

Уроки 24 і 25. Шифр Цезаря

Вивчення нового матеріалу

Слайд № 1

Сьогодні ми перетворимося на справжніх секретних агентів.
І створимо проект для шифрування повідомлень.

Зараз одним із найпростіших вважається **шифр Цезаря**, однак за часів Давнього Риму цей шифр не міг розшифрувати ніхто і ним користувався навіть імператор Юлій Цезар для приватного листування.



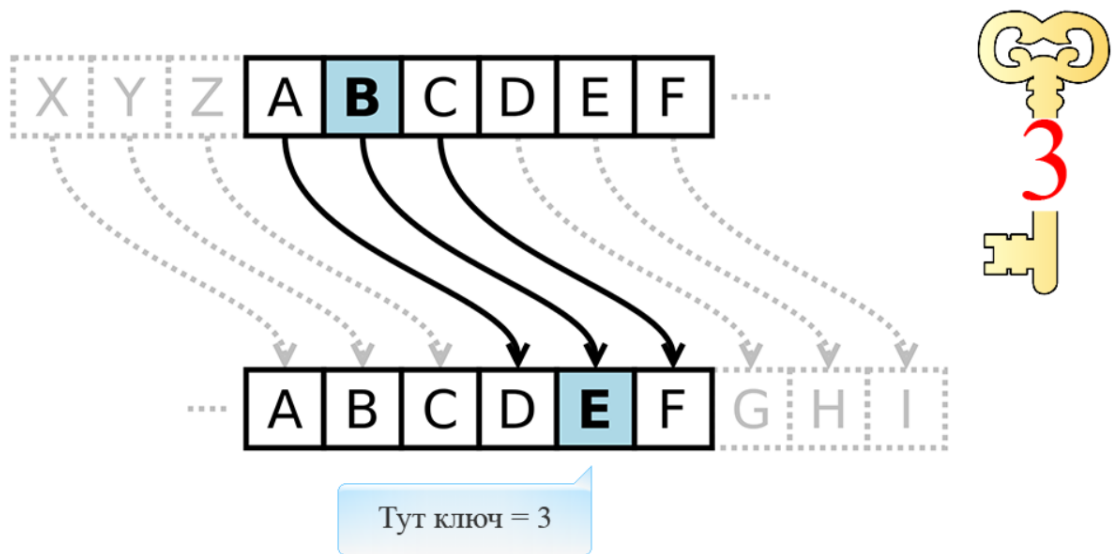
Слайд № 2

Зашифрувати повідомлення – це все одно, як замкнути його в скрині: прочитати його зможе лише той, хто має **ключ**



Ключем називають невеликий обсяг інформації, за допомогою якого шифрують та розшифровують повідомлення.

Принцип шифрування за допомогою **шифру Цезаря**: кожну літеру тексту замінити на ту, яка в алфавіті від неї на k літер далі. k – це ключ.



Ми запрограмуємо такий варіант шифру Цезаря:

під час шифрування кожна літера замінюється іншою, що розташована від неї на відстані k в таблиці символів **Unicode**.

Величина k – це і є ключ.

літера	а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й
код	1072	1073	1074	1075	1076	1077	1078	1079	1080	1081
літера	к	л	м	н	о	п	р	с	т	у
код	1082	1083	1084	1085	1086	1087	1088	1089	1090	1091
літера	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э
код	1092	1093	1094	1095	1096	1097	1098	1099	1100	1101
літера	ю	я	è	ë	ђ	ѓ	є	ѕ	і	ї
код	1102	1103	1104	1105	1106	1107	1108	1109	1110	1111
літера	ј	љ	њ	ћ	ќ	й	ђ	џ	Ѡ	ѡ
код	1112	1113	1114	1115	1116	1117	1118	1119	1120	1121
літера	ѣ	ѥ	Є	є	А	а	И	и	Ж	ж
код	1122	1123	1124	1125	1126	1127	1128	1129	1130	1131
літера	Ѧ	ѧ	Ѩ	ѩ	Ψ	ψ	Θ	θ	V	v
код	1132	1133	1134	1135	1136	1137	1138	1139	1140	1141

Наприклад, зашифруємо у такий спосіб слово “шифрування”

Ключ шифру $k = 2$.

літера	а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й
шифр	в	г	д	е	ж	з	и	й	к	л
літера	к	л	м	н	о	п	р	с	т	у
шифр	м	н	о	п	р	с	т	у	ф	х
літера	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э
шифр	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я
літера	ю	я	є	ё	ђ	ѓ	е	ѕ	і	ї
шифр	ё	ё	ђ	ѓ	е	ѕ	і	ї	ј	љ
літера	ј	љ	њ	ћ	ќ	й	ђ	џ	ѡ	ѵ
шифр	њ	ћ	ќ	й	ђ	џ	ѡ	ѵ	Ѣ	ѣ
літера	Ѣ	ѣ	Ѕ	ѕ	А	а	Я	я	Ж	ж
шифр	Ѕ	ѕ	А	а	Я	я	Ж	ж	Љ	љ
літера	Љ	љ	џ	ж	Ѣ	ѣ	Ѣ	ѣ	V	v
шифр	џ	ж	Ѣ	ѣ	Ѣ	ѣ	V	v	← на 2	

Відповідь: **ькцтхдвпнє**

Загальний вигляд форми проекту буде таким:

Шифрувальник

Текст повідомлення: Знання людини, що крипа пташині.

Зашифрований текст: Йпвплє"нєжклј."ьр"мткнв "сфвєклј0

Ключ: 2

Шифрувати

Вправа 1 у Lazarus

Створіть форму згідно зразка

Шифрувальник

Текст повідомлення

Зашифрований текст

Ключ

Шифрувати

Отже, ми визначили, що для шифрування рядка `s1` необхідно для кожного символу виконати такі два кроки:

- 1) визначити код символу та додати до нього ключ;
- 2) одержати значення символу за його кодом та дописати його до шифрованого тексту.



Для визначення коду символу використовується функція `ord(x)`, де `x` – символ



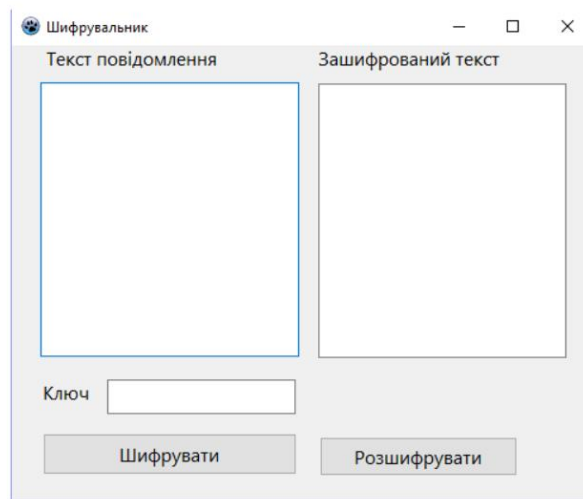
Для визначення символу Unicode за його кодом – `widechar(y)`, де `y` – код символу

Наприклад,
`ord('a')=97`
`widechar(97)='a'`

Вправа № 2	<p style="text-align: center;">Вправа 2 у Lazarus</p> <p>Оголошіть змінні проекту:</p> <ul style="list-style-type: none"><code>s1</code>, <code>s2</code> – текст, який містять поля <code>Memo1</code> та <code>Memo2</code>;<code>key</code> – ключ шифру;<code>i</code> – лічильник циклу;<code>n</code> – кількість символів рядка <code>s1</code>;<code>kod</code> – значення коду символу.
Підказка до вправи № 2	<p style="text-align: center;">Підказка до вправи 2</p> <p>Оголошення змінних виконайте після службового слова <code>Var</code></p>
Вправа № 3	<p style="text-align: center;">Вправа 3 у Lazarus</p> <p>Запишіть код обробника події натискання кнопки <code>Шифрувати</code> та перевірте правильність його виконання.</p> <p>Алгоритм:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Присвоїти змінній <code>key</code> значення ключа, що міститься в полі <code>Edit1</code>.2. Присвоїти змінній <code>s1</code> текст, який містить поле <code>Memo1</code>.3. Присвоїти змінній <code>n</code> довжину рядка <code>s1</code>.4. Присвоїти змінній <code>s2</code> порожній рядок.5. Записати код шифрування кожного символу <code>i</code> та присвоєння зашифрованого тексту змінній <code>s2</code>.6. Вивести рядок <code>s2</code> до поля <code>Memo2</code>.
Підказка до вправи № 3	<p style="text-align: center;">Підказка до вправи 3</p> <p>Код шифрування <code>i</code>-го символу рядка <code>s1</code> та дописування його до рядка в змінній <code>s2</code>:</p> <pre>kod:=ord(s1[i])+key; s2:=s2+widechar(kod);</pre>

Слайд № 8

Удосконалимо створений проект. Додамо можливість не тільки зашифрувати текст, але і розшифрувати.



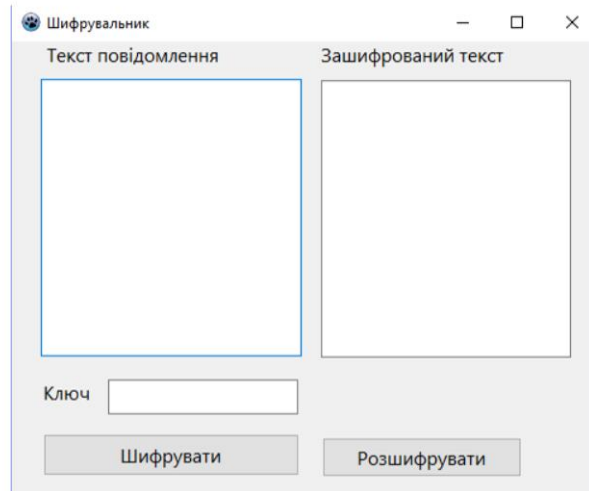
Слайд № 9

Код буде аналогічним зашифруванню за винятком того, що:

- 1) ключ **key** не додається, а віднімається;
- 2) вхідний текст – у **Memo2**, а вихідний – у **Memo1** (під час зашифрування – навпаки).

Вправа 4 у Lazarus

1. Додайте до форми проекту кнопку **Розшифрувати**.
2. Уведіть програмний код обробника події кнопки **Розшифрувати**.
3. Запустіть проект та перевірте правильність його виконання.



Підказка до вправи 4

Скопіюйте код з обробника події кнопки «Зашифрувати» і внесіть деякі зміни:

- 1) ключ **key** не додається, а віднімається;
- 2) вхідний текст – у **Memo2**, а вихідний – у **Memo1** (під час зашифрування – навпаки).

Коли для зашифрованого повідомлення є ключ, то розшифрувати його не становить труднощів.



Але ж що робити, коли ключ невідомий?

У цьому випадку звертаються до так званого **частотного криптоаналізу**. Його принцип полягає у визначенні частоти появи кожної літери у тексті.

Найкращий спосіб розшифрувати шифр Цезаря – це визначити, який символ у ньому зустрічається найчастіше. Найвірогідніше йому відповідатиме **пробіл** у початковому тексті, оскільки саме пробіл між словами в українському тексті трапляється частіше за всі інші символи.

Проте пробіл не завжди є найбільш уживаним символом в тексті, це може бути і деяка літера.

У таблиці нижче оранжевим виділено літери, які найчастіше зустрічаються у текстах української мови.

а	0,072	ї	0,006	у	0,04
б	0,017	й	0,008	ф	0,001
в	0,052	к	0,035	х	0,012
г	0,016	л	0,036	ц	0,006
д	0,035	м	0,031	ч	0,018
е	0,017	н	0,065	ш	0,012
є	0,008	о	0,094	щ	0,001
ж	0,009	п	0,029	ь	0,029
з	0,023	р	0,047	ю	0,004
и	0,061	с	0,041	я	0,029
і	0,057	т	0,055	пробіл	0,17

Практична робота

Практична робота

Практична робота

1. Напишіть або знайдіть в Інтернеті якесь повідомлення (не менше 7 слів), виберіть ключ (число від 1 до 30), зашифруйте повідомлення та надішліть однокласнику (сусіду, що сидить ліворуч).
2. Отримавши повідомлення від сусіда праворуч, спробуйте його розшифрувати, підібравши ключ.
3. Для цього можете скористатися програмою визначення частот символів у тексті, яку ми створювали на минулому уроці. Дізнавшись, які літери у повідомленні зустрічаються частіше, а які рідше, буде легше здогадатися, яким літерам в незашифрованому тексті вони відповідають і таким чином підібрати ключ.