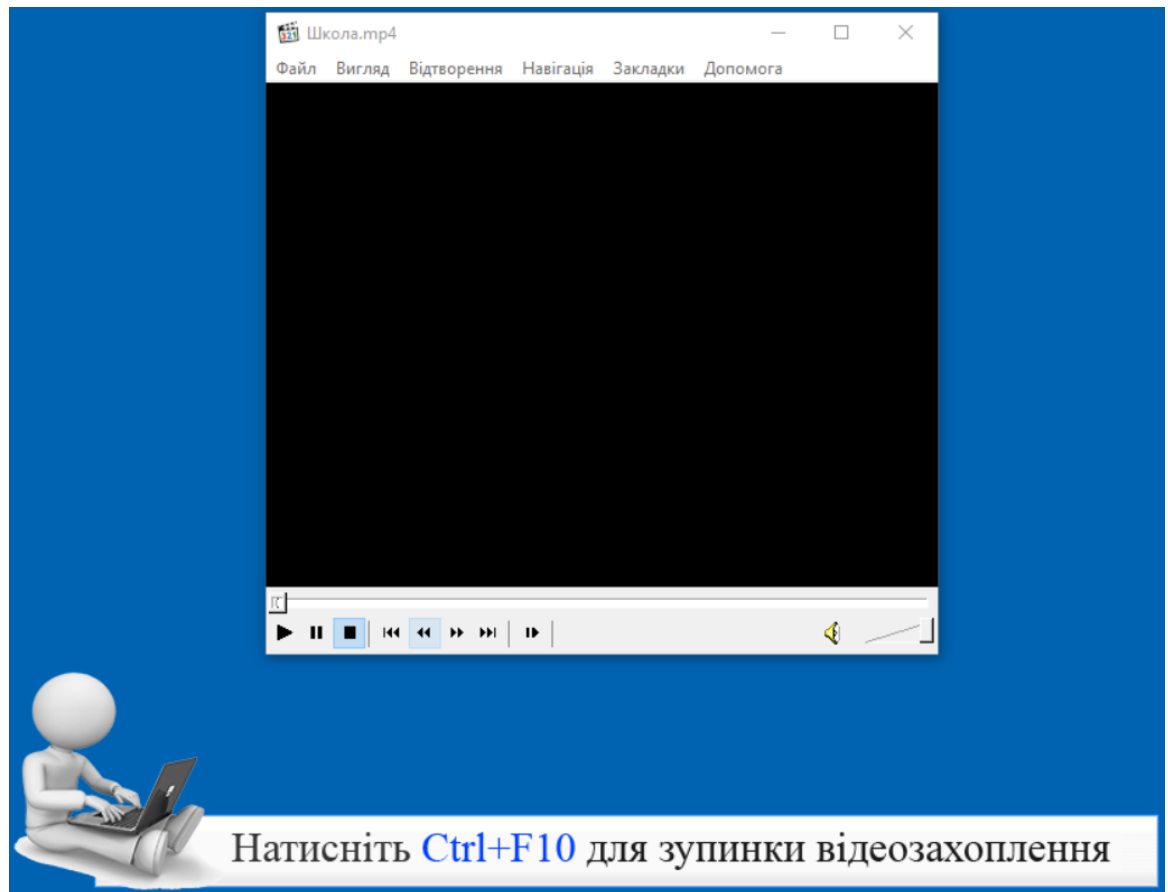
Слайд № 50



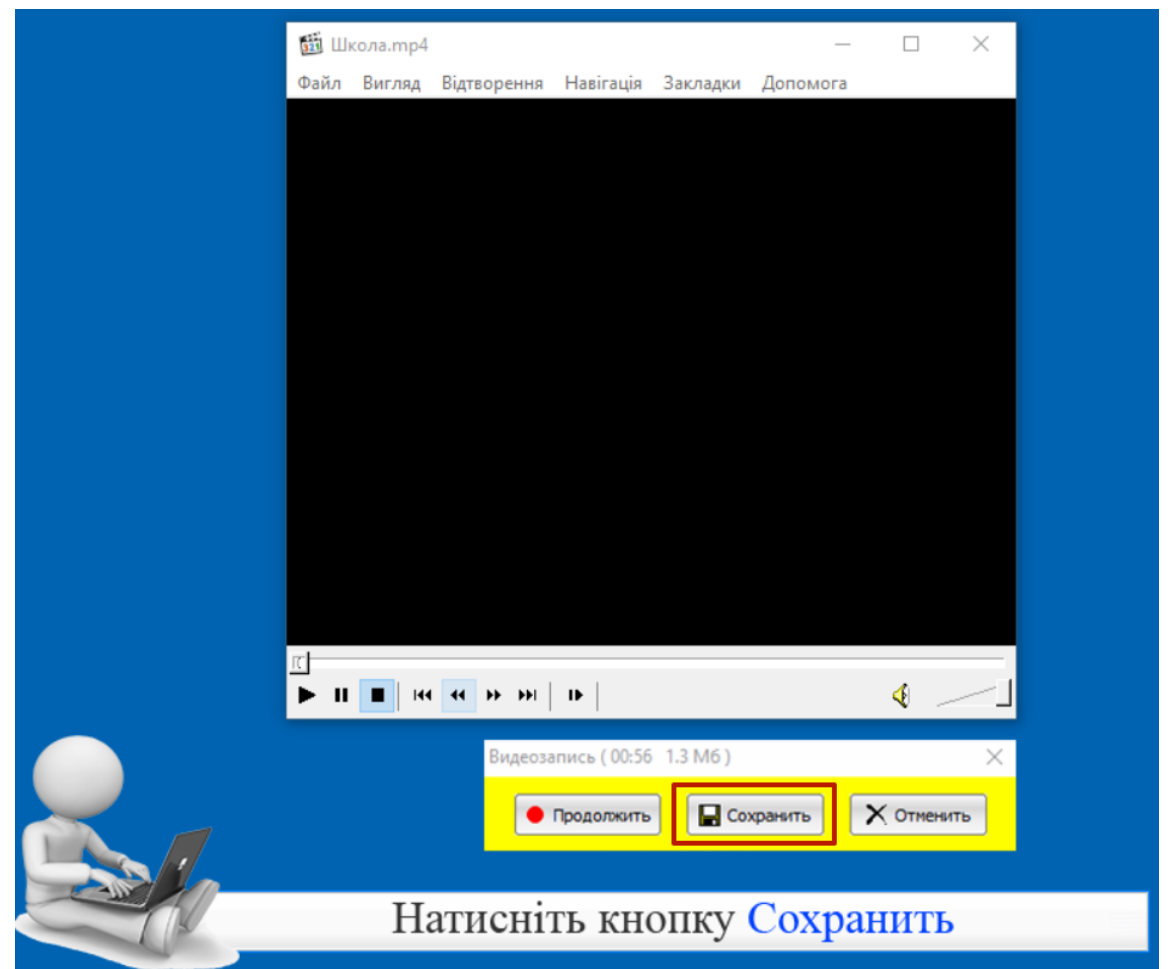
Слайд № 51



Слайд № 52

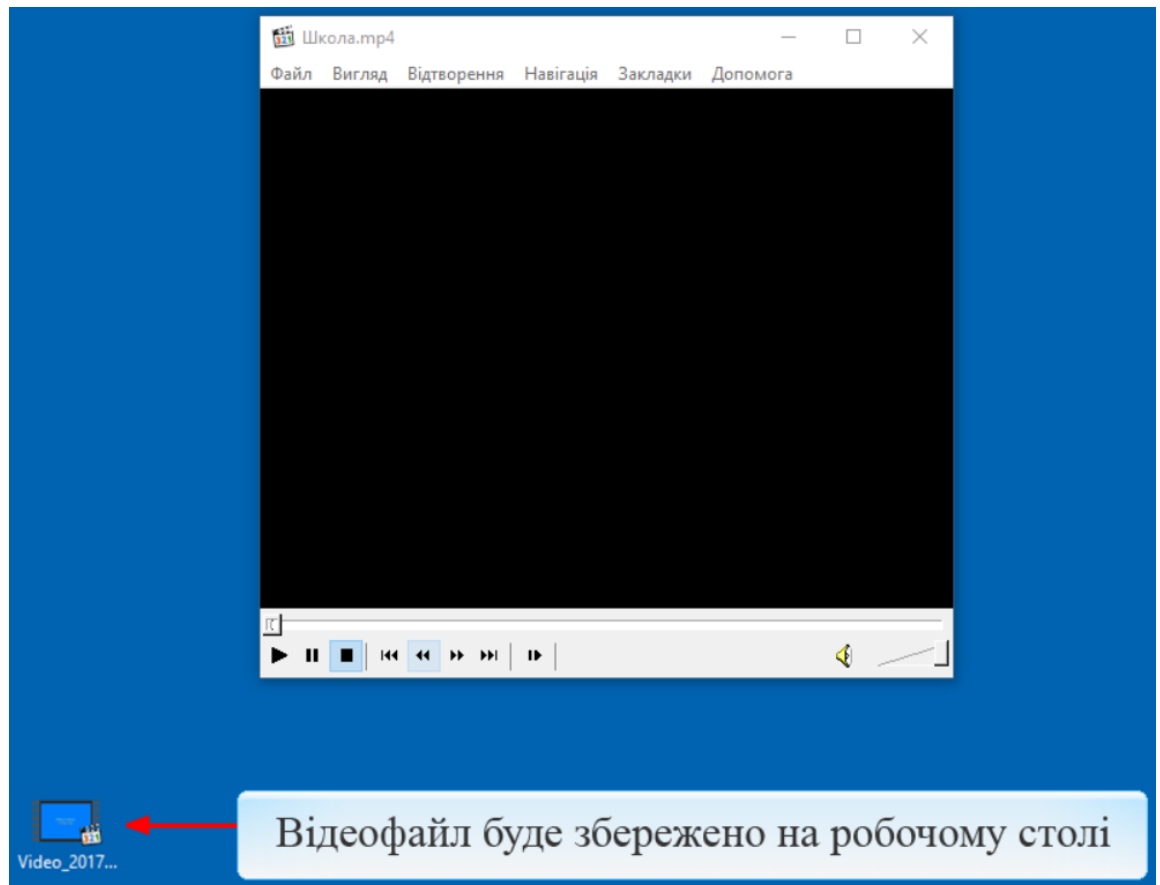


Слайд № 53

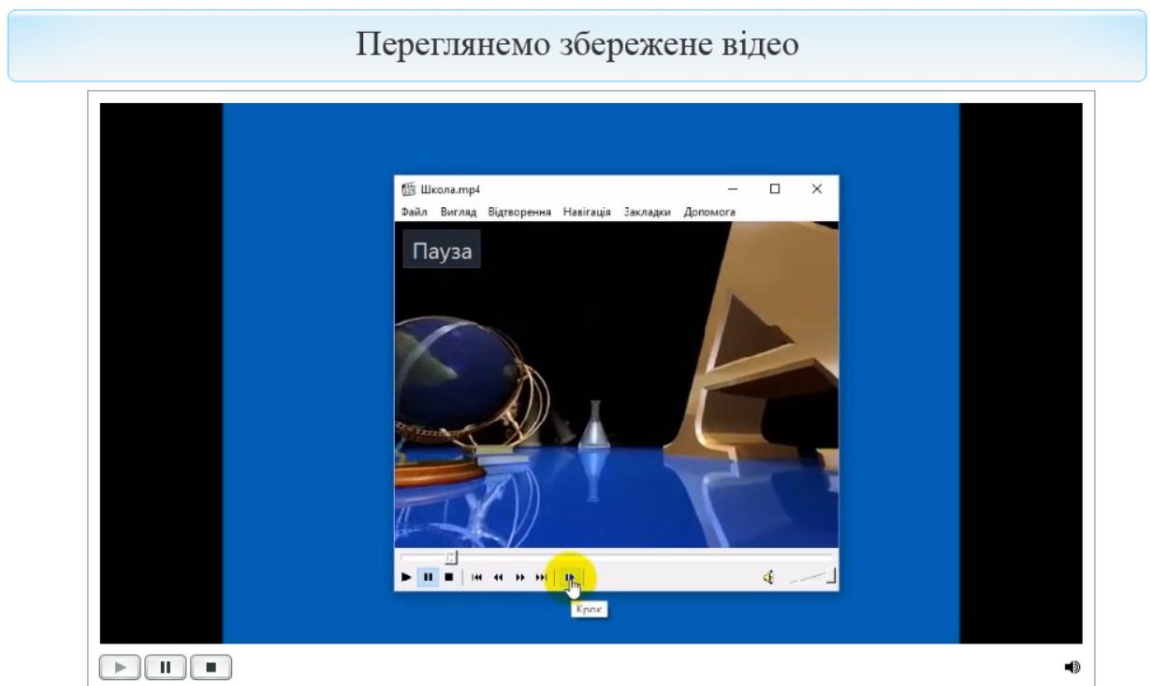


Вкажіть місце збереження файлу.
Натисніть ще раз кнопку **Сохранить**.

Слайд № 54



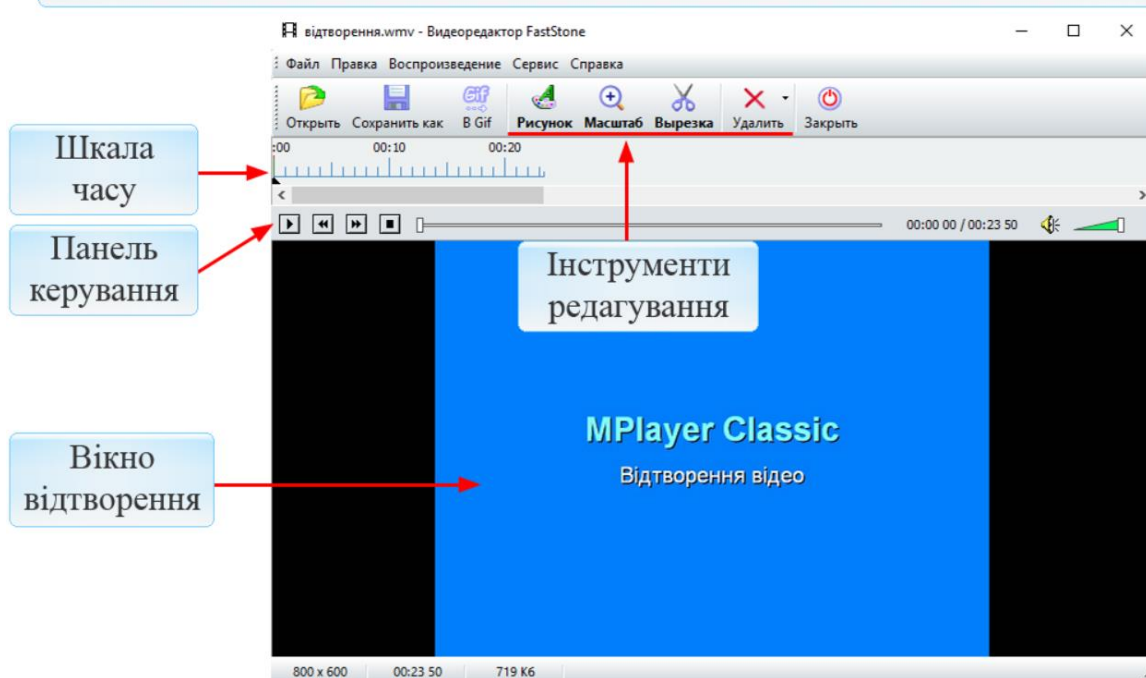
Слайд № 55



Вправа 3 у FastStone

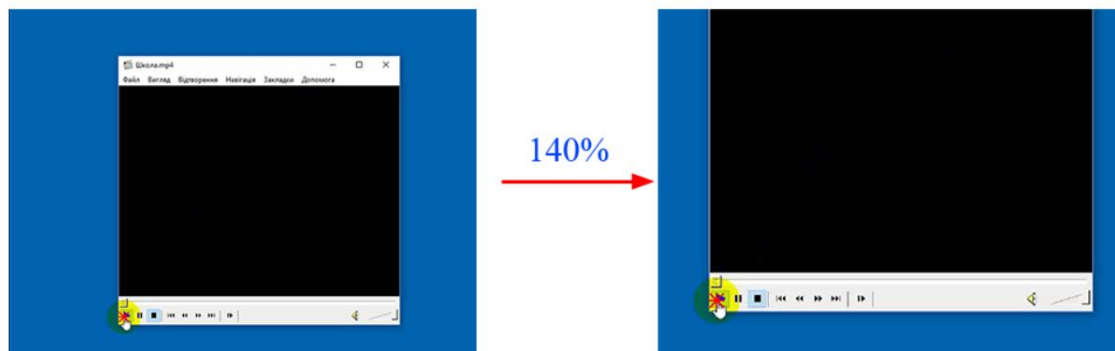
1. Відкрийте програму **MPlayer Classic**.
2. Створіть відео відтворення файлу з паузою та перемоткою, задавши такі налаштування:
 - підсвічення рухів курсору та виділення клацань мишею за допомогою зірки розміром **10**;
 - титри на початку відеофрагменту на синьому фоні: напис «**MPlayer Classic**» білого кольору, розміром **36 пт**, нижче – текст «**Відтворення відео**» блакитного кольору, розміром **24 пт**.
4. Збережіть відеофрагмент та перегляньте відеоролик із записаного файлу за допомогою плеєра.

Звичайно, відзняте відео можна редагувати



Слайд № 57

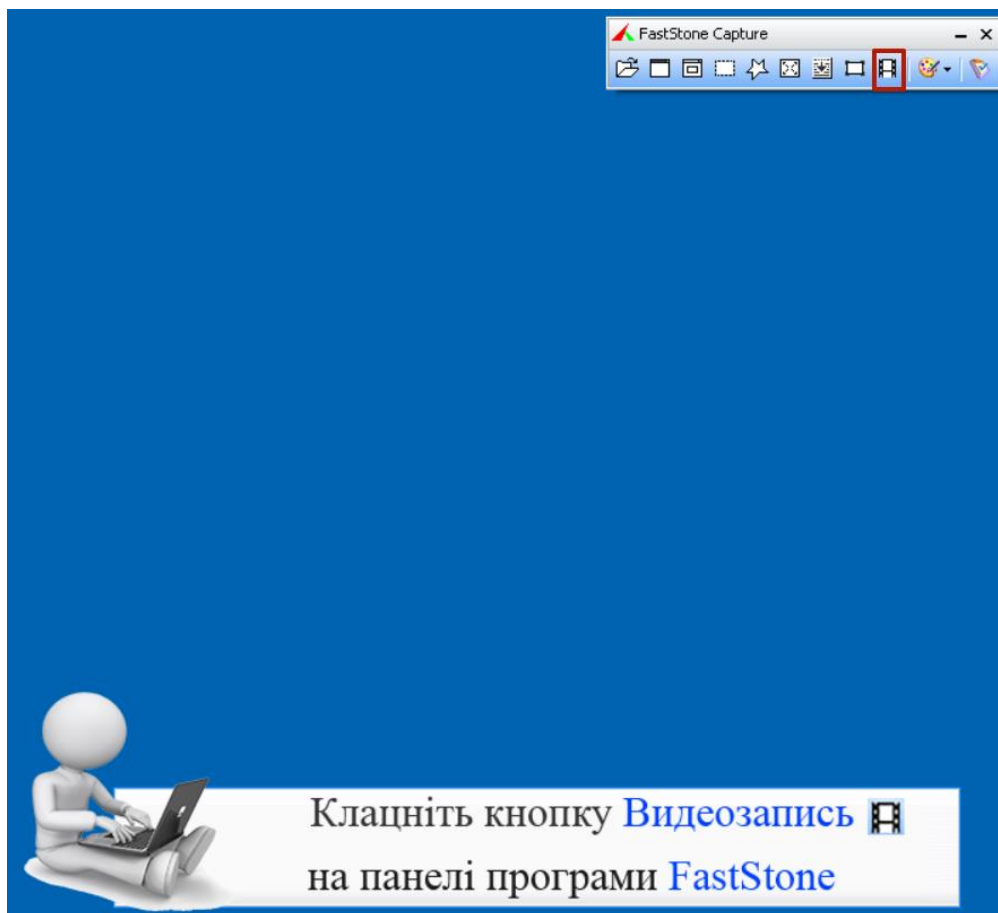
Одна із цікавих можливостей редагування – це **масштабування** (збільшення фрагменту відео)

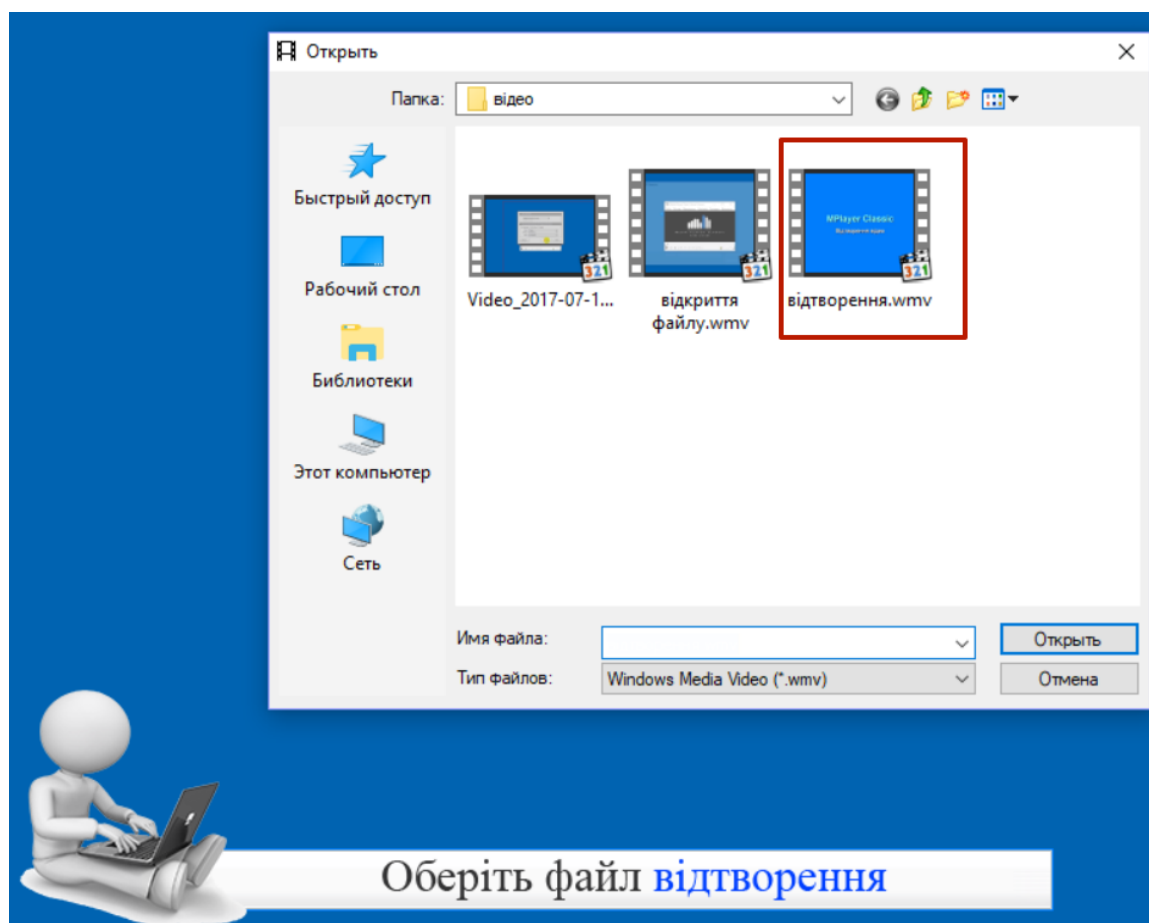
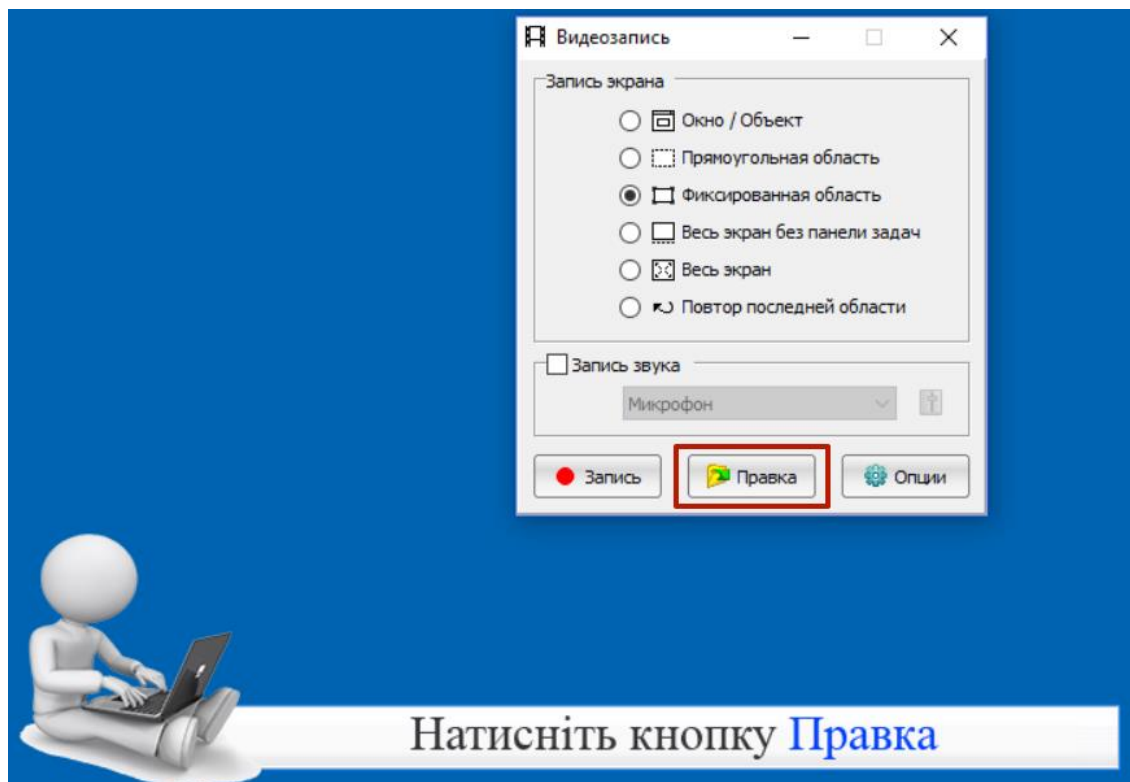


Слайд № 58

Додамо до відео відтворення файлу
ефект масштабування

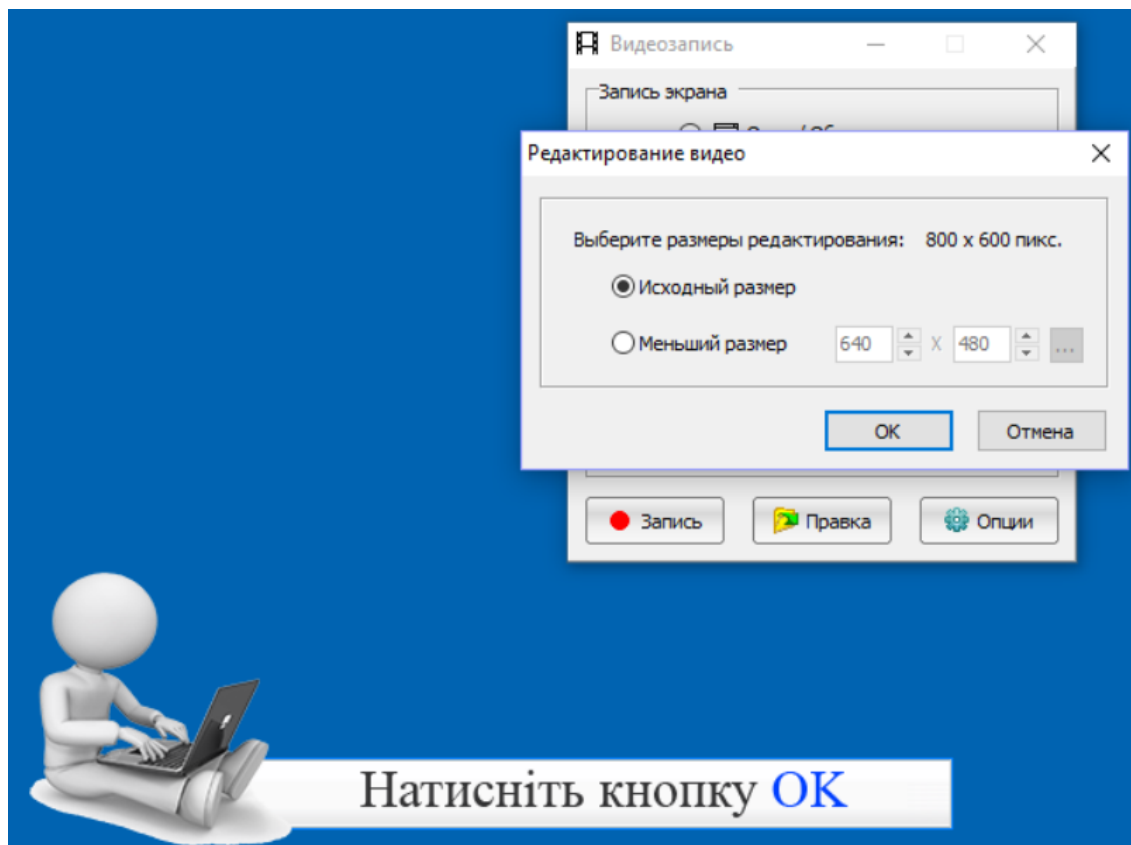
Слайд № 59



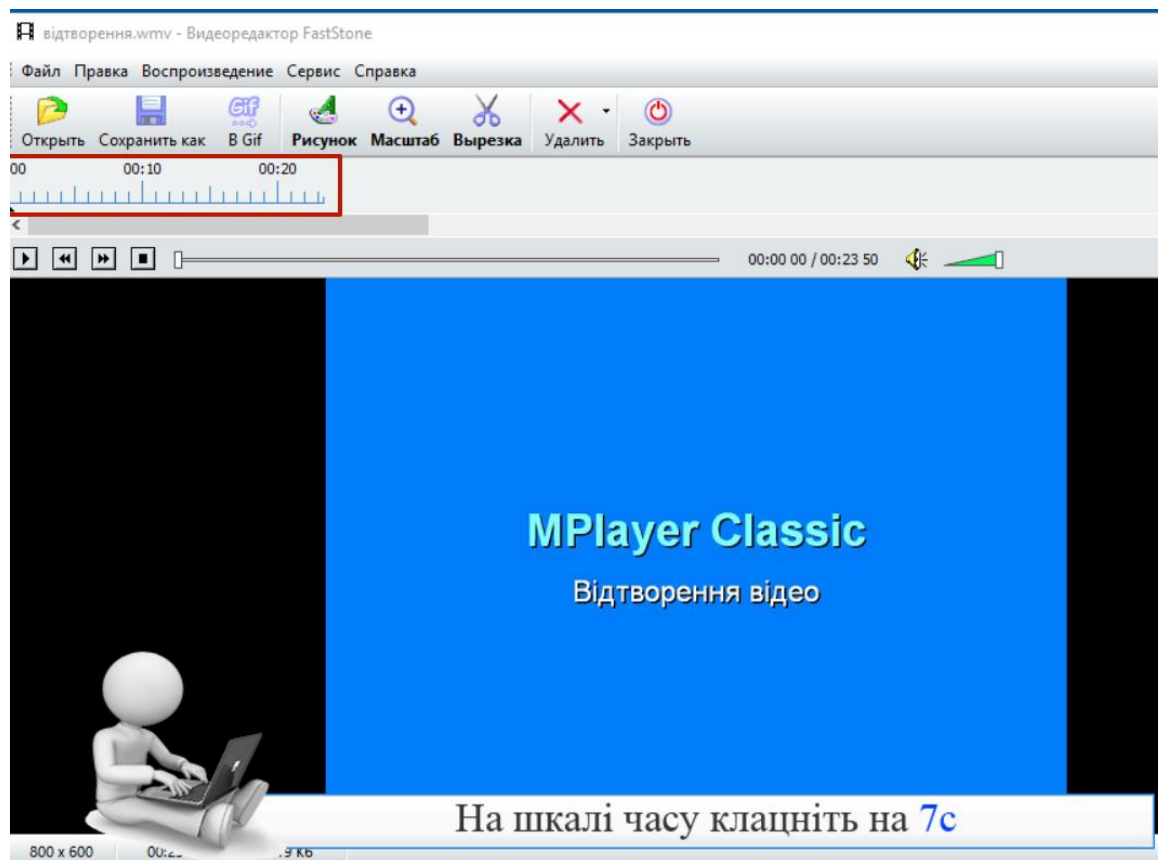


Натисніть кнопку **Открыть**.

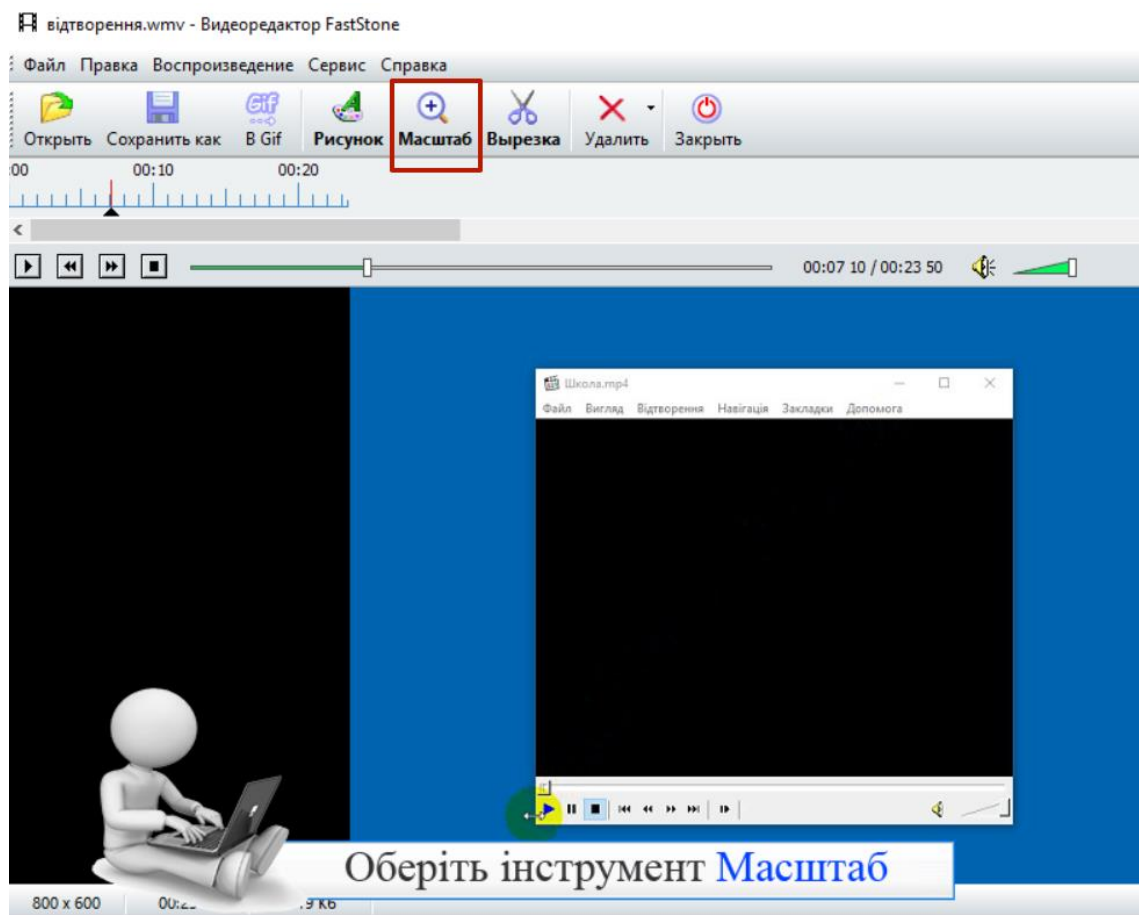
Слайд № 62



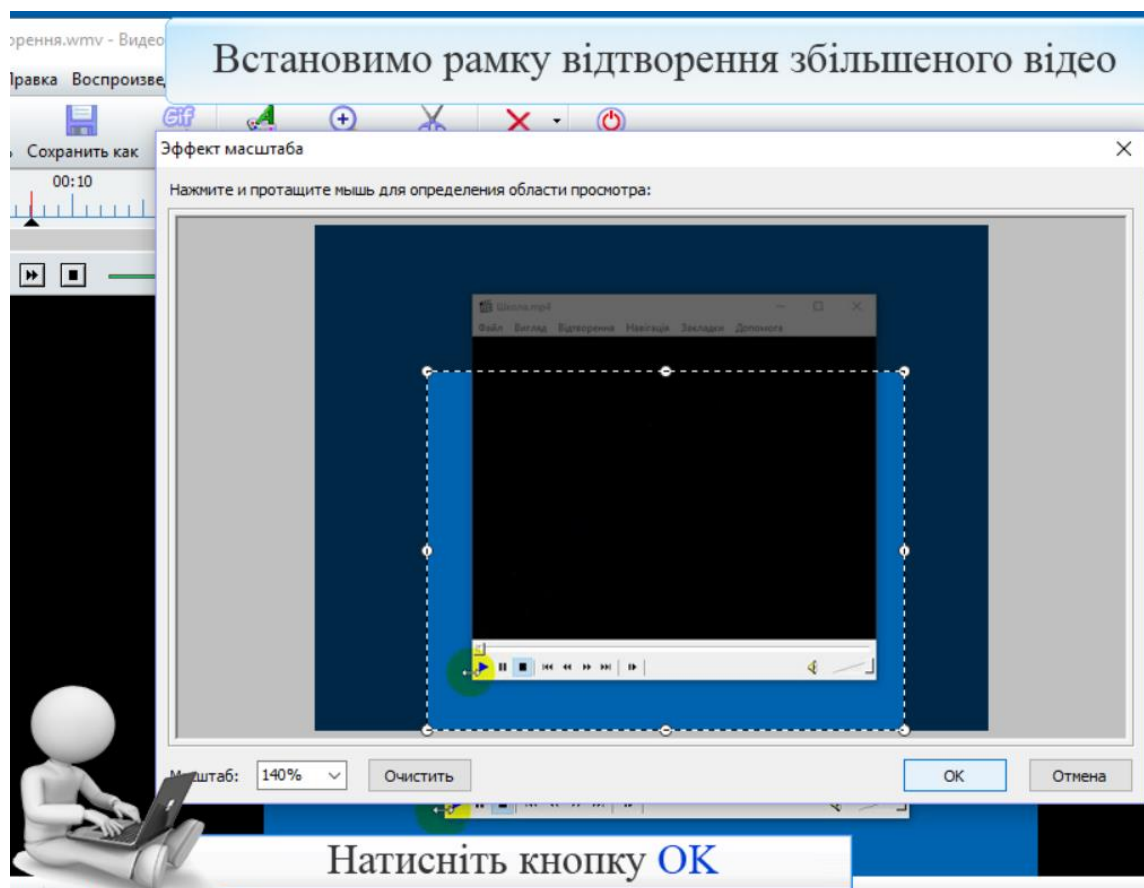
Слайд № 63



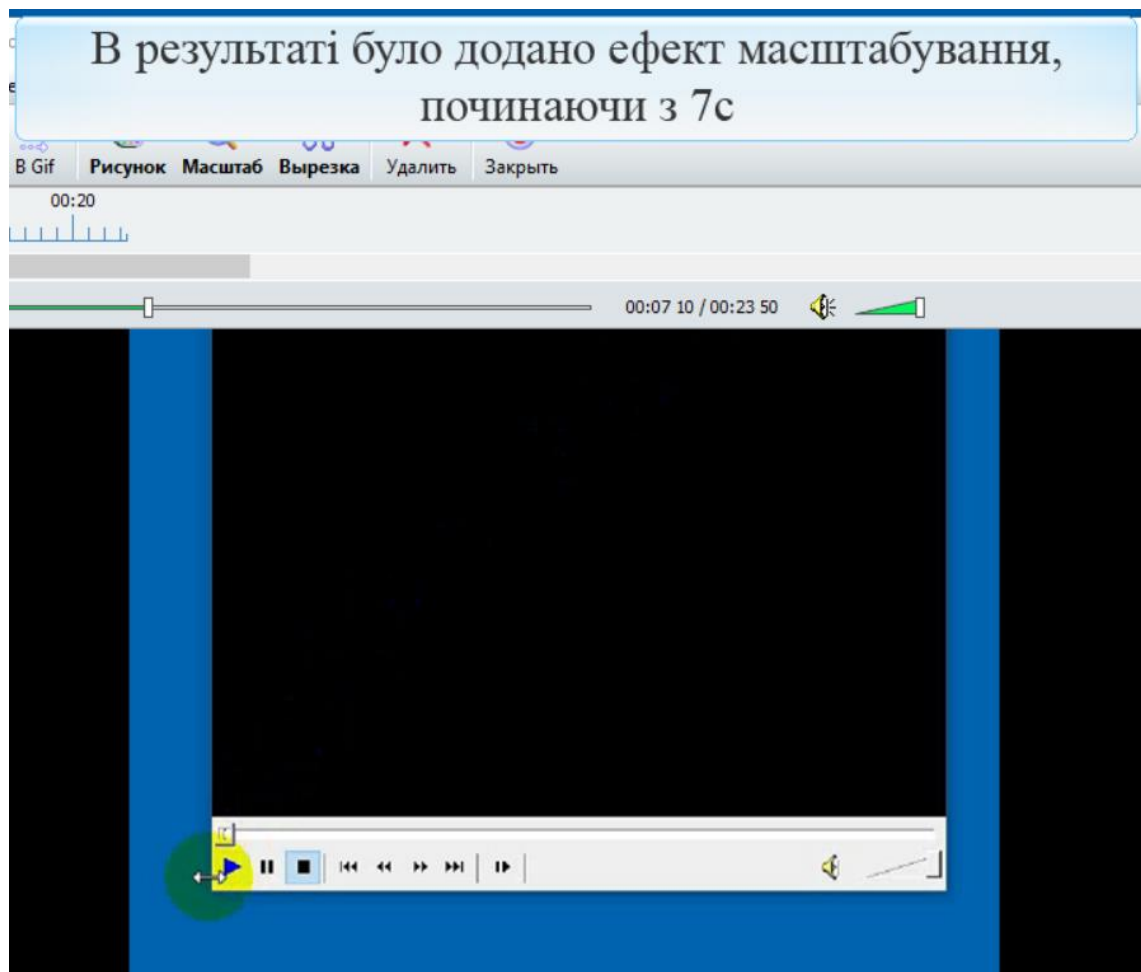
Слайд № 64



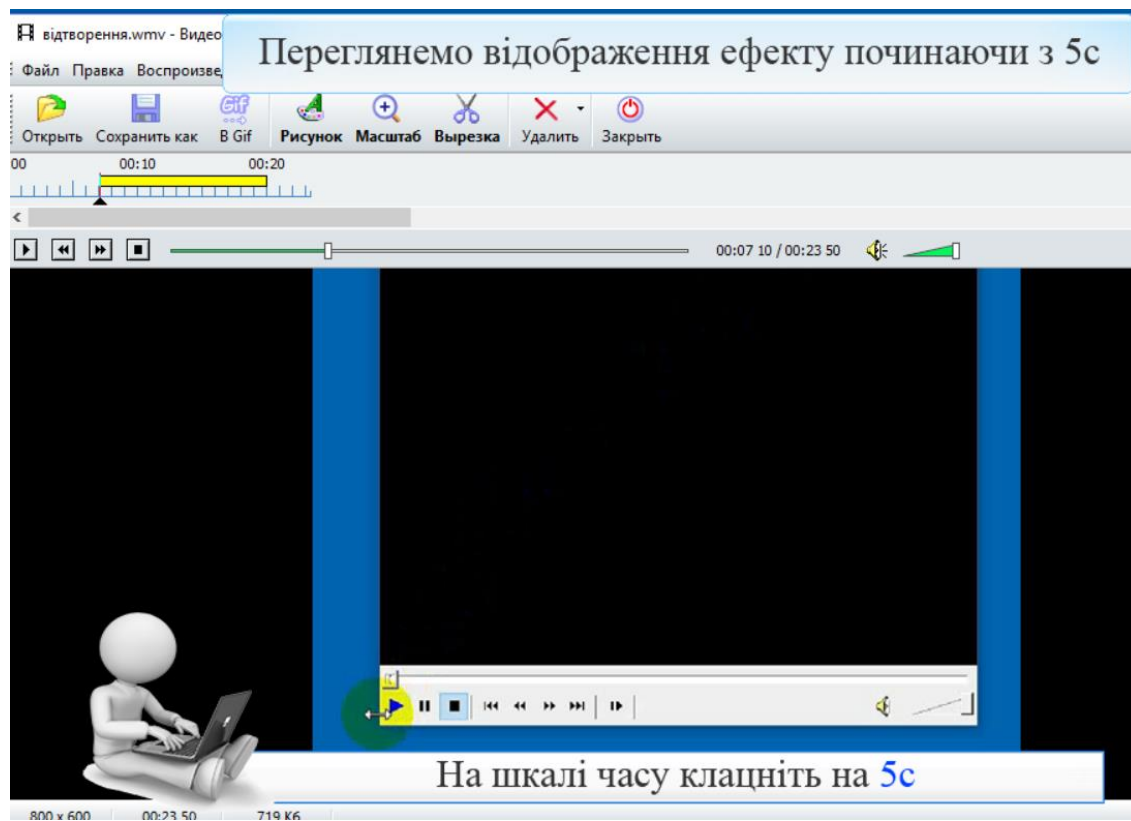
Слайд № 65



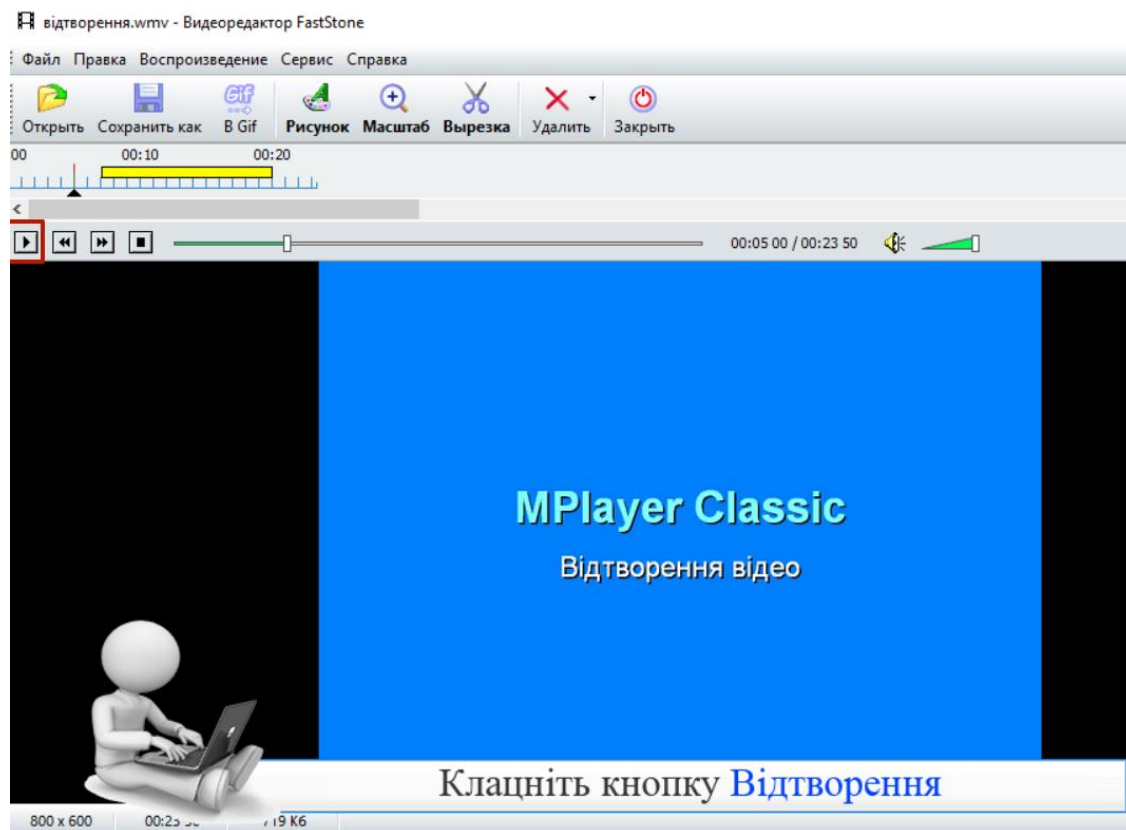
Слайд № 66



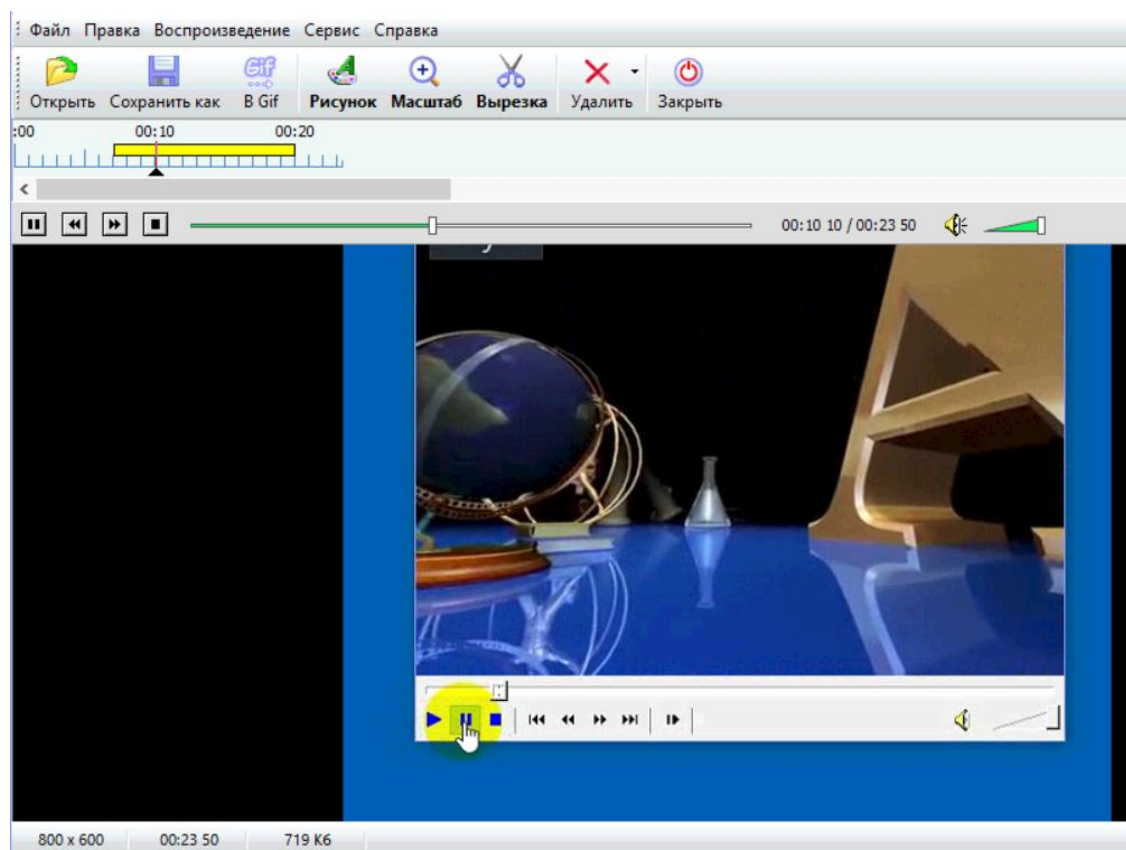
Слайд № 67



Слайд № 68



Слайд № 69



Переглядаємо отриманий результат після зміни налаштувань.

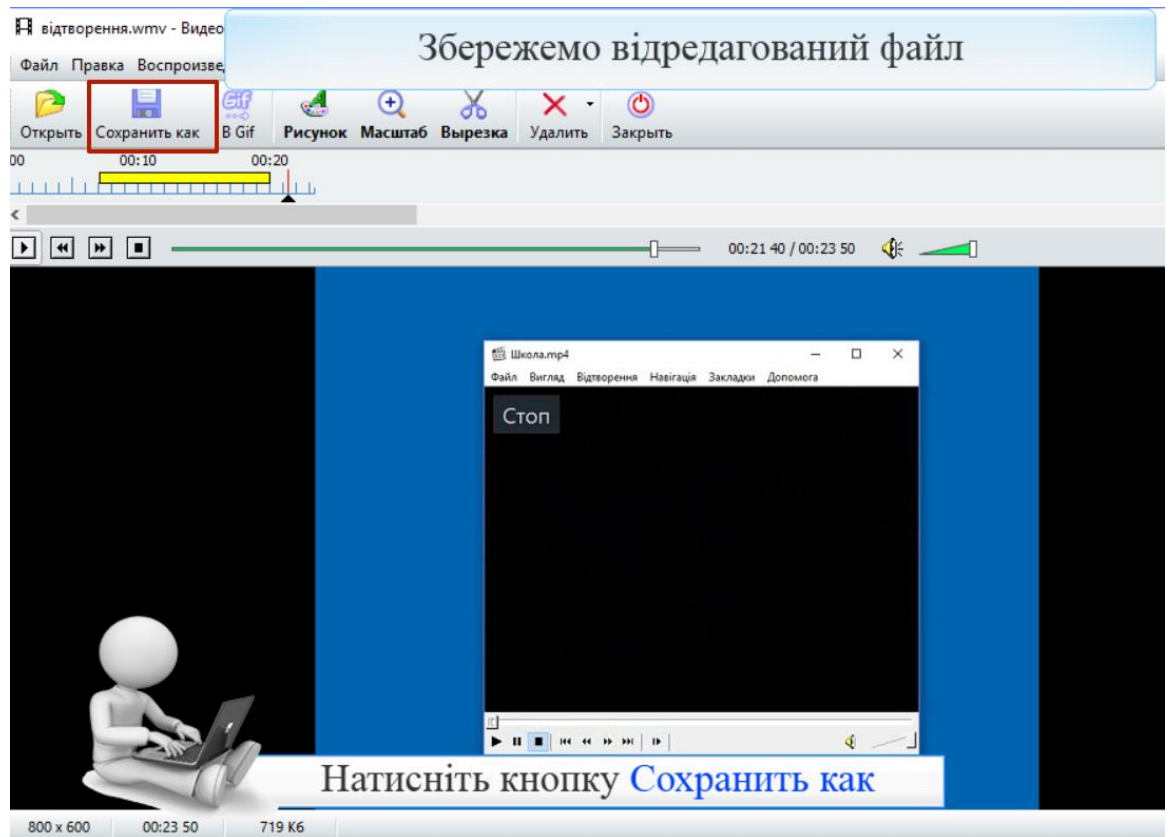
Слайд № 70

Для відтворення відео в режимі редагування використовують елементи керування

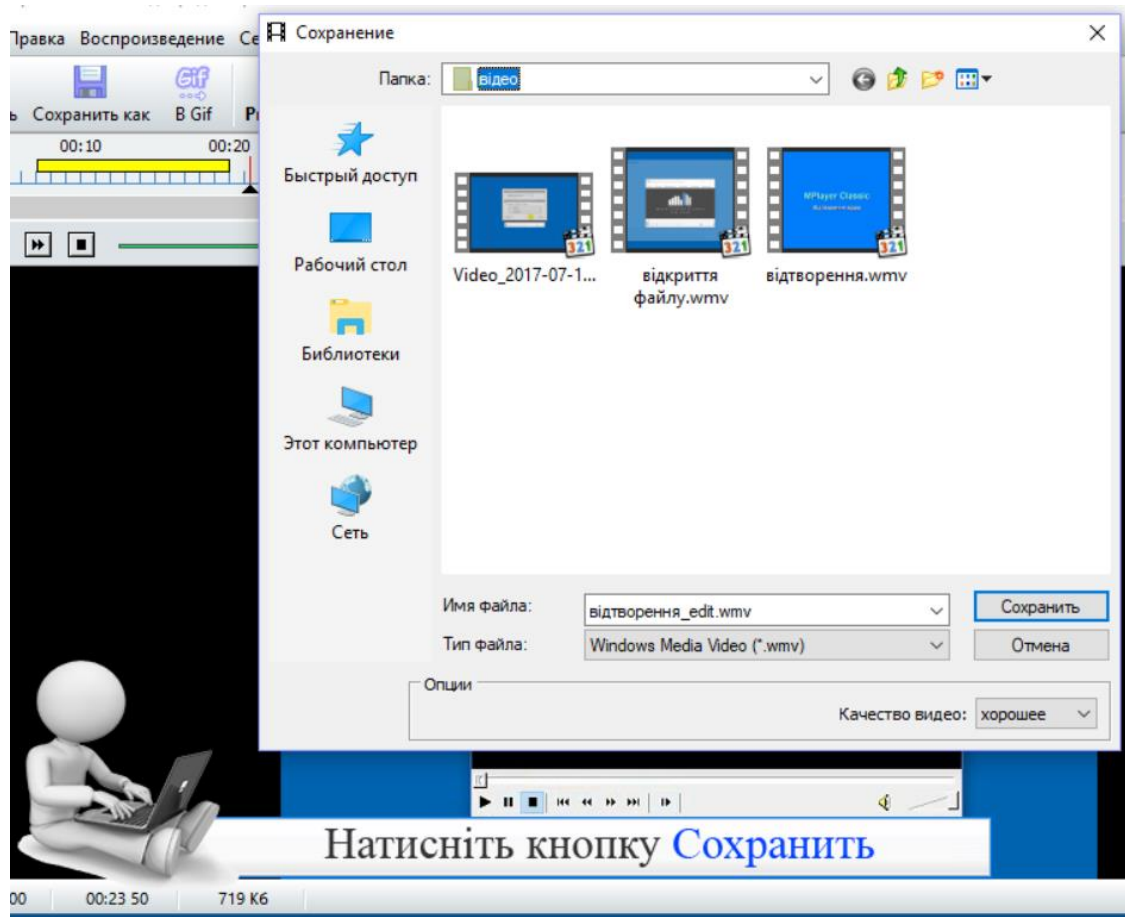


1. Запуск
2. Крок назад (на 0,1 с)
3. Крок вперед (на 0,1 с)
4. Зупинити
5. Смуга прокрутки
6. Гучність

Слайд № 71

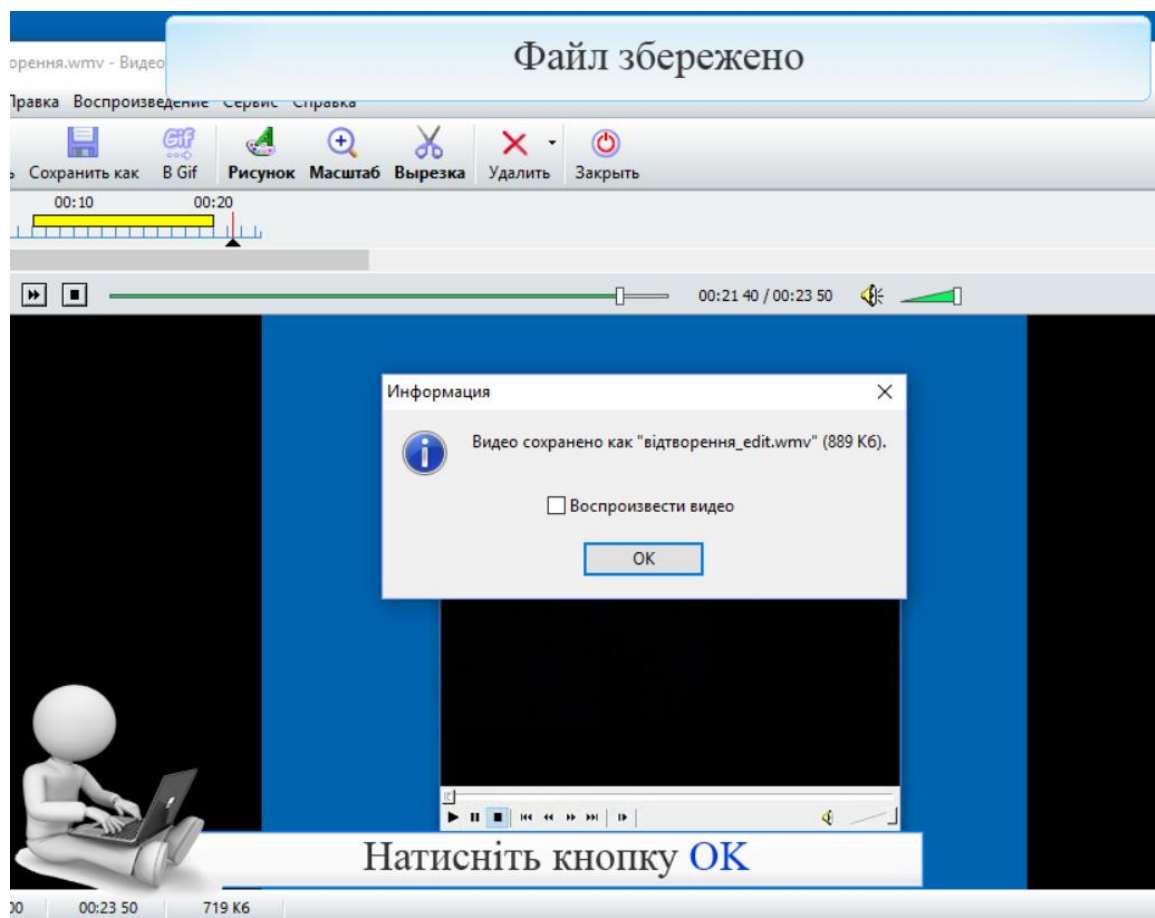


Слайд № 72



Виконається процес збереження файлу.

Слайд № 73

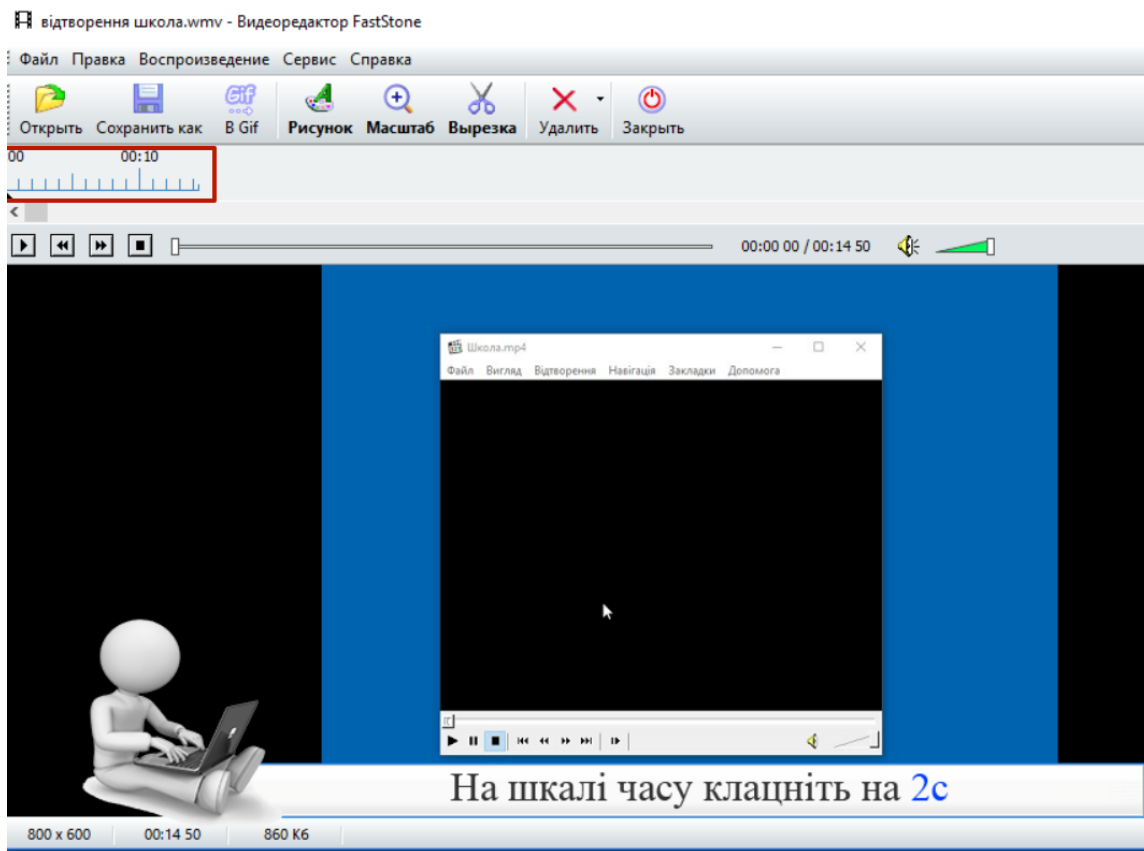


Вправа 4 у FastStone

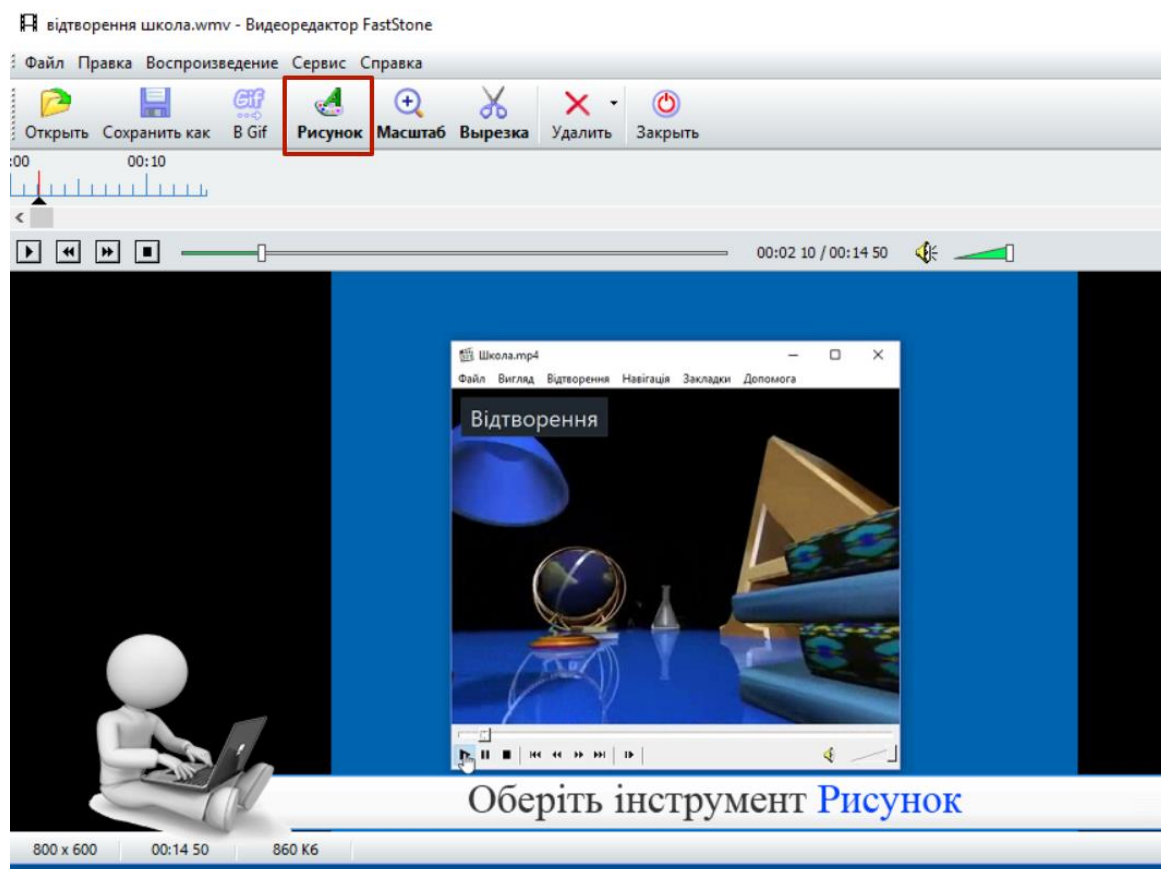
1. У програмі **FastStone** перейдіть у режим редагування відео.
2. Відкрийте файл, створений у попередній вправі.
3. Додайте ефект масштабування до фрагменту вибору кнопок на панелі керування.
4. Збережіть файл зі змінами.
5. Перегляньте відеоролик за допомогою плеєра.

Ще одна можливість програми **FastStone** – додавання виносок, зображень та інших об'єктів.

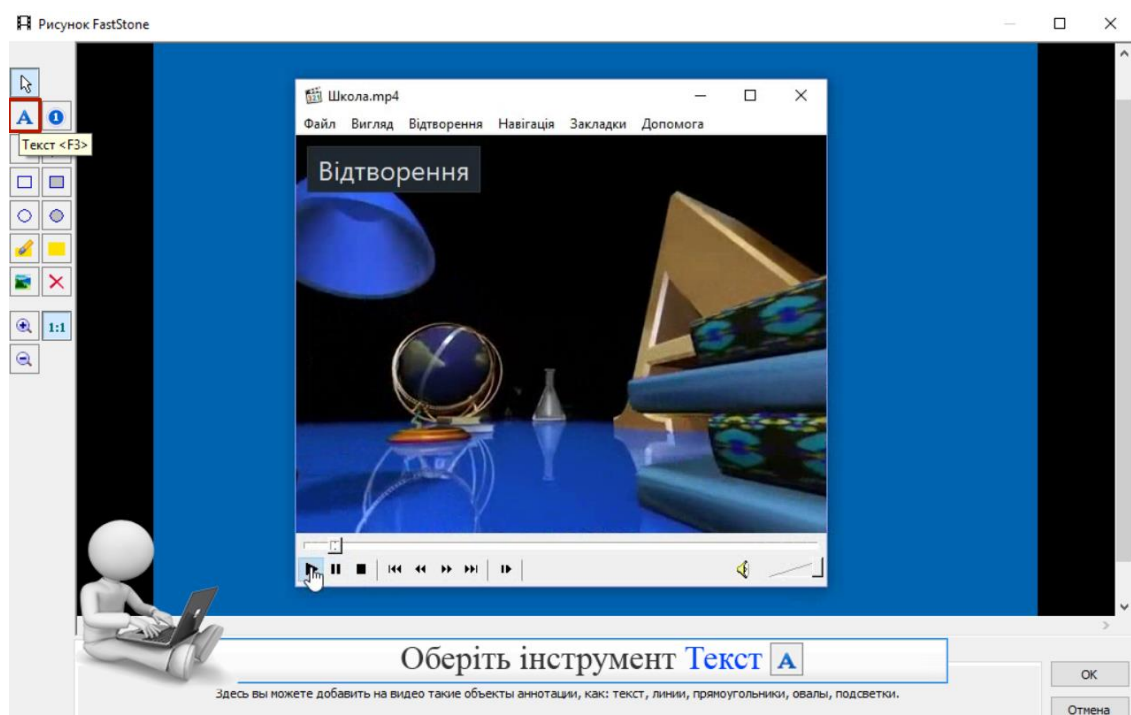
Додамо виноски для пояснення елементів програми **MPlayer Classic**.



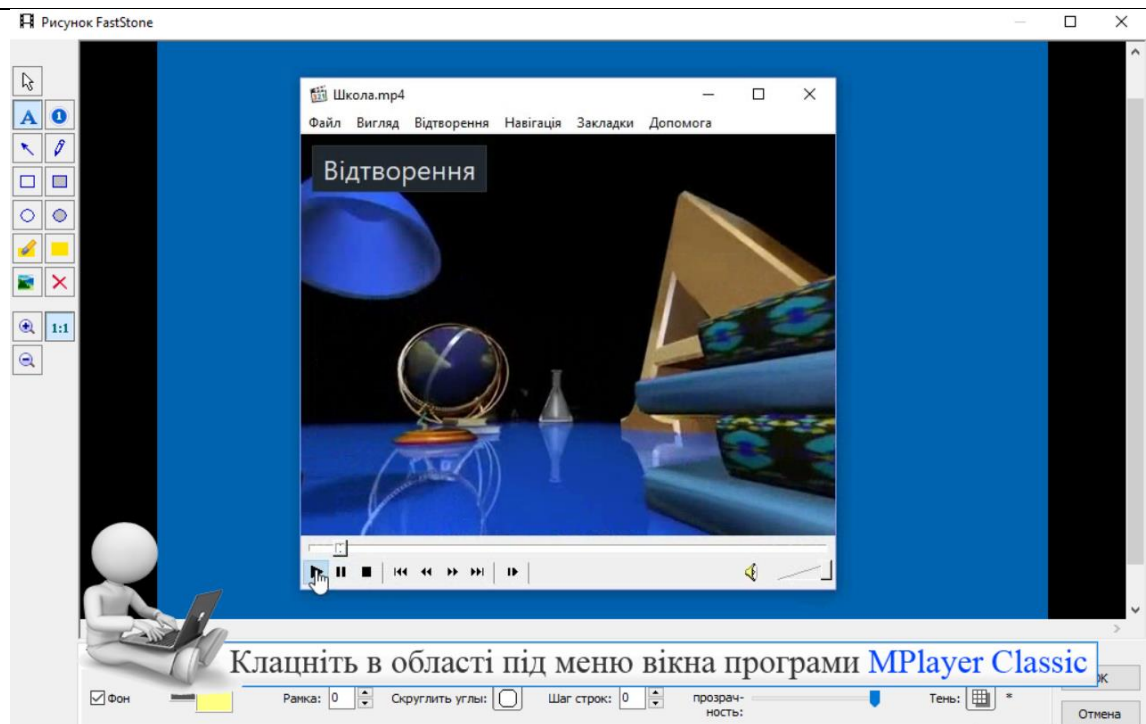
Слайд № 76



Слайд № 77



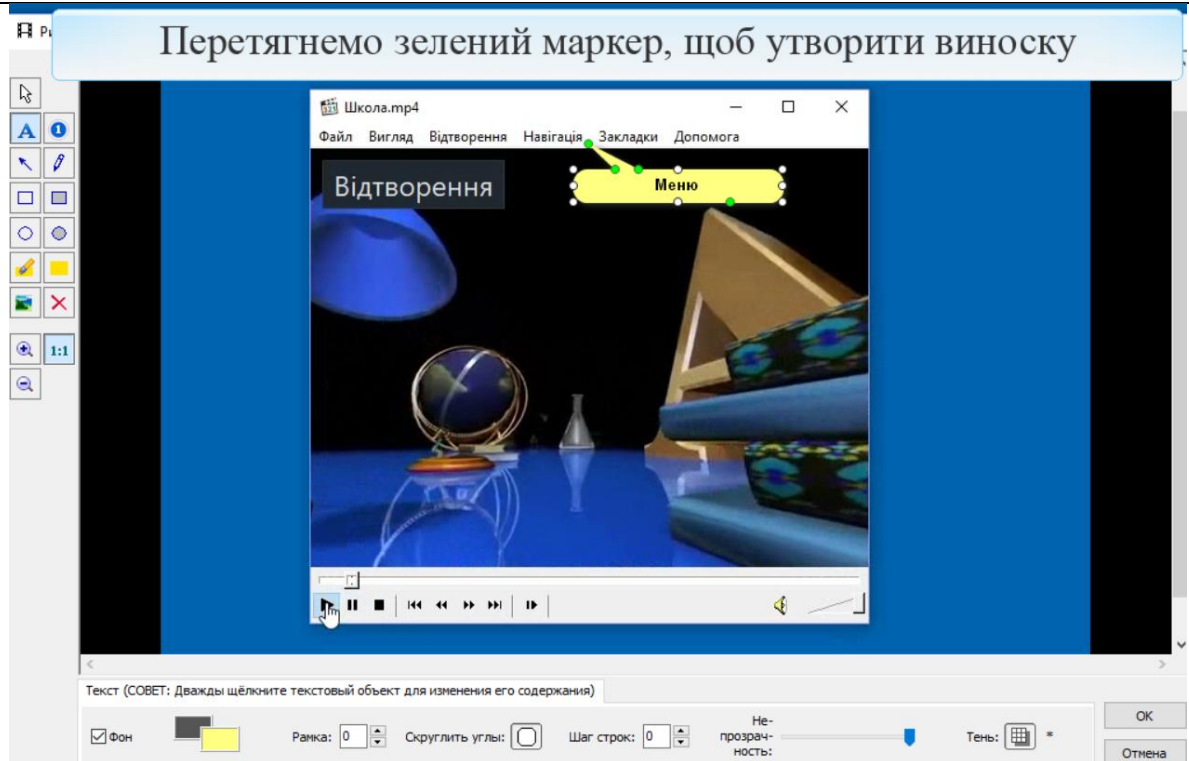
Слайд № 78



Слайд № 79

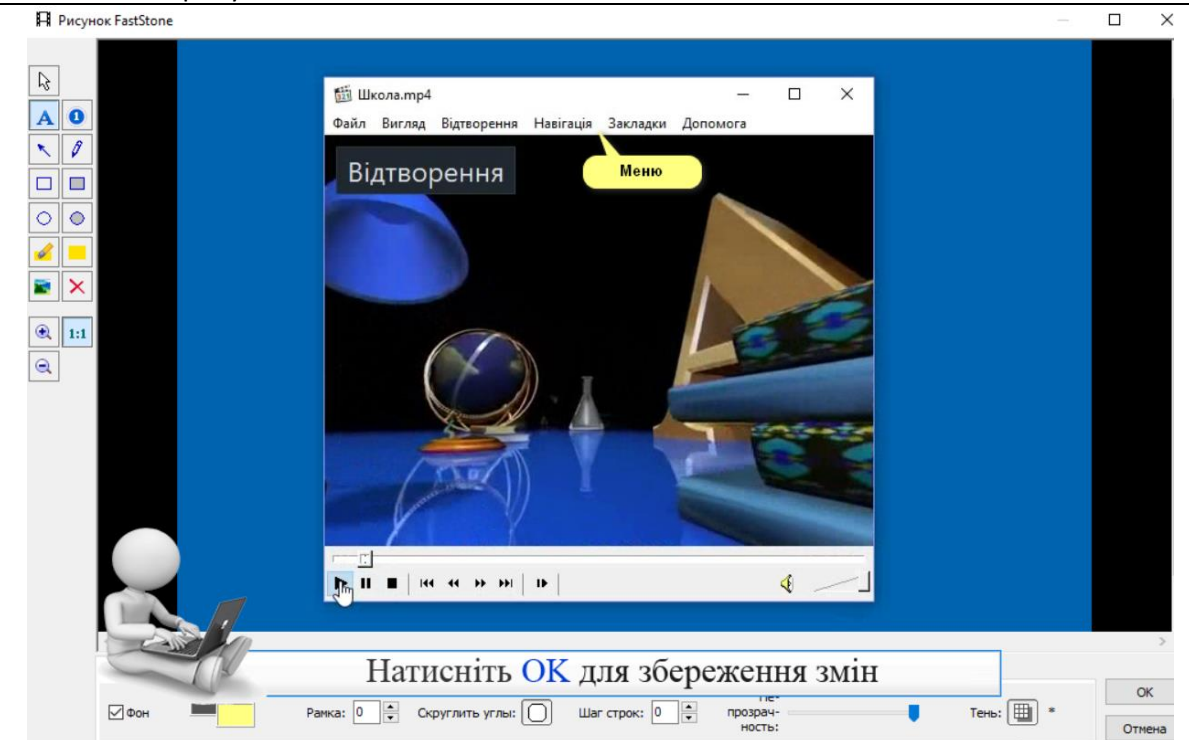


Слайд № 80



Зменшити ширину виноски.

Слайд № 81



Зміни буде збережено.

Слайд № 82

Відтворення школа.wmv - Відеоредактор FastStone

Файл Правка Воспроизведение Сервис Справка

Открыть Сохранить как В Gif Рисунок Масштаб Вырезка Удалить Заккрыть

00 00:10

00:02 10 / 00:14 50

800 x 600

Клацніть **зелений прямокутник** на шкалі часу (у реальній програмі треба клацнути правою кнопкою миші).

Слайд № 83

Файл Правка Воспроизведение Сервис Справка

Открыть Сохранить как В Gif Рисунок Масштаб Вырезка Удалить Заккрыть

00 00:10

Изменить

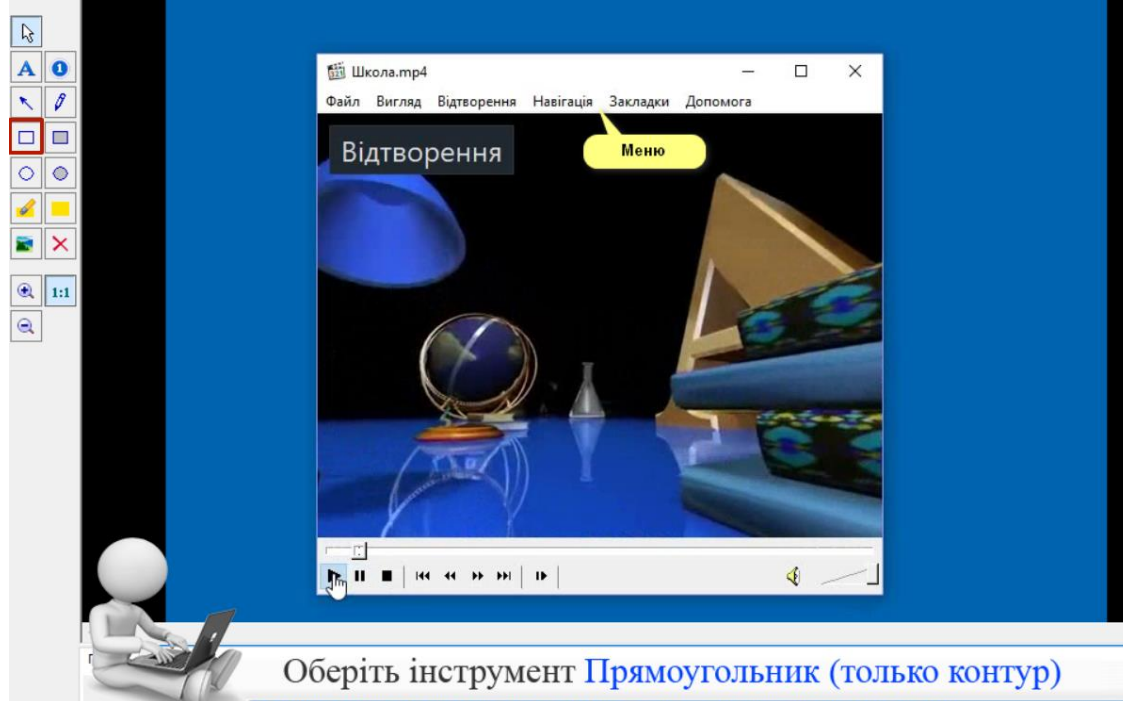
Удалить

00:02 10 / 00:14 50

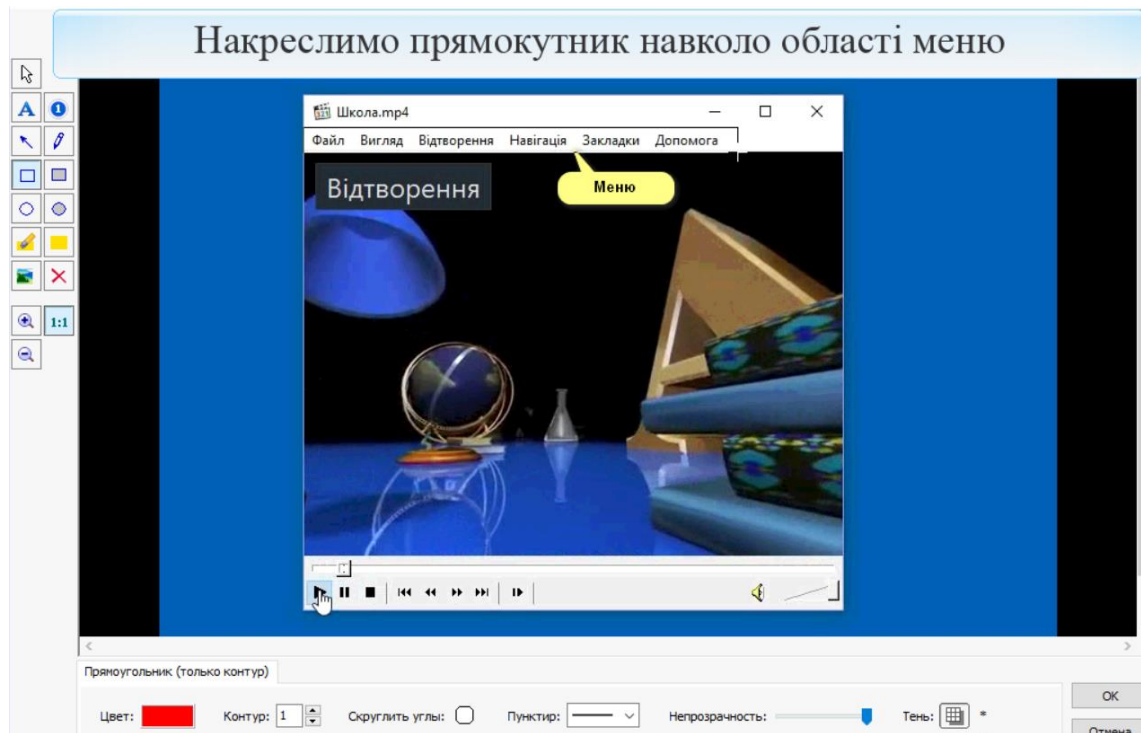
800 x 600 00:14 50 860 K6

Оберіть команду **Изменить**

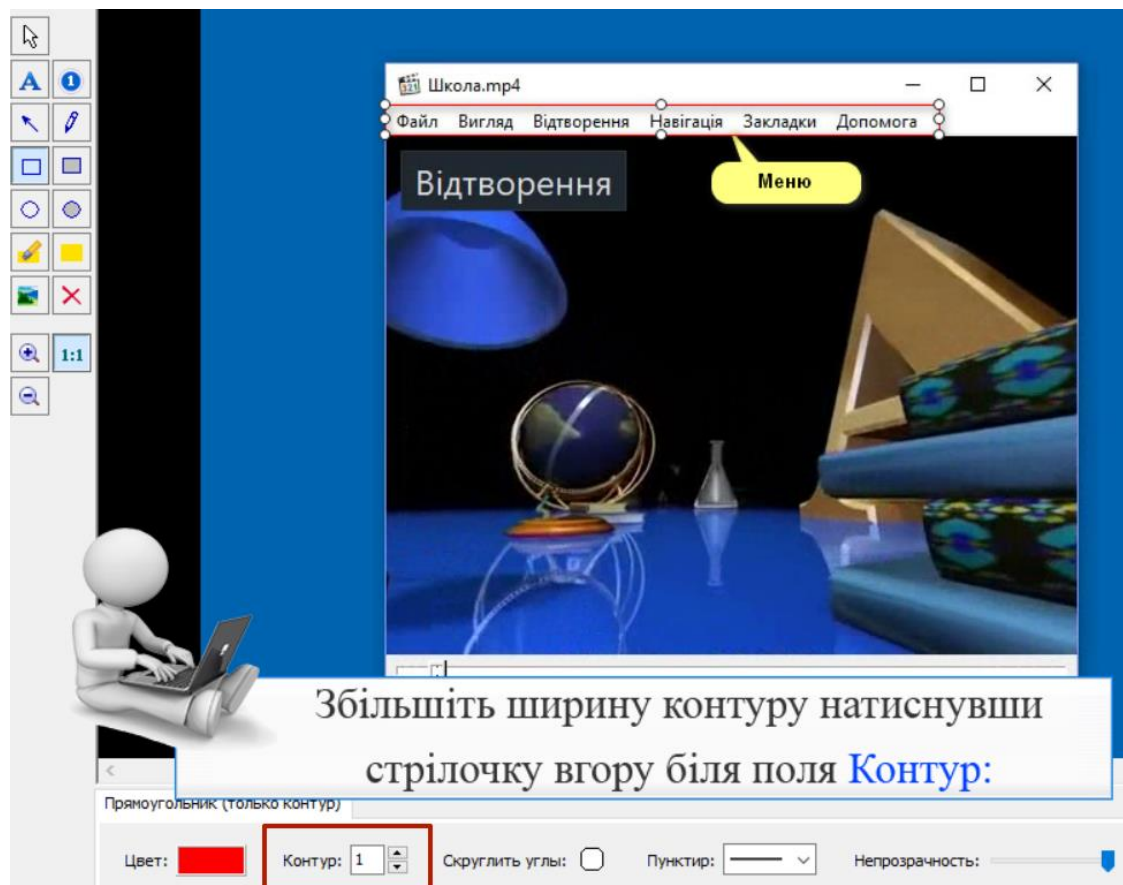
Слайд № 84



Слайд № 85

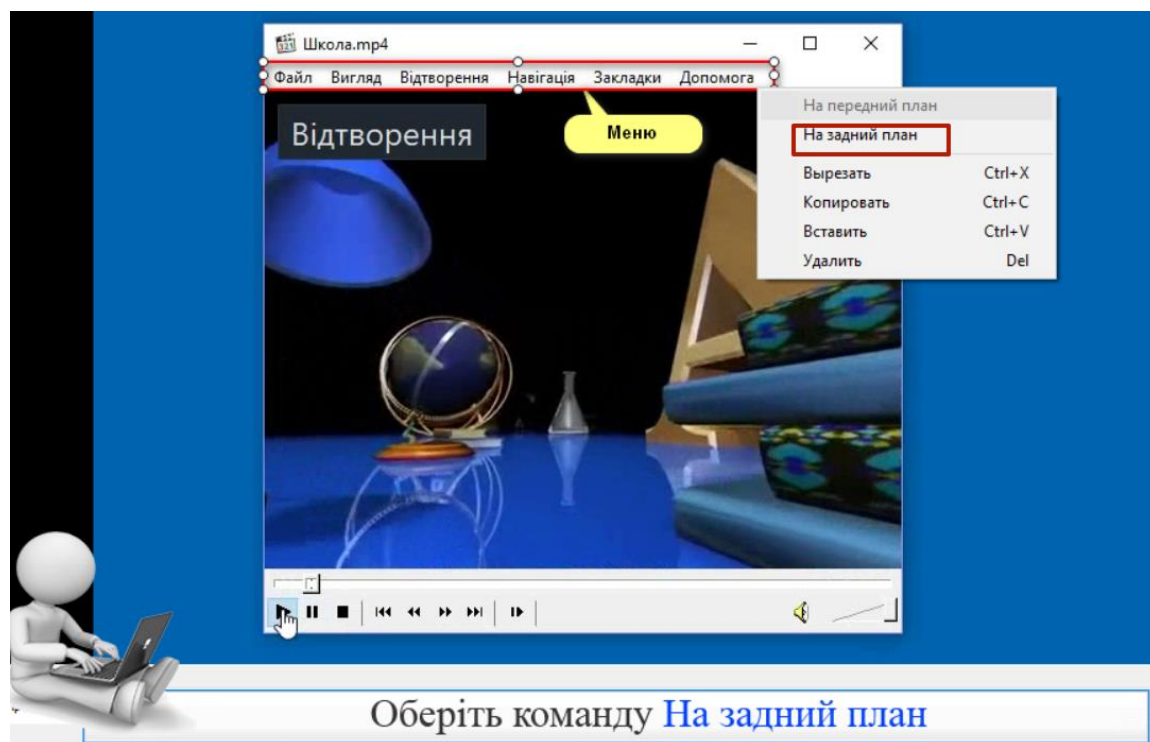


Слайд № 86

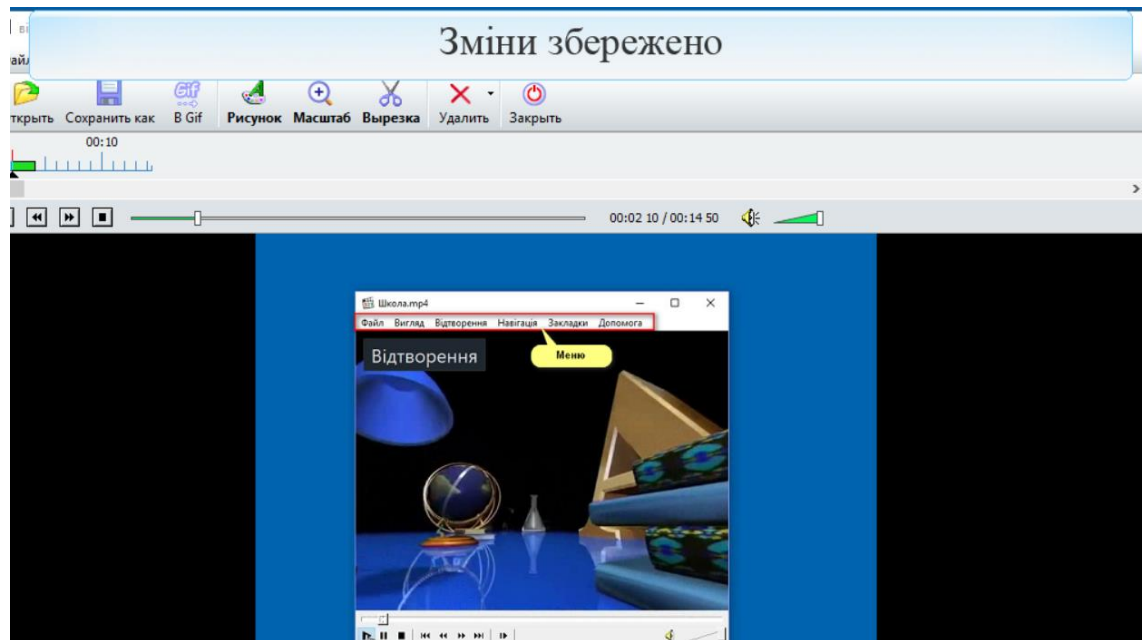


Клацніть правою кнопкою миші на створеному прямокутнику.

Слайд № 87



Натисніть **ОК** для збереження змін.



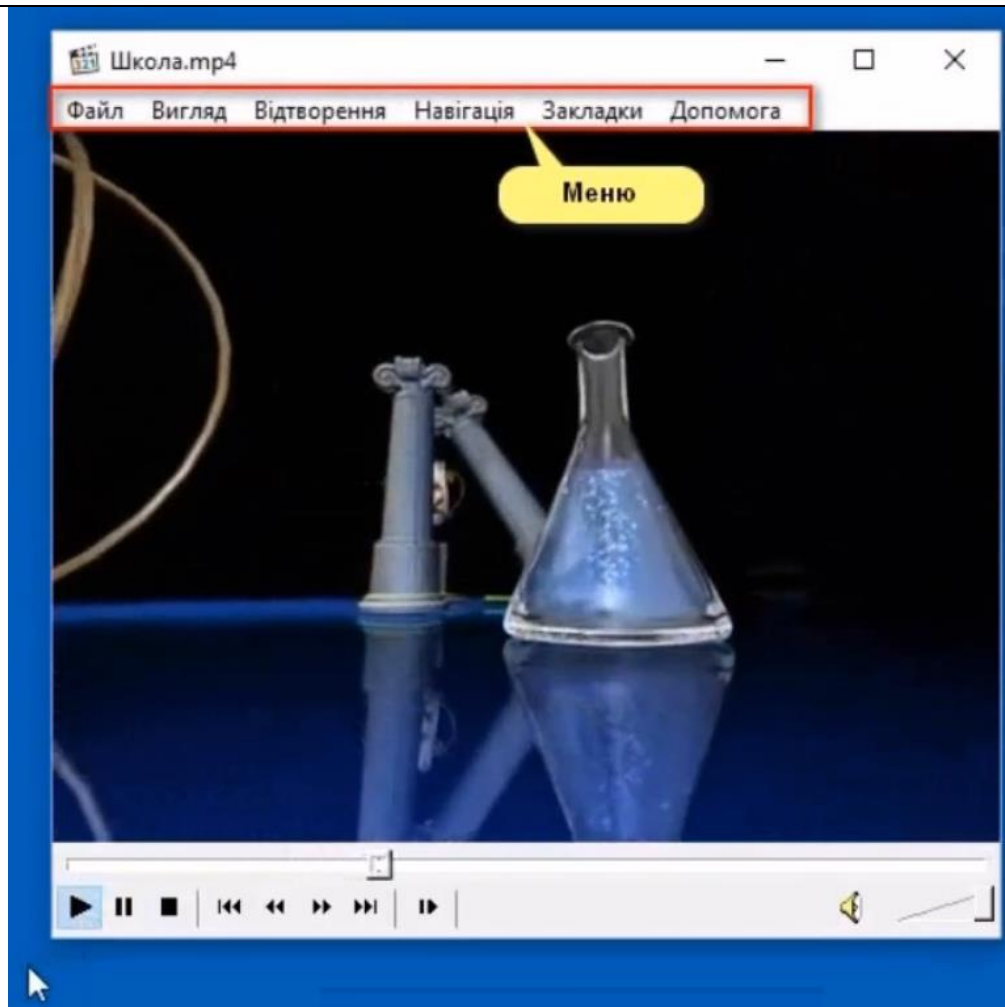
Вправа

Вправа № 5

Вправа 5 у FastStone

1. У режимі редагування відео, що створене в попередній вправі, додайте графічні об'єкти:
 - червоні прямокутники, що виділяють окремі області вікна плеєра;
 - виноски з поясненнями цих елементів.
2. Збережіть відео та перегляньте його на відеоплеєрі.

Слайд № 89

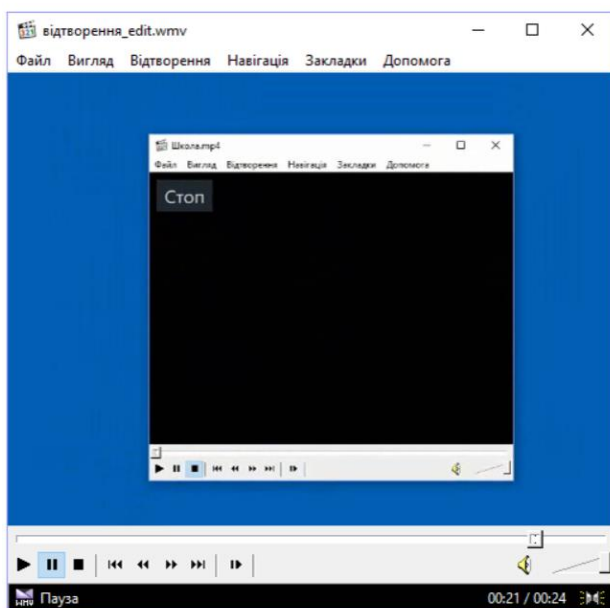


Ми розглянули лише два інструменти для додавання графічних об'єктів:
[Текст](#) і [Прямокутник](#)

Слайд № 90

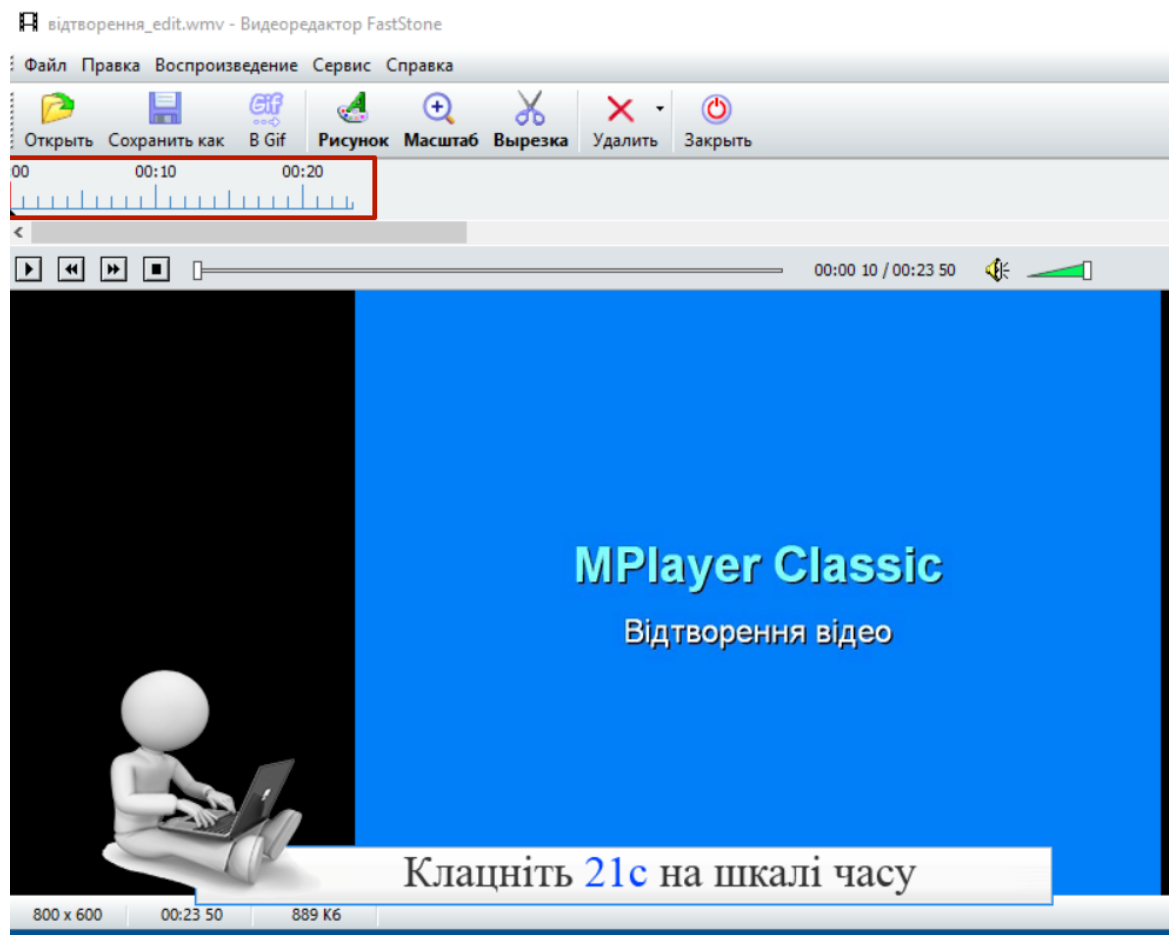
Що ж робити, якщо відзнято зайвий матеріал?

Звичайно, непотрібні частини можна вирізати!

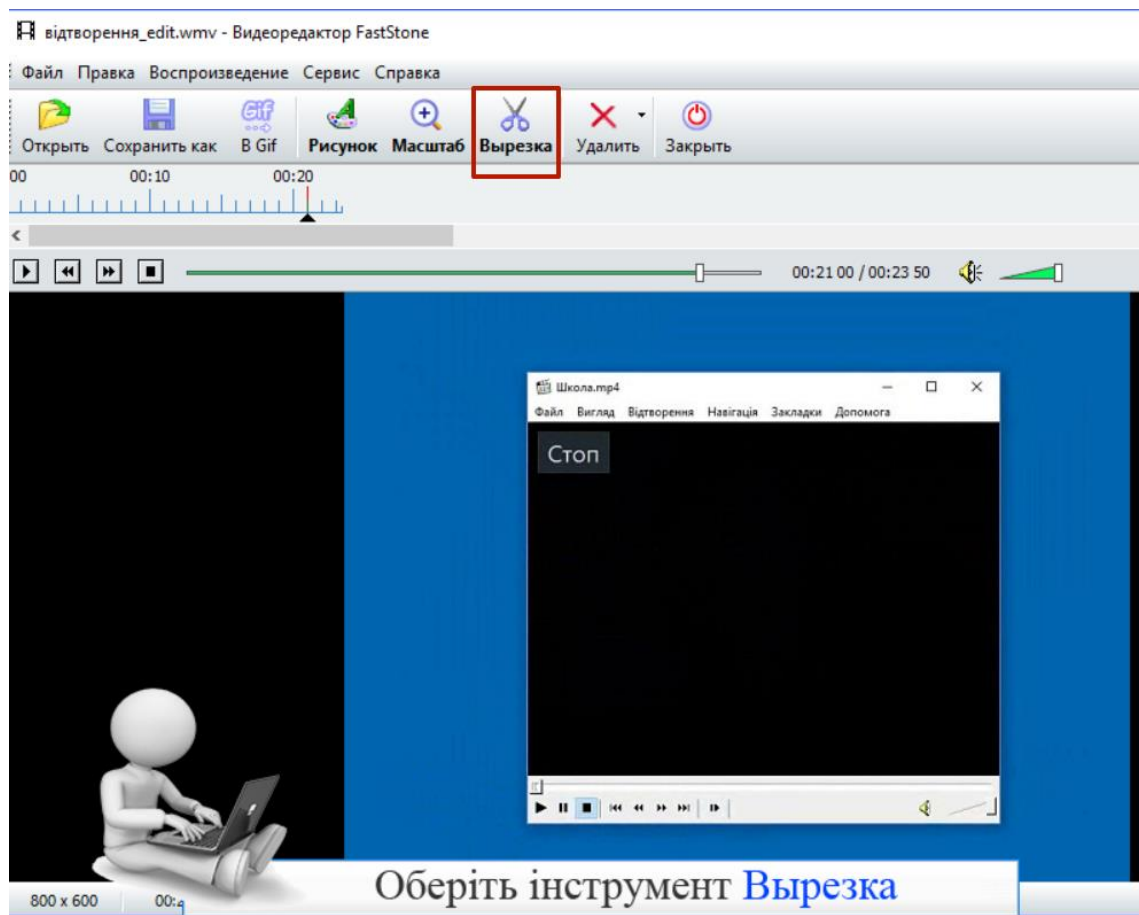


Так, у відео
[Відтворення_edit.wmv](#),
починаючи з 21с, вже нічого
не відбувається, отже
частину, що починається
з 21с і до кінця, можна
вирізати.

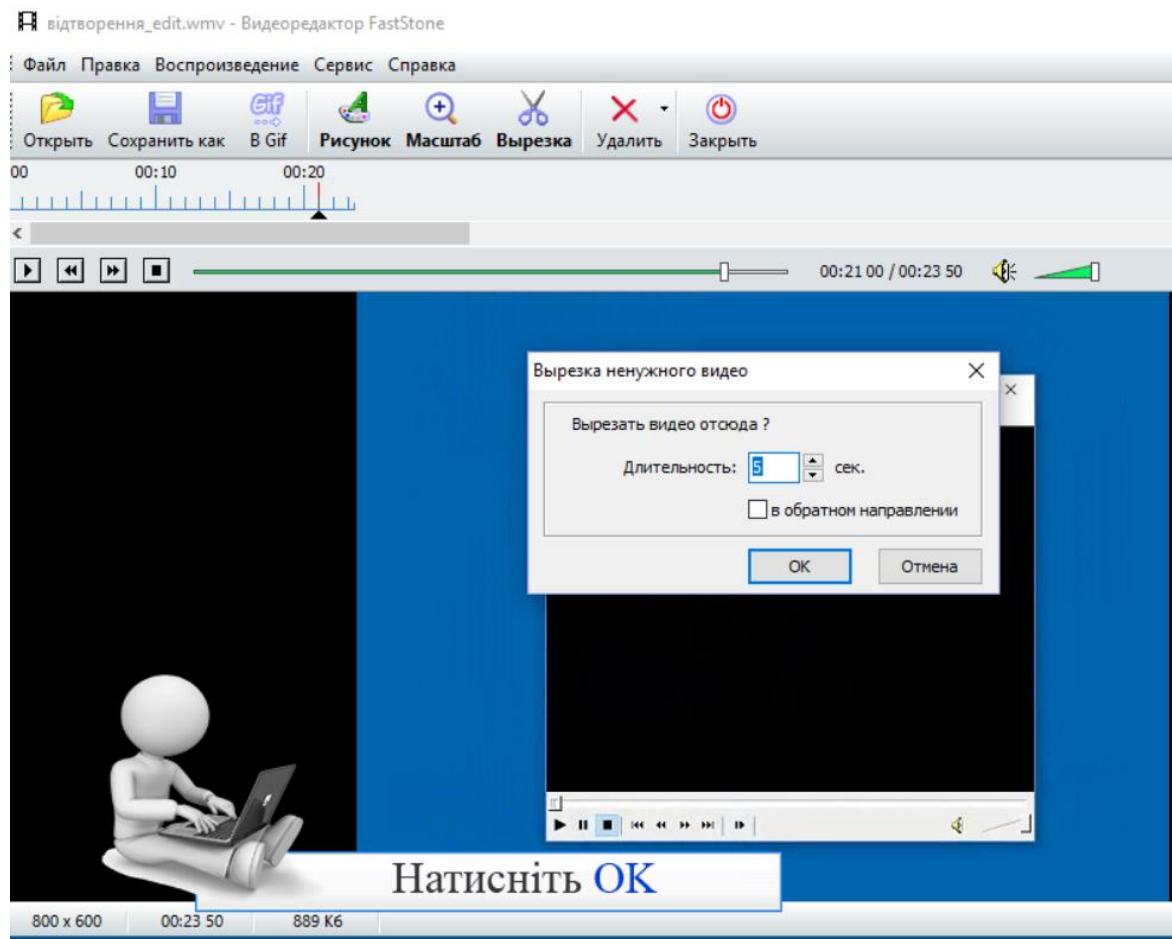
Слайд № 91



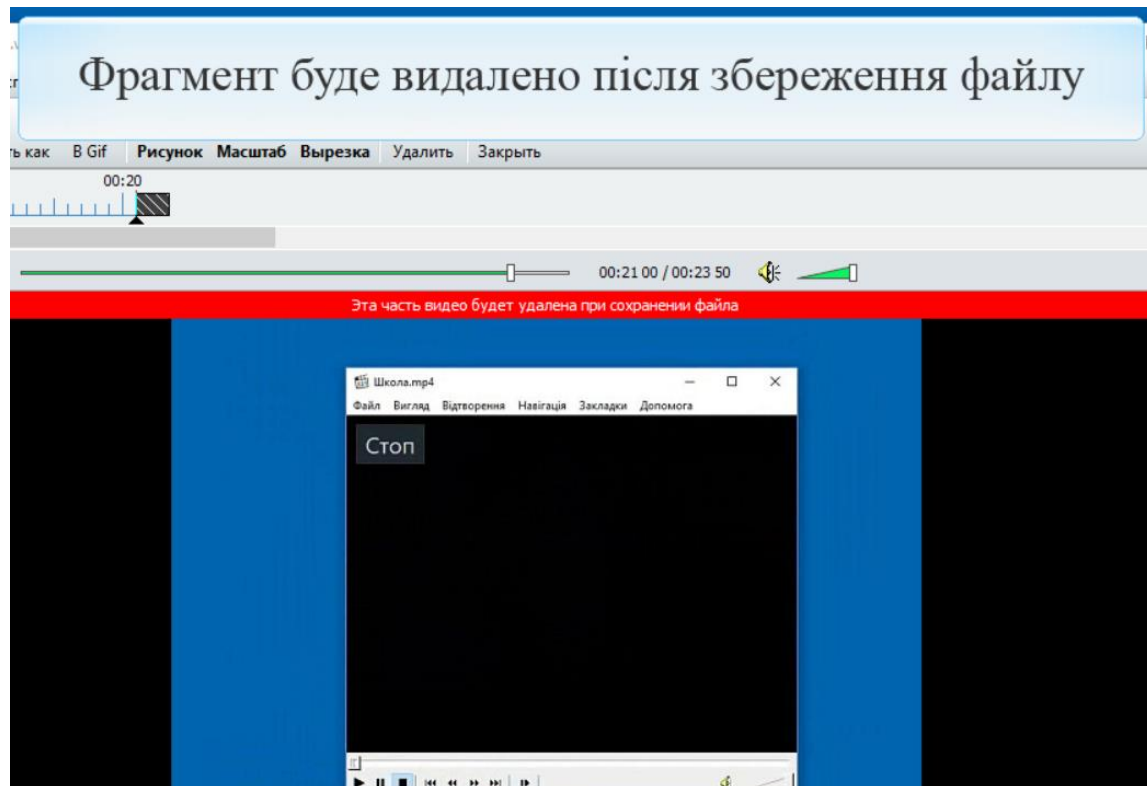
Слайд № 92



Слайд № 93



Слайд № 94



Практична робота у FastStone

1. Засобами програми **FastStone** підготуйте навчальну презентацію роботи в програмі **MPlayer Classic**.
2. Вимоги до презентації:
 - наявність титрів (заголовку) на початку презентації (назва відеофрагменту, інформація про автора ролику);
 - вітворення зображення під час показу титрів;
 - наявність виносок, що пояснюють дії в ролику;
 - наявність ефекту масштабування.
3. Вимоги до навчального контенту:
 - пояснення елементів вікна програми;
 - демонстрація відкриття відеофайлу;
 - демонстрація різних режимів відтворення та перемотки;
 - демонстрація відображення та приховування різних елементів вікна – смужки перемотки, кнопок керування;
 - демонстрація принаймні ще однієї дії за власним бажанням, наприклад створення закладки у відео або списку відтворення.

За основу візьміть відео, що створені у попередніх вправах.