Урок 16. Текстове поле

Вивчення нового матеріалу



Вправа № 1	Ø	Вправа 1. У новому файлі введіть зображений програмний н запустіть його на виконання. У результаті буде виведено ві	код та кно.
		from tkinter import * tk=Tk()	
		Це вікно, що створюється модулем <mark>tkinter</mark> .	









Вправ № 3	Ø	Вправа 3. Додайте код відображення кнопки із написом "Привітання". По горизонталі її потрібно розташувати по центру вікна, а по осі у— на відстані 200 від верхнього краю. Розміри кнопки— 100x50.				
			🖗 tk	- 0	×	
		200		100 Привітання 50		
		Додайте код, у якому розт	гашуйте кнопк	y із заданими п	араме	трами.





Слайд № 9	Розглянемо більш детально код виведення повідомлення.				
	В дужках здійснюється зчеплення текстових рядків.				
	Першим у цьому зчепленні буде рядок "Привіт,", а другим є результат виконання методу ent.get() (тобто текст, який користувач увів у поле ent).				
	Коли ми пишемо програму, то ще не знаємо, яким буде цей текст.				
	перший рядок print("Привіт," , ent.get()) символ зчеплення				
	Зауважте: рядки, які необхідно зчепити, записують через кому.				



Слайд № 12	File Edit Shell Debug Options Window Help				
	Py = 3.6.5 (v3.6.5:f59c0932b4, Mar 28 2018, 17:00:18) [MSC v.1900 64				
	Type "copyright". "credits" or "license()" for more information.				
	>>>				
	=====================================				
	з'явилося привітання				
	Оленки				
	Оленко				
	Привітання				
	Привітання з'явилося.				
Слайл № 13	File File Shell Debug Options Window Help				
олалд нь то	Py				
	bit (AMD64)] on win32 Type "convright" "credits" or "license()" for more information				
	>>>				
	=====================================				
	Андрію				
	Привітання				
Слайд № 14	File Sele Debug Options Window Help $P_{VI} \equiv 3.6.5.(v_3.6.5)(5)(0)(3)(2)(4) Mar 28.2018 (17)(0)(18) [MSC v 1900.64]$				
	bit (AMD64)] on win32				
	Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.				
	>>> ================== RESTART: C:/Users/ольга/Documents/pr 3.pv =============				
	=====				
	>>> Привіт, Оленко				
	Андріа				
	Привітання				
	Клацніть кнопку Привітання.				

Слайд № 15	File Shell Debug Options Window Help Py 3.6.5 (v3.6.5:f59c0932b4, Mar 28 2018, 17:00:18) [MSC v.190 bit (AMD64)] on win32 Type "copyright", "credits" or "license()" for more information. >>> =================================				
	Привіт, Андрію з'явилося привітання Андрія	✓ tk — □ ×			
	З'явилося ще одне привітання.	UK3 \			





Вивчення нового матеріалу



Вправа № 7	Ø	Вправа 7. Змініть програму так, щоб вона після імені користувача виводила знак оклику та прибирала зайві пробіли.					
		tk	Оленка Привітамня Привітамня рограмним код	_ цом збе	ережіт	X	цоб він не загубився!
		ми продовжимо	вдосконалюва	пицют	ipoi pa	іму на	а наступному уроці.