Урок 21. Проект "Калькулятор". Перший етап



Слайд № 2	к ви, напевно, зауважили, у текстовому полі майбутнього калькулятора курсор изташовано ліворуч, а отже, текст буде до нього вводитися зліва. У стандартному ж илькуляторі числа, як правило, вирівнюються до правого краю.					
	Для встановлення способу вирівнювання в текстовому полі використовують властивість justify, що може набувати такі значення:					
	left – вирівнювання ліворуч;					
	right — вирівнювання праворуч;					
	сenter — вирівнювання по центру.					
	Зауважте, що цю властивість мають й інші елементи керування.					
Слайд № 3	№ 3 Можливо, ви також зауважили, що розмір тексту в полі значно менший, ніж у Калькуляторі Windows. Для зміни параметрів шрифту елементів керування використовують властивість font що дає змогу задати гарнітуру, розмір та спосіб накреслення шрифту. Наприклад,					
	font="Arial 14" — шрифт Arial розміром 14 пікселів;					
	font="14" – розмір шрифту 14 пікселів;					
	font=("Consolas", 14, "bold") — шрифт Consolas розміром 14 пікселів, напівжирний.					
	Значення кількох властивостей можна перелічити як в одному рядку, так і через кому в дужках.					

Вправа



Об'єкт	Ім'я	Об'єкт	Ім'я
Кнопки з цифрами	В0, В1, В2 (відповідно зображеній цифрі)	Кнопка «+»	Plus
Кнопка «.»	Point	Кнопка «-»	Minus
Кнопка «С»	BC	Кнопка «*»	Multiply
Кнопка «=»	Equal	Кнопка «/»	Divide
Запам'ятайте при	інцип іменування кнопок.		

Вправи





Слайд № 7				
		Введення першо	го числа	
	🖉 tk — 🗆 🗙			
		Натиснення знаку дії		
		Введення другого числа		
	C =	Виведення результату		
	7 8 9 /			
	4 5 6 *	1-е число	748	
		Знак операції	'+'	
		2-е число	1	
		Результат		
	Натискаємо цифру 1.			
	Натискаємо цифру 2 .			
Слаид № 8		Введення першо	ого числа	
	🖉 tk — 🗆 🗙			
		Натиснення з	наку дії	
	760.0	Ввелення другого цисла		
	С =		Точисла	
		Виведення рез	Виведення результату	
	7 8 9 /			
	4 5 6 *	1-е число	748	
		Знак операції	'+'	
		2-е число	12	
	0 . +	Результат	760	
	Натискаємо кнопку =.			















Уведіть код обробника події натискання однієї з кнопок, а потім скопіюйте його потрібну кількість разів і змініть.